



Manuel

WERMA-WIN

Version : 5.1 - 11/2020

310.860.001

SYSTÈMES D'OPTIMISATION DES PROCESSUS

Pour dévoiler le potentiel non apparent en fabrication, logistique ou vente par correspondance, vous avez besoin d'un système qui mesure les périodes non productives, que ce soit aux postes de travail manuel, aux postes de travail d'expédition ou encore en fabrication automatisée.

SmartMONITOR : la solution pour usines

Le système intelligent pour la saisie de données de machines, destiné aux entreprises de fabrication.

- Détecter plus rapidement et documenter les défauts et temps non productifs
- Raccourcir les temps de réaction et éviter les temps d'arrêt
- À l'aide de rapports, mettre en évidence les possibilités d'augmentation des processus et de productivité.

AndonSPEED : pour la logistique d'expédition

Le système réactif idéal qui permet de toujours gagner plus de temps.

- Résolution rapide des erreurs
- Établissement intelligent des rapports pour une amélioration durable
- Mise en évidence des potentiels d'optimisation

Mentions légales

La mention éventuelle d'un nom d'entreprise a un but purement instructif. Sauf les exceptions ci-dessous, toute référence à des entreprises existantes est fortuite. Les entreprises et marques suivantes sont citées dans l'aide :

- Microsoft, Windows 10, Windows 8.1, Windows 8 et Excel sont des marques du groupe Microsoft Corporation
- Adobe Acrobat Reader est une marque de la société Adobe Systems Software Ireland Ltd.

Sous réserve d'erreurs, d'erreurs d'impression et de modifications techniques.

© Copyright 2020, WERMA Signaltechnik GmbH + Co.KG.

Tous droits réservés.

WERMA Signaltechnik GmbH + Co.KG

D-78604 Riethem-Weilheim

Tél. : +49 (0)7424 / 9557-222

Fax : +49 (0)7424 / 9557-44

support@werma.com

www.werma.com

Table des matières

1	Installation	6
1.1	Installation de WERMA-WIN	6
1.2	Installer la base de données WERMA-WIN	8
1.2.1	Installer la base de données localement	9
1.2.2	Connexion à une base de données existante	10
1.2.3	Installation expert	10
1.3	Configuration du pare-feu	18
1.4	Installation manuelle des pilotes	19
2	Mise en service des appareils WIN	22
2.1	WIN master	22
2.2	WIN ethernet master	24
2.2.1	Obtenir automatiquement une adresse IP via DHCP	27
2.2.2	Utilisation d'une adresse IP statique	28
2.2.3	Configuration réseau avancée	29
2.3	WIN slave	31
2.4	WIN slave performance	33
2.5	WIN slave control	35
2.6	Modifier le canal radio	38
2.7	Mise à jour du logiciel	40
2.8	Remplacer un WIN master par un WIN ethernet master	41
3	Fonctions de l'application	45
3.1	Vue d'ensemble	45
3.1.1	Représentation de la vue d'ensemble	46
3.1.2	Vues	50
3.1.3	Configuration des appareils WERMA-WIN	54
3.1.4	Réinitialiser le compteur de quantités	71
3.1.5	Contrôle manuel	71
3.1.6	Message de modification d'état	71
3.1.7	Transmission de l'état	73
3.1.8	Rapport	76
3.2	Productivité	76
3.2.1	Vues	77
3.2.2	Affichage de la productivité	81
3.2.3	Rapport	86
3.3	Durée de fonctionnement	86
3.3.1	Vues	87
3.3.2	Représentation de la durée de fonctionnement	89
3.3.3	Commentaires/commentaires par défaut	94
3.3.4	Tâche	96

3.3.5	Rapport	97
3.4	Tâche	98
3.4.1	Vue d'ensemble des tâches	98
3.4.2	Détails de la tâche	99
3.4.3	Saisie d'une tâche	103
3.4.4	Démarre une tâche	109
3.4.5	Fin d'une tâche	111
3.4.6	Activation d'une tâche périodique	111
3.4.7	Désactivation d'une tâche périodique	112
3.4.8	Modifier une tâche	112
3.4.9	Correction d'une tâche terminée	113
3.4.10	Suppression d'une tâche	113
3.4.11	Duplication d'une tâche	113
3.4.12	Rapport	114
3.5	Contrôle	115
3.5.1	Vue d'ensemble des règles	116
3.5.2	Créer une nouvelle règle	117
3.5.3	Activer une règle	132
3.5.4	Désactiver une règle	132
3.5.5	Modifier une règle	132
3.5.6	Dupliquer la règle	133
3.5.7	Supprimer une règle	134
3.6	Routage	135
3.6.1	Afficher l'état de la connexion	137
3.6.2	Optimisation de la connexion sans fil	137
3.7	Paramètres	137
3.7.1	Généralités	138
3.7.2	Vues	140
3.7.3	Transmission de l'état	143
3.7.4	Son	150
3.7.5	Rapports	150
3.7.6	Appareils WIN	151
3.7.7	Base de données	152
3.7.8	Equipes	155
3.7.9	Commentaires par défaut	159
3.7.10	Fonctions	161
3.8	Rapport et exportation	165
3.8.1	Ajouter un filigrane	167
3.8.2	Supprimer un filigrane	167
3.8.3	Formats de fichier	168

4 Interfaces d'automatisation 174

4.1	Interface XML	174
4.1.1	Export	174

4.1.2	Import	183
4.1.3	État de l'interface	192
4.2	WINtoApplication	192
4.2.1	Ajouter une commande	194
4.2.2	Modifier une commande	198
4.2.3	Dupliquer une commande	202
4.2.4	Activer ou désactiver des commandes une par une	206
4.2.5	Activer ou désactiver toutes les commandes	206
4.2.6	Supprimer une commande	207
4.2.7	Exporter des commandes	207
4.2.8	Importer des commandes	207
4.2.9	Historique	208
4.2.10	Paramètres	208
4.2.11	Terminer WINtoApplication	208
4.3	WERMA-WIN CLI-Tool	209
5	Diagnostic d'erreurs	211
5.1	WIN slave, WIN slave performance, WIN slave control	211
5.2	WIN slave control	211
5.3	WIN master	212
5.4	WIN ethernet master	213
6	Mise à jour du logiciel	214
7	Configuration système requise	215
7.1	Stabilité et sécurité du réseau	216
8	Combinaisons de touches	217
8.1	Combinaisons typiques de Windows	217
8.2	Généralités	217
8.3	Vue d'ensemble	218
8.4	Productivité	218
8.5	Durée de fonctionnement	219
8.6	Tâche	219
8.7	Contrôle	220
8.8	Routage	221
9	FAQ - Questions fréquemment posées	222

1 Installation

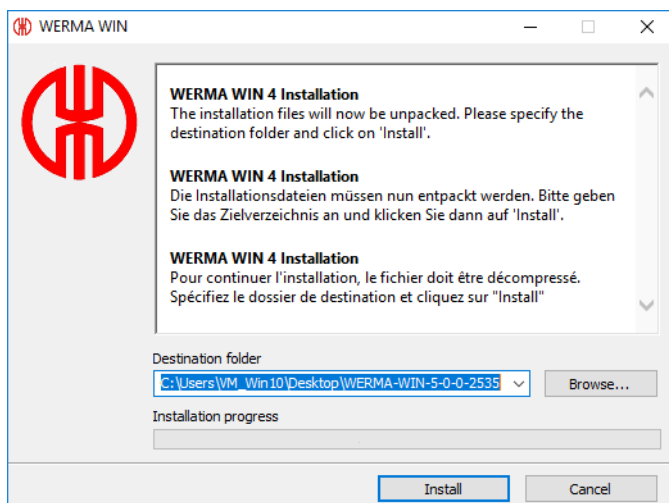
Lors de l'installation, WERMA-WIN est installé en premier. Ensuite, la base de données WERMA-WIN est installée et créée, ou une connexion à une base de données existante est établie.

i Pour installer WERMA-WIN, il est nécessaire de disposer des droits d'administrateur. Pour l'utilisation de WERMA-WIN, il n'est pas nécessaire de disposer des droits d'administrateur.

i Le client WERMA-WIN peut être installé, actualisé et désinstallé sans surveillance. Pour plus d'informations à ce sujet, voir le dossier Docs dans le dossier d'installation de l'application du serveur.

1.1 Installation de WERMA-WIN

1. Assurez-vous que la *configuration système requise* est satisfaite.
2. Téléchargez la version actuelle de WERMA-WIN sur le site www.werma.com/win.
3. Décompressez le fichier ZIP téléchargé.
4. Démarrez l'installation en double-cliquant sur le fichier **WERMA-WIN-x-x-x-xxxx.exe**.
→ L'assistant d'installation démarre.




5. Suivez les instructions de l'assistant d'installation.
→ Une fois l'assistant d'installation terminé, l'assistant pour l'installation de la base de données WERMA-WIN apparaît.

Installation base de données WERMA-WIN

Installation personnalisée


Merci de sélectionner...

Installer base de données

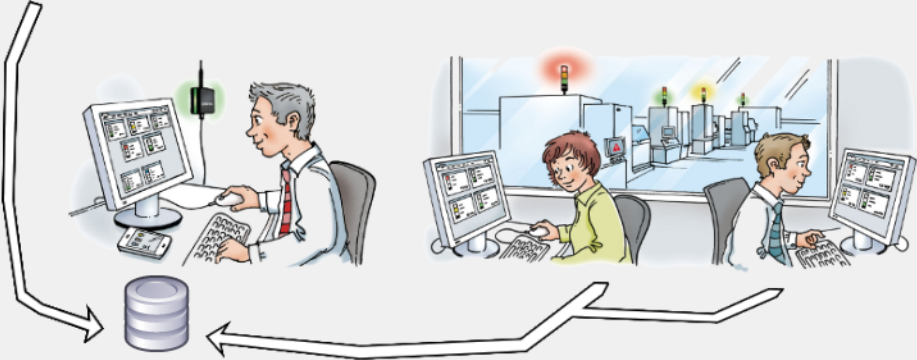


Installer le service serveur et la base de données WERMA-WIN sur ce PC (1x par réseau)

Se connecter à une base de données existante



Se connecter à une base de données existante et le service serveur via le fichier de connexion WERMA

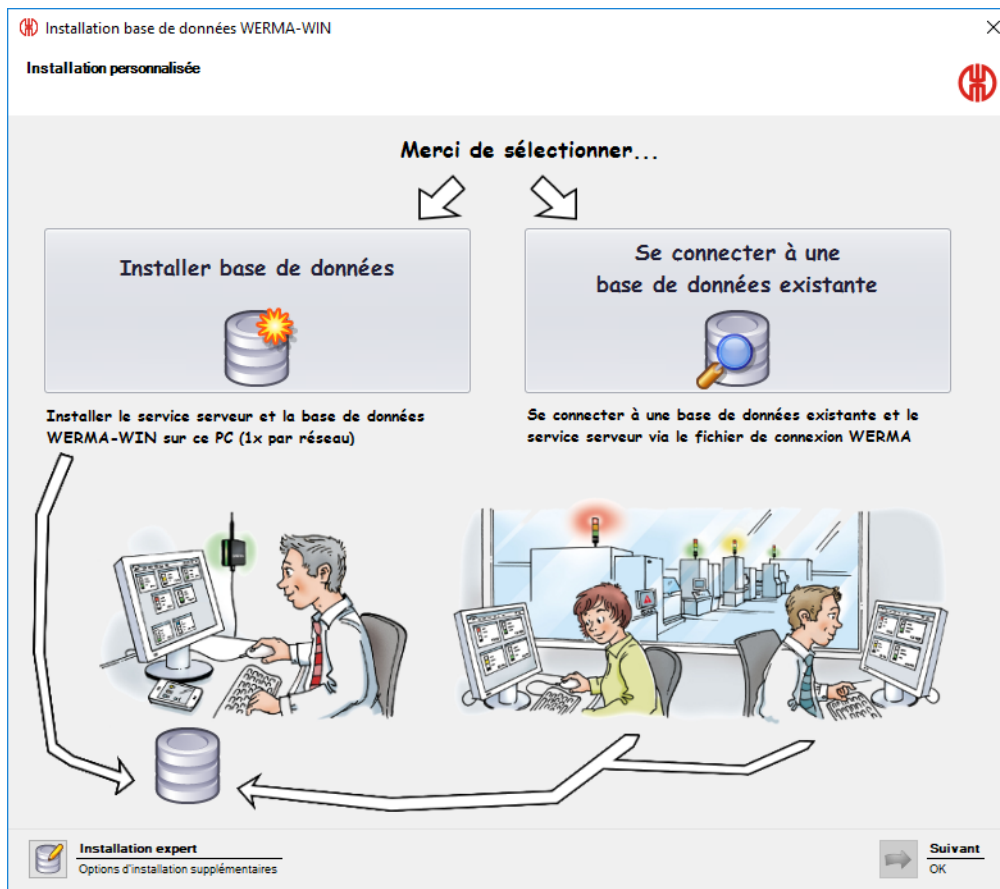


Installation expert
Options d'installation supplémentaires

Suivant
OK

1.2 Installer la base de données WERMA-WIN

Il existe trois possibilités d'installation de la base de données WERMA-WIN.



Installer la base de données localement :

- la base de données WERMA-WIN est installée localement sur l'ordinateur sur lequel WERMA-WIN est installé.

Se connecter à une base de données existante :

- une connexion à une base de données WERMA-WIN existante est établie grâce à un fichier de connexion préalablement enregistré.

Installation expert :

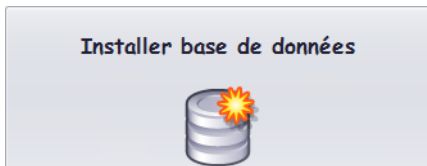
- Établir une connexion à une base de données WERMA-WIN présente sur un autre poste de travail du réseau.
- Établir une connexion à une base de données de Microsoft SQL Server vide du réseau.
- Établir une connexion à une base de données de Microsoft SQL Server du réseau qui contient déjà des données WERMA-WIN.

1.2.1 Installer la base de données localement

- i** Pour l'accès à la base de données WERMA-WIN, WERMA-WIN crée un utilisateur et un mot de passe associé :
- Utilisateur : wermawin
 - Mot de passe : Tyz19\$1x50WsR3Ed7m

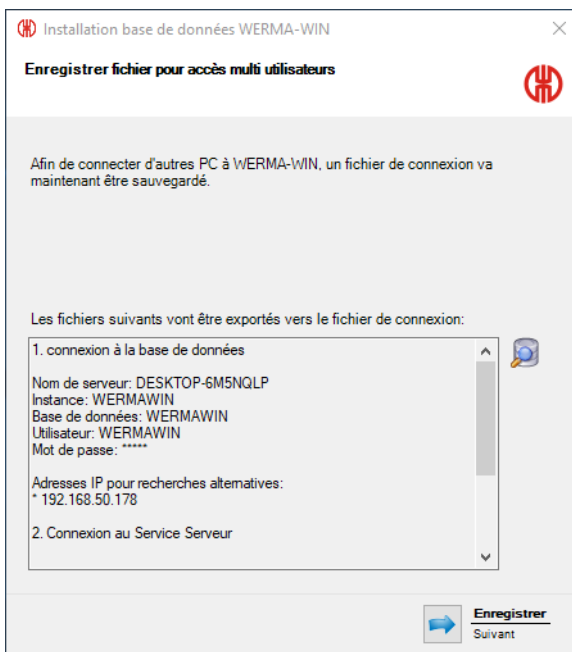
- i** Lors de l'installation de la base de données WERMA-WIN, le **WERMA WIN 4 Service Serveur** et le **WERMA WIN 4 Service Connecteur** sont installés. Ces services sont exécutés en arrière-plan tant que l'ordinateur reste allumé. Les données WERMA-WIN collectées sont écrites dans la base de données WERMA-WIN sans que WERMA-WIN ne soit démarré et qu'un utilisateur ne soit connecté.

1. Cliquez sur **Installer base de données**.



2. Cliquez sur **Suivant**.

- La base de données WERMA-WIN est installée localement sur l'ordinateur.
- Une fois l'installation de la base de données terminée, la fenêtre permettant d'enregistrer un fichier de connexion apparaît.



3. Cliquez sur **Enregistrer** pour enregistrer le fichier de connexion.

-
- ① Le fichier de connexion permet d'intégrer d'autres postes de travail à la base de données WERMA-WIN.
-

1.2.2 Connexion à une base de données existante

- ① Lors de la connexion à la base de données WERMA-WIN existante, **WERMA WIN 4 Service Connecteur** est installé. Le service est exécuté en arrière-plan tant que l'ordinateur reste allumé. Les données WERMA-WIN collectées du WIN master connecté sont écrites dans la base de données WERMA-WIN sans que WERMA-WIN ne soit démarré et qu'un utilisateur ne soit connecté.
-

1. Cliquez sur **Se connecter à une base de données existante**.

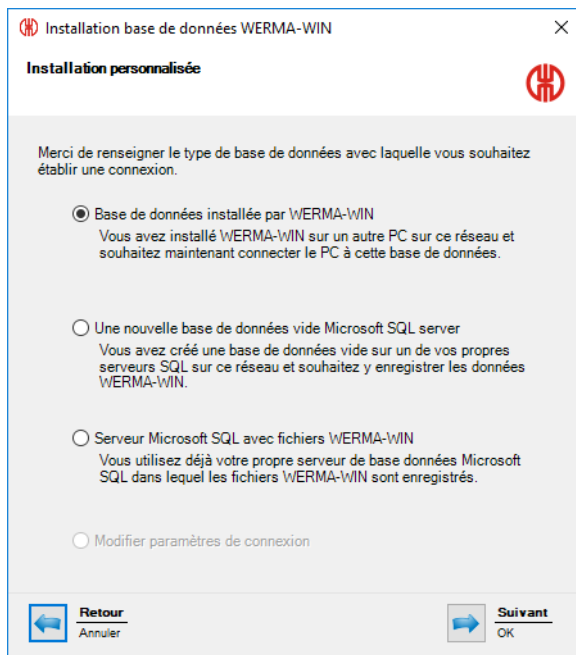


2. Cliquez sur **Suivant**.
3. Ouvrez le fichier de connexion.
→ L'assistant d'installation vérifie les paramètres de connexion et établit la connexion à la base de données WERMA-WIN existante.
-

- ① Le fichier de connexion peut être créé sur l'installation WERMA-WIN disponible.
-

1.2.3 Installation expert

1. Cliquez sur **Installation expert**.
→ La fenêtre **Installation base de données WERMA-WIN** apparaît.

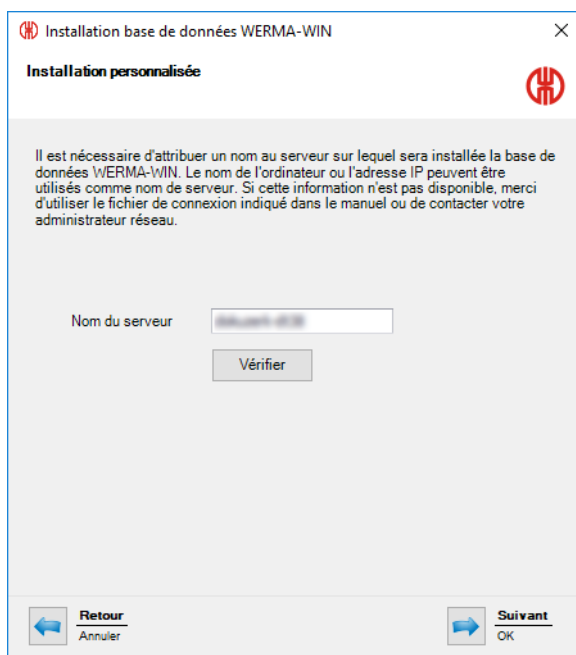


L'installation expert propose les possibilités suivantes :

- Utiliser une base de données installée par WERMA-WIN
- Utiliser une nouvelle base de données vide Microsoft SQL Server
- Utiliser une base de données de Microsoft SQL Server avec fichiers WERMA-WIN

1.2.3.1 Utiliser une base de données installée par WERMA-WIN

1. Sélectionnez l'option **Base de données installée par WERMA-WIN**.
2. Cliquez sur **Suivant**.



3. Dans le champ **Nom du serveur**, saisissez le nom du serveur sur lequel est installée la base de données WERMA-WIN.



Le nom du serveur est mentionné dans le fichier de connexion WERMA-WIN (.wde) qui a été enregistré lors de l'installation de la base de données WERMA-WIN.

4. Cliquez sur **Suivant**.

5. Sélectionnez si le **WERMA WIN 4 Service Serveur** doit être installé sur cet ordinateur ou si une connexion à un service Serveur existant doit être établie.

Installation de WERMA WIN 4 Service Serveur

Si le **WERMA WIN 4 Service Serveur** doit être installé sur cet ordinateur :

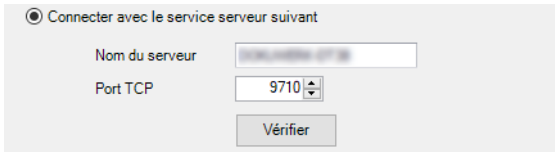
1. Sélectionnez l'option **Installer le service serveur sur ce PC**.

2. Si nécessaire, dans le champ **Port TCP**, corrigez le port TCP du service Serveur.
3. Cliquez sur **Suivant**.
→ La connexion à la base de données WERMA-WIN est établie.

Établissement d'une connexion à un service Serveur existant

S'il est nécessaire d'établir une connexion à un service Serveur existant :

1. Sélectionnez l'option **Connecter avec le service serveur suivant**.



2. Dans le champ **Nom du serveur**, saisissez le nom du serveur sur lequel est installé le service Serveur.
3. Dans le champ **Port TCP**, saisissez le port TCP du service Serveur.
4. Cliquez sur **Suivant**.
→ La connexion à la base de données WERMA-WIN est établie.



Lors de l'installation, **WERMA WIN 4 Service Connecteur** est installé. Le service est exécuté en arrière-plan tant que l'ordinateur reste allumé. Les données WERMA-WIN collectées du WIN master connecté sont écrites dans la base de données WERMA-WIN sans que WERMA-WIN ne soit démarré et qu'un utilisateur ne soit connecté.

1.2.3.2 Utilisation d'une nouvelle base de données vide Microsoft SQL Server

Conditions requises :

- Une base de données vide a été créée sur le Microsoft SQL Server.
- Un utilisateur de base de données est associé aux informations de connexion à la base de données.
- La base de données répond aux exigences suivantes :

Compatible à partir de :	Microsoft SQL Server 2008
Recommandé :	Microsoft SQL Server 2014
Classement (« collation » en anglais) :	Latin1_General_CI_AS
Autorisations utilisateur (en anglais « role membership ») :	db_datareader db_datawriter db_ddladmin ou db_owner

1. Sélectionnez l'option **Une nouvelle base de données vide Microsoft SQL Server**.
2. Cliquez sur **Suivant**.

Installation base de données WERMA-WIN

Installation personnalisée

Veuillez saisir les paramètres de connexion du serveur de la base de données.

Entrez le nom du serveur, c'est-à-dire le nom de l'ordinateur sur lequel vous avez installé SQL Server pour WERMA WIN. Dans le champ 'Nom d'instance', entrez le nom de l'instance SQL Server que vous souhaitez utiliser pour WERMA WIN. Vous pouvez également combiner 'NomDuServeur\NomDInstance' dans le champ 'Nom du serveur'.

Si vous n'avez spécifié aucun nom d'instance pour votre installation SQL Server, laissez le champ 'Nom d'instance' vide.

Veuillez contacter votre administrateur réseau si vous n'avez pas ces informations.

Nom du serveur (p.ex. srv-sqldb-01)

Nom d'instance (p.ex. WERMA\WIN)

Base de données (p.ex. WERMA\WIN)

Nom d'utilisateur (p.ex. WERMA\WIN)

Mot de passe (p.ex. Tyz19\$!x50W/sR3Ed7m)

Vérier

Retour Annuler Suivant OK

3. Dans les champs correspondants, saisissez les informations d'accès à la base de données vide.

i Le champ **Nom d'instance** n'a pas besoin d'être renseigné.

4. Cliquez sur **Suivant**.

Installation base de données WERMA-WIN

Installation personnalisée

Installer le service serveur sur ce PC

Le service serveur doit être installé et activé une fois sur chaque serveur de base de données. Nous recommandons s'installer le service serveur sur le PC sur lequel est installé la base de données.

Le service serveur utilise le port TCP 9710 en standard. Si le port est déjà utilisé pour un autre service réseau, merci de sélectionner un autre port TCP.

Port TCP Vérifier

Connecter avec le service serveur suivant

Nom du serveur Port TCP Vérifier

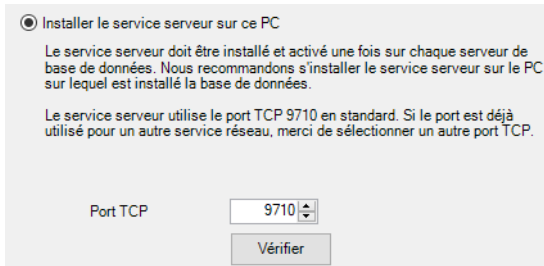
Retour Annuler Suivant OK

5. Sélectionnez si le **WERMA WIN 4 Service Serveur** doit être installé sur cet ordinateur ou si une connexion à un service Serveur existant doit être établie.

Installation de WERMA WIN 4 Service Serveur

Si le **WERMA WIN 4 Service Serveur** doit être installé sur cet ordinateur :

1. Sélectionnez l'option **Installer le service serveur sur ce PC**.



2. Si nécessaire, dans le champ **Port TCP**, corrigez le port TCP du service Serveur.
3. Cliquez sur **Suivant**.
→ La connexion à la base de données est établie.

Établissement d'une connexion à un service Serveur existant

S'il est nécessaire d'établir une connexion à un service Serveur existant :

1. Sélectionnez l'option **Connecter avec le service serveur suivant**.



2. Dans le champ **Nom du serveur**, saisissez le nom du serveur sur lequel est installé le service Serveur.
3. Dans le champ **Port TCP**, saisissez le port TCP du service Serveur.
4. Cliquez sur **Suivant**.
→ La connexion à la base de données est établie.



Lors de l'installation, **WERMA WIN 4 Service Connecteur** est installé. Le service est exécuté en arrière-plan tant que l'ordinateur reste allumé. Les données WIN collectées du WIN master connecté sont écrites dans la base de données WIN sans que le logiciel WIN ne soit démarré et qu'un utilisateur ne soit connecté.

1.2.3.3 Utiliser une base de données de Microsoft SQL Server avec des fichiers WERMA-WIN

1. Sélectionnez l'option **Base de données de Microsoft SQL Server avec fichiers WERMA-WIN**.
2. Cliquez sur **Suivant**.

Installation base de données WERMA-WIN

Installation personnalisée

Veuillez saisir les paramètres de connexion du serveur de la base de données.

Entrez le nom du serveur, c'est-à-dire le nom de l'ordinateur sur lequel vous avez installé SQL Server pour WERMA WIN. Dans le champ 'Nom d'instance', entrez le nom de l'instance SQL Server que vous souhaitez utiliser pour WERMA WIN. Vous pouvez également combiner 'NomDuServeur\NomDInstance' dans le champ 'Nom du serveur'.

Si vous n'avez spécifié aucun nom d'instance pour votre installation SQL Server, laissez le champ 'Nom d'instance' vide.

Veuillez contacter votre administrateur réseau si vous n'avez pas ces informations.

Nom du serveur (p.ex. srv-sqldb-01)

Nom d'instance (p.ex. WERMA\WIN)

Base de données (p.ex. WERMA\WIN)

Nom d'utilisateur (p.ex. WERMA\WIN)

Mot de passe (p.ex. Tyz19\$!x50W/sR3Ed7m)

Vérier

Retour Annuler Suivant OK

3. Dans les champs correspondants, saisissez les informations d'accès à la base de données vide.

i Le champ **Nom d'instance** n'a pas besoin d'être renseigné.

4. Cliquez sur **Suivant**.

Installation base de données WERMA-WIN

Installation personnalisée

Installer le service serveur sur ce PC

Le service serveur doit être installé et activé une fois sur chaque serveur de base de données. Nous recommandons s'installer le service serveur sur le PC sur lequel est installé la base de données.

Le service serveur utilise le port TCP 9710 en standard. Si le port est déjà utilisé pour un autre service réseau, merci de sélectionner un autre port TCP.

Port TCP Vérifier

Connecter avec le service serveur suivant

Nom du serveur Port TCP Vérifier

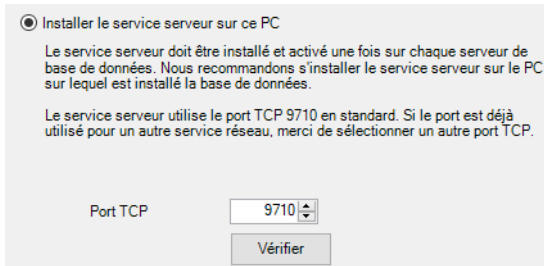
Retour Annuler Suivant OK

5. Sélectionnez si le **WERMA WIN 4 Service Serveur** doit être installé sur cet ordinateur ou si une connexion à un service Serveur existant doit être établie.

Installation de WERMA WIN 4 Service Serveur

Si le **WERMA WIN 4 Service Serveur** doit être installé sur cet ordinateur :

1. Sélectionnez l'option **Installer le service serveur sur ce PC**.



Installer le service serveur sur ce PC

Le service serveur doit être installé et activé une fois sur chaque serveur de base de données. Nous recommandons s'installer le service serveur sur le PC sur lequel est installé la base de données.

Le service serveur utilise le port TCP 9710 en standard. Si le port est déjà utilisé pour un autre service réseau, merci de sélectionner un autre port TCP.


Port TCP

2. Si nécessaire, dans le champ **Port TCP**, corrigez le port TCP du service Serveur.
3. Cliquez sur **Suivant**.
→ La connexion à la base de données WERMA-WIN est établie.

Établissement d'une connexion à un service Serveur existant

S'il est nécessaire d'établir une connexion à un service Serveur existant :

1. Sélectionnez l'option **Connecter avec le service serveur suivant**.



Connecter avec le service serveur suivant

Nom du serveur

Port TCP

2. Dans le champ **Nom du serveur**, saisissez le nom du serveur sur lequel est installé le service Serveur.
3. Dans le champ **Port TCP**, saisissez le port TCP du service Serveur.
4. Cliquez sur **Suivant**.
→ La connexion à la base de données WERMA-WIN est établie.



Lors de l'installation, **WERMA WIN 4 Service Connecteur** est installé. Le service est exécuté en arrière-plan tant que l'ordinateur reste allumé. Les données WERMA-WIN collectées du WIN master connecté sont écrites dans la base de données WERMA-WIN sans que WERMA-WIN ne soit démarré et qu'un utilisateur ne soit connecté.

1.3 Configuration du pare-feu

Lors de l'installation de WERMA-WIN, tous les partages de port nécessaires sont configurés par défaut dans le pare-feu Windows. Si vous utilisez un pare-feu ou un dispositif différent ou supplémentaire sur le réseau, il peut être nécessaire de les paramétrer manuellement.


1. Assurez-vous que les connexions réseau suivantes sont ouvertes :

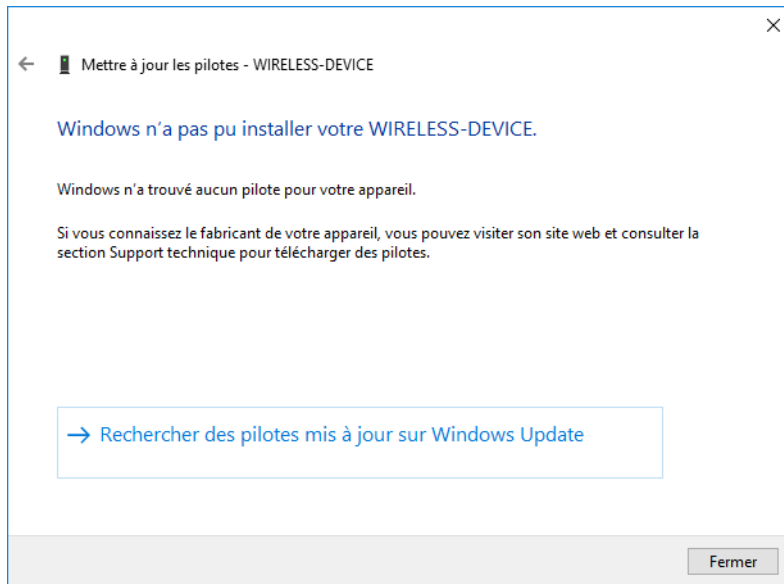
Source	Cible	Type	Port	Remarque
Serveur Client	Microsoft SQL Server	UDP/TCP	–	WERMA recommande d'autoriser toutes les connexions réseau pour <code>sqlservr.exe</code> et <code>sqlbrowser.exe</code> lors de l'installation de Microsoft SQL Server. Pour une configuration différente, voir le manuel d'administrateur de Microsoft SQL Server.
Serveur Client	Serveur	TCP	9710*	Connexion de données à WERMA WIN 4 Service Serveur
Serveur	WIN ethernet master	TCP	80*	Connexion aux données http
Serveur	WIN ethernet master	Diffusion UDP	5000	Consultation des informations du matériel
Serveur	Serveur de messagerie externe	TCP	25*	Envoi d'e-mails via SMTP vers le serveur configuré
Serveur	www.werma-win.com**	TCP	443	Envoi d'e-mails via la fonction de messagerie intégrée. Il est possible de configurer un proxy Web.
Serveur Client	www.werma.com** www.werma-win.com**	TCP	80	Vérification des mises à jour, consultation de l'aide en ligne et du site Internet de contact.

* Peut être configuré différemment dans WERMA-WIN pendant la *Mise en service* des appareils WERMA-WIN.

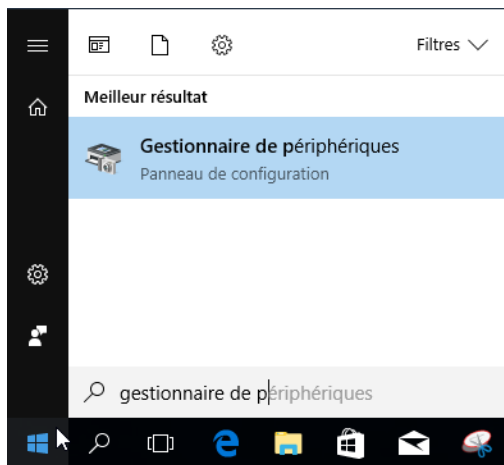
** Pour pouvoir effectuer les futures mises à jour de WERMA-WIN, il est recommandé d'autoriser l'accès à d'autres sous-domaines.

1.4 Installation manuelle des pilotes

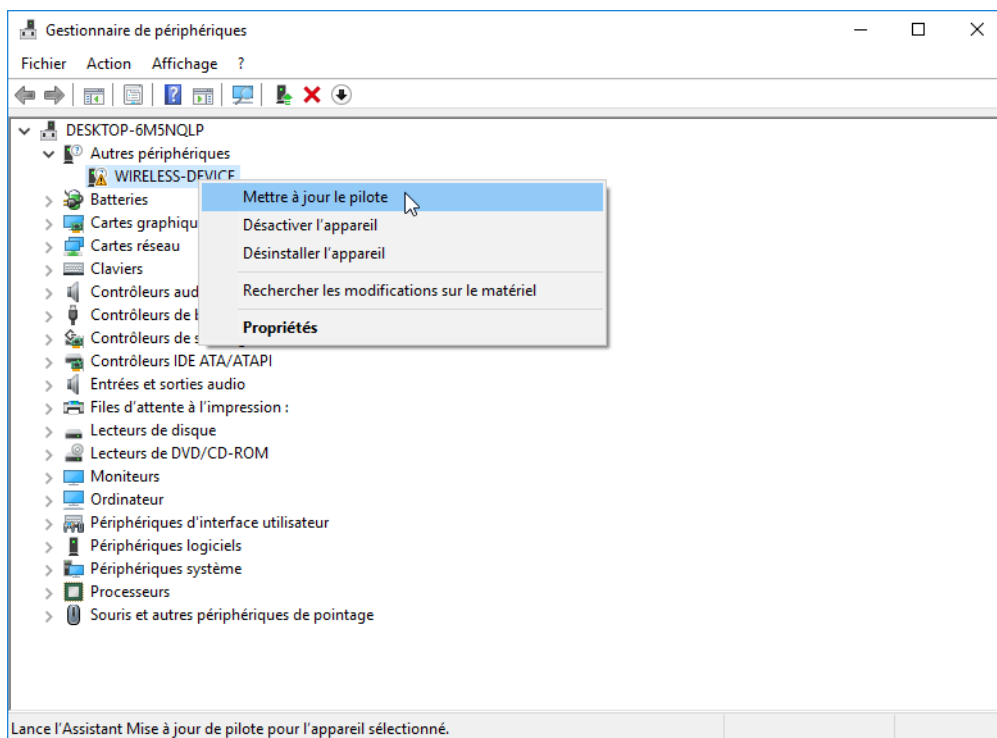
-  L'installation manuelle des pilotes est uniquement nécessaire lorsque les pilotes de périphériques n'ont pas été installés automatiquement lors du raccordement d'un périphérique WERMA-WIN.



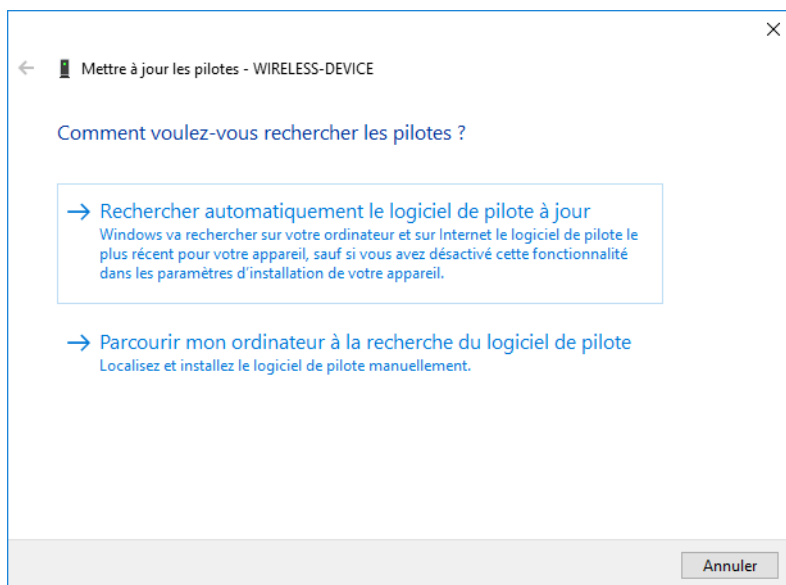
1. Ouvrez le **Gestionnaire de périphériques**.



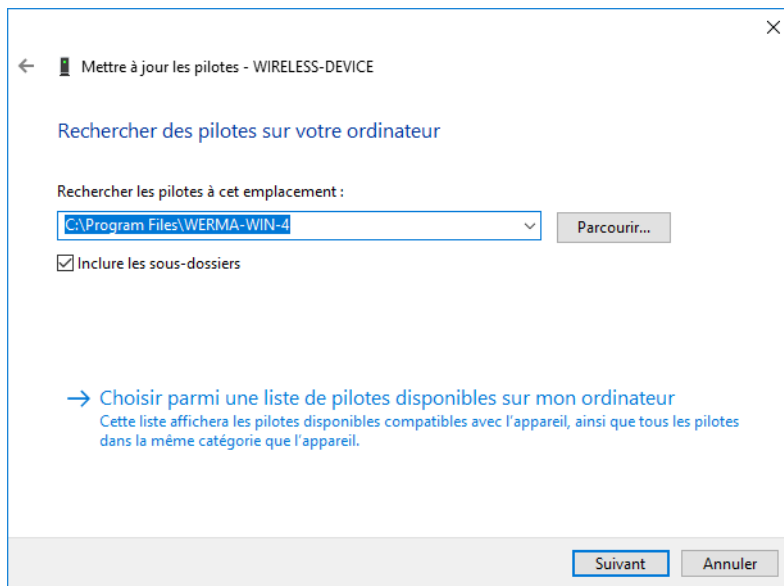
→ La fenêtre **Gestionnaire de périphériques** apparaît.



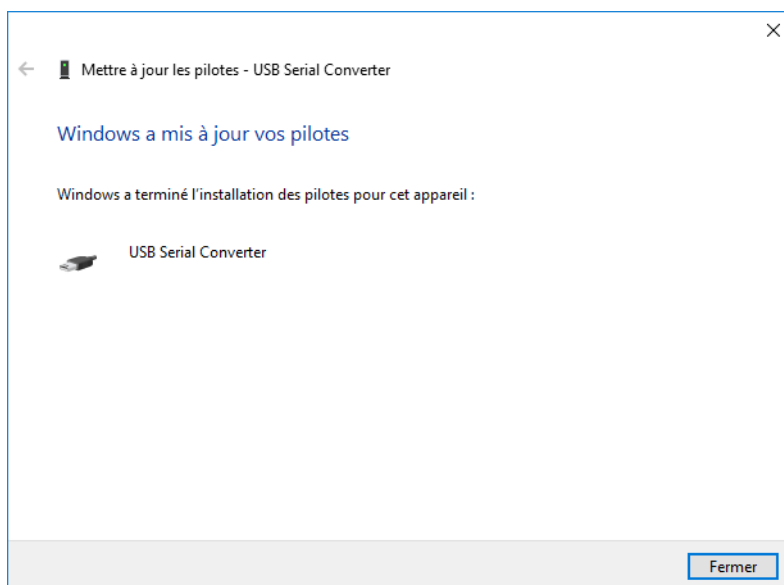
2. Cliquez avec le bouton droit de la souris sur **WIRELESS-DEVICE**.
3. Dans le menu contextuel, sélectionnez l'entrée **Mettre à jour le pilote**.



4. Cliquez sur **Parcourir mon ordinateur à la recherche du logiciel de pilote**.



5. Cliquez sur **Parcourir**.
6. Allez dans le dossier d'installation de WERMA-WIN et ouvrez le dossier Driver.
7. Cliquez sur **Suivant**.
→ Les pilotes du périphérique sont installés.



8. Une fois l'installation réussie, cliquez sur **Fermer** pour fermer l'assistant d'installation du nouveau matériel.
→ Le périphérique WERMA-WIN est opérationnel.

2 Mise en service des appareils WIN

Avant de pouvoir recevoir les données WERMA-WIN des colonnes lumineuses, il faut connecter WIN master ou WIN ethernet master à l'ordinateur et le configurer. Ensuite, il faut réaliser la première configuration des WIN slave et les affecter à un WIN master ou WIN ethernet master.

2.1 WIN master

1. Dans la barre d'outils, cliquez sur **Mise en service**.



2. Cliquez sur **Mise en service WIN master**.



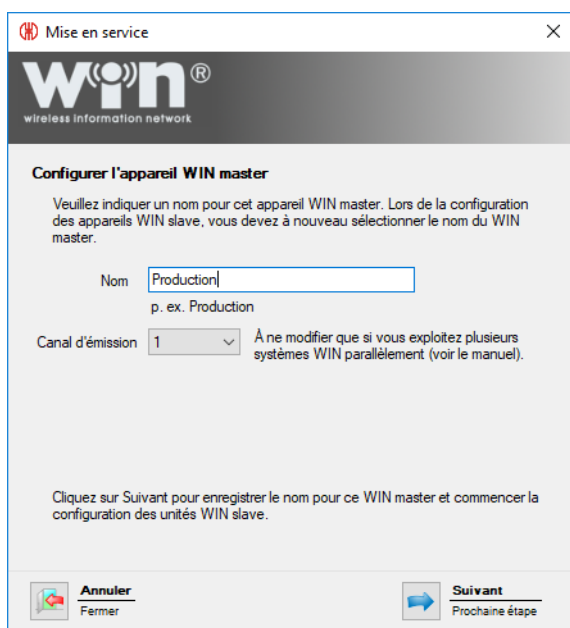
3. Raccordez WIN master à l'ordinateur puis cliquez sur **Rechercher**.
→ WERMA-WIN recherche le WIN master raccordé.




4. Une fois que le WIN master a été reconnu, cliquez sur **Suivant**.



Si une nouvelle version de firmware existe, un message correspondant s'affiche. Cliquez sur **Oui** pour installer la nouvelle version du firmware.



5. Dans le champ **Nom**, saisissez la désignation du WIN master.

 Pour permettre une liaison radio optimale, il est possible de modifier le canal radio des différents systèmes lorsque plusieurs systèmes WERMA-WIN sont utilisés en parallèle.
WERMA recommande d'exploiter un seul WIN master par canal radio.

6. Si nécessaire, sélectionnez un autre canal radio dans la liste de sélection **Canal d'émission**.

7. Cliquez sur **Suivant**.
→ La configuration est transférée sur WIN master.

2.2 WIN ethernet master

1. Dans la barre d'outils, cliquez sur **Mise en service**.



2. Cliquez sur **Mise en service WIN master**.



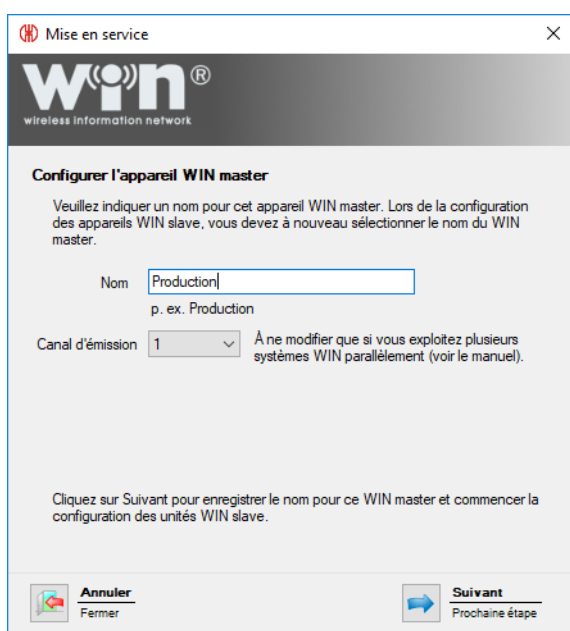
3. Raccordez WIN ethernet master à l'ordinateur par un câble USB puis cliquez sur **Rechercher**.
→ WERMA-WIN recherche le WIN ethernet master raccordé.



4. Une fois que le WIN ethernet master a été reconnu, cliquez sur **Suivant**.



Si une nouvelle version de firmware existe, un message correspondant s'affiche. Cliquez sur **Oui** pour installer la nouvelle version du firmware.



5. Dans le champ **Nom**, saisissez la désignation du WIN ethernet master.



Pour permettre une liaison radio optimale, il est possible de modifier le canal radio des différents systèmes lorsque plusieurs systèmes WERMA-WIN sont utilisés en parallèle.

WERMA recommande d'exploiter un seul WIN master par canal radio.

6. Si nécessaire, sélectionnez un autre canal radio dans la liste de sélection **Canal d'émission**.

7. Cliquez sur **Suivant**.



Il existe trois possibilités de connexion au réseau :

- Obtenir automatiquement une adresse IP via DHCP
- Utilisation d'une adresse IP statique
- Configuration réseau avancée



La **configuration réseau avancée** doit être utilisée dans les cas suivants :

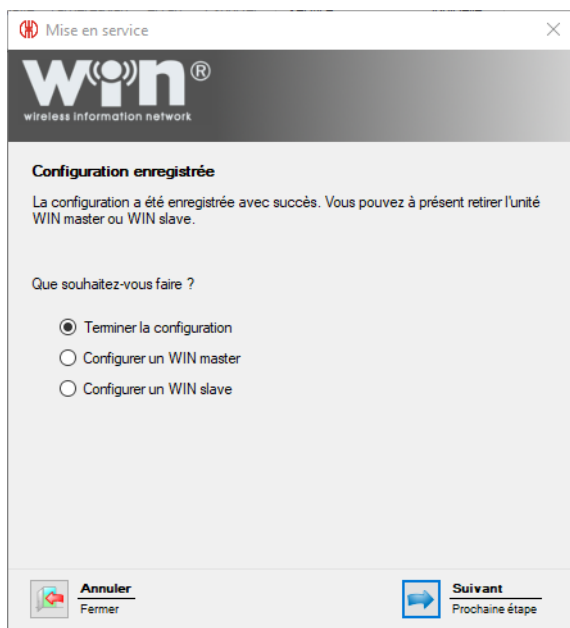
- WIN ethernet master et le service Serveur WERMA-WIN sont sur le même sous-réseau.
- La diffusion UDP n'est pas autorisée.
- Aucune adresse IP fixe n'est attribuée.

2.2.1 Obtenir automatiquement une adresse IP via DHCP

1. Sélectionnez l'option **Obtenir automatiquement une adresse IP via DHCP**.

2. Cliquez sur **Suivant**.

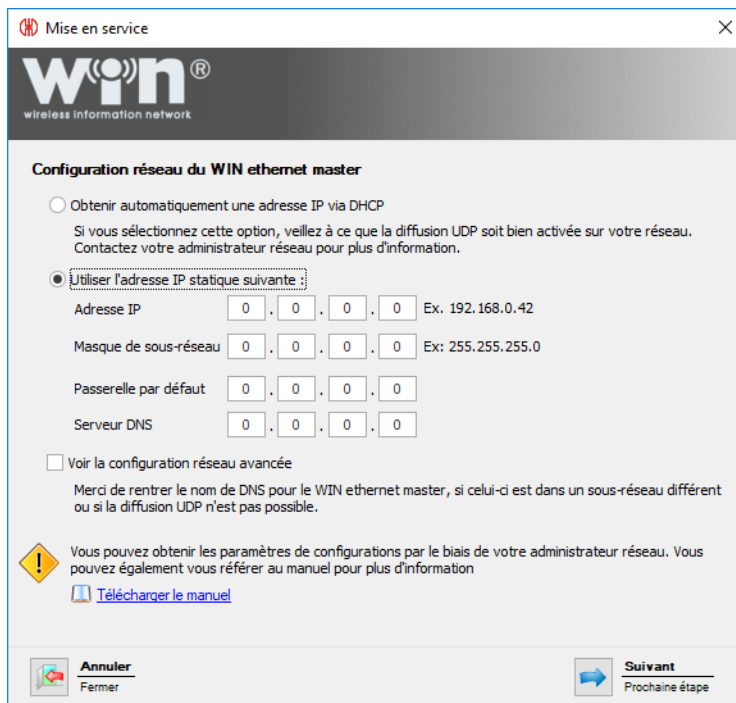
- La configuration est transférée sur WIN ethernet master.
- La configuration est terminée.



3. Sélectionnez une autre configuration ou terminez la configuration.
4. Cliquez sur **Suivant**.

2.2.2 Utilisation d'une adresse IP statique

1. Sélectionnez l'option **Utiliser l'adresse IP statique suivante**.



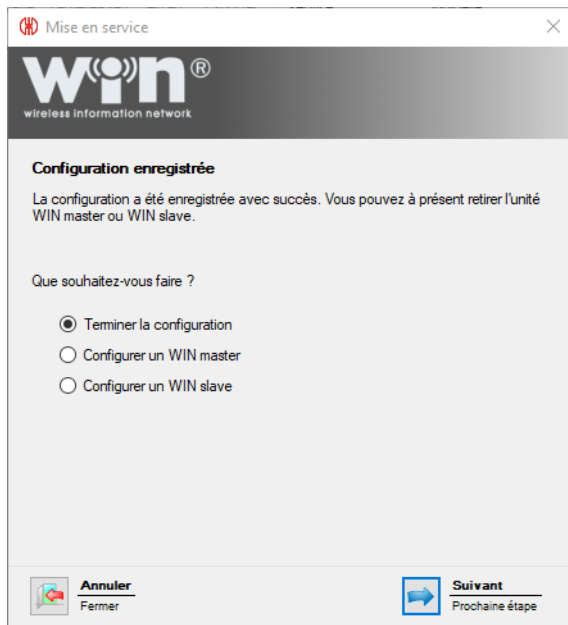
2. Saisissez les données du réseau dans les champs correspondants.

 Les données nécessaires sont fournies par l'administrateur du réseau.

3. Cliquez sur **Suivant.**

→ La configuration est transférée sur WIN ethernet master.

→ La configuration est terminée.



4. Sélectionnez une autre configuration ou terminez la configuration.

5. Cliquez sur **Suivant.**

2.2.3 Configuration réseau avancée

1. Sélectionnez l'option **Utiliser l'adresse IP statique suivante.**

Mise en service

win[®]
wireless information network

Configuration réseau du WIN ethernet master

Obtenir automatiquement une adresse IP via DHCP
Si vous sélectionnez cette option, veillez à ce que la diffusion UDP soit bien activée sur votre réseau. Contactez votre administrateur réseau pour plus d'information.

Utiliser l'adresse IP statique suivante :

Adresse IP . . . Ex: 192.168.0.42

Masque de sous-réseau . . . Ex: 255.255.255.0

Passerelle par défaut . . .

Serveur DNS . . .

Voir la configuration réseau avancée
Merci de rentrer le nom de DNS pour le WIN ethernet master, si celui-ci est dans un sous-réseau différent ou si la diffusion UDP n'est pas possible.

Vous pouvez obtenir les paramètres de configurations par le biais de votre administrateur réseau. Vous pouvez également vous référer au manuel pour plus d'information
[Télécharger le manuel](#)

Annuler
Fermer

Suivant
Prochaine étape

2. Saisissez les données du réseau dans les champs correspondants.

Les données nécessaires sont fournies par l'administrateur du réseau.

3. Cochez la case **Voir la configuration réseau avancée**.

4. Cliquez sur **Suivant**.

Mise en service

win[®]
wireless information network

Configuration réseau avancée du WIN ethernet master

Par défaut, la connexion TCP/IP s'établira avec l'adresse IP du WIN ethernet master. Il vous est possible de définir un nom de DNS, dans le cas où celui-ci a déjà été paramétré dans votre serveur DNS.

IP / nom de DNS

Port TCP (Valeur par défaut : 80)

Annuler
Fermer

Suivant
Prochaine étape

5. Dans le champs **IP / nom de DNS**, saisissez l'adresse IP ou le nom de DNS de WIN ethernet master.

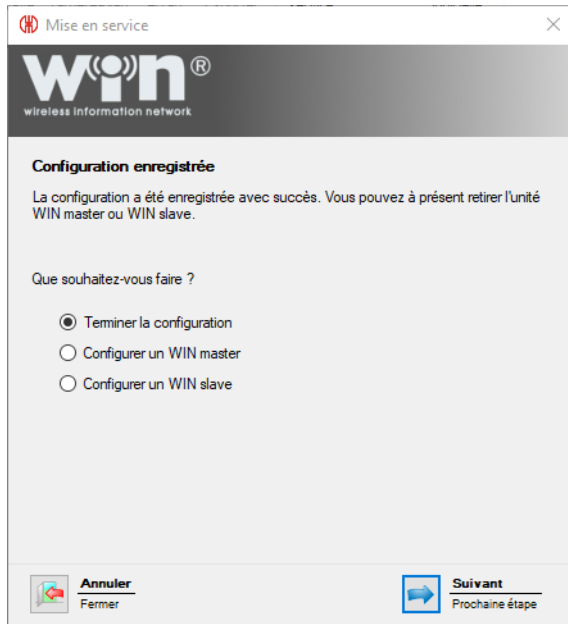
6. Si nécessaire, corrigez le port TCP dans le champ **Port TCP**.



Les données nécessaires sont fournies par l'administrateur du réseau.

7. Cliquez sur **Suivant**.

→ La configuration est terminée.



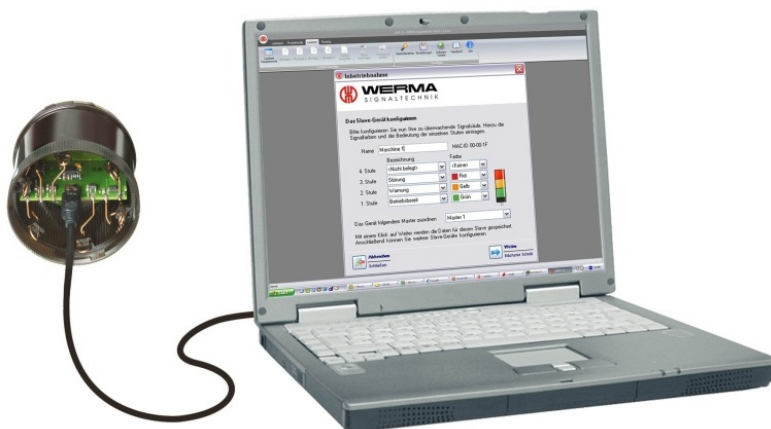
8. Sélectionnez une autre configuration ou terminez la configuration.

9. Cliquez sur **Suivant**.

2.3 WIN slave

1. Démarrez WERMA-WIN.

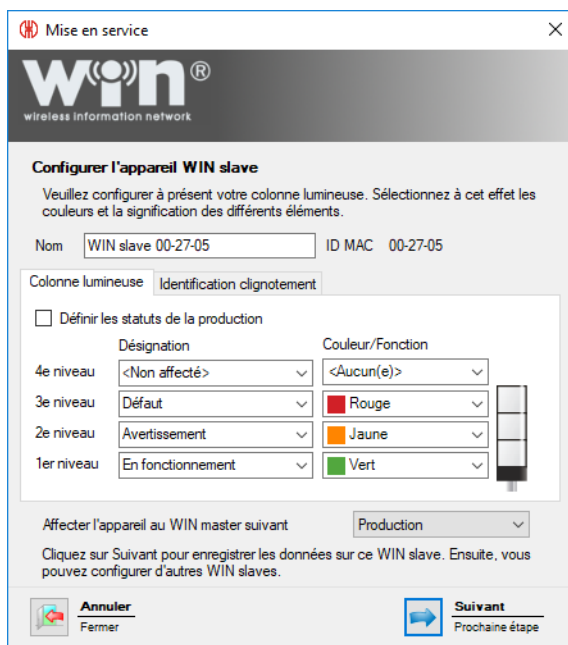
2. Raccordez WIN slave à l'ordinateur par un câble USB.



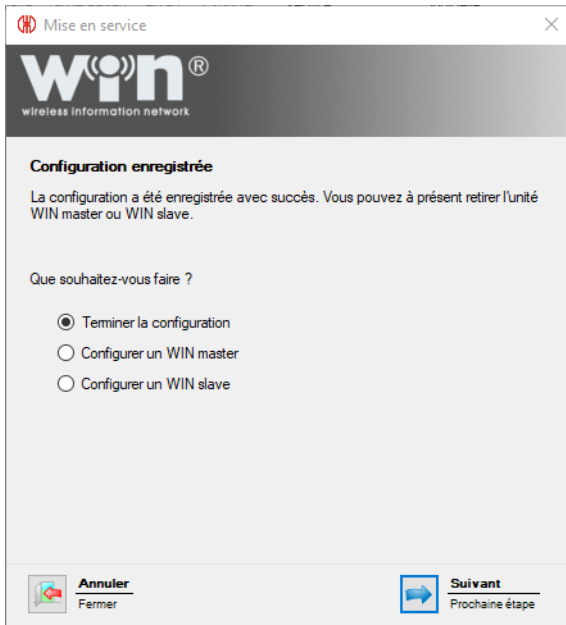
→ La fenêtre **Mise en service** apparaît.



3. Si le WIN slave n'est pas reconnu automatiquement, cliquez sur **Rechercher**.
→ WERMA-WIN recherche le WIN slave raccordé.
4. Une fois que le WIN slave a été reconnu, cliquez sur **Suivant**.



5. Dans le champ **Nom**, saisissez la désignation du WIN slave.
6. Configurez le WIN slave dans les onglets **Colonne lumineuse** et **Identification clignotement**.
7. Dans la liste de sélection **Affecter l'appareil au WIN master suivant**, affectez le WIN slave à un WIN master.
8. Cliquez sur **Suivant**.
→ La configuration est terminée.



9. Sélectionnez une autre configuration ou terminez la configuration.
10. Cliquez sur **Suivant**.
11. Débranchez le câble USB de WIN slave.
→ Le WIN slave est configuré et peut être monté sur la colonne lumineuse.

2.4 WIN slave performance

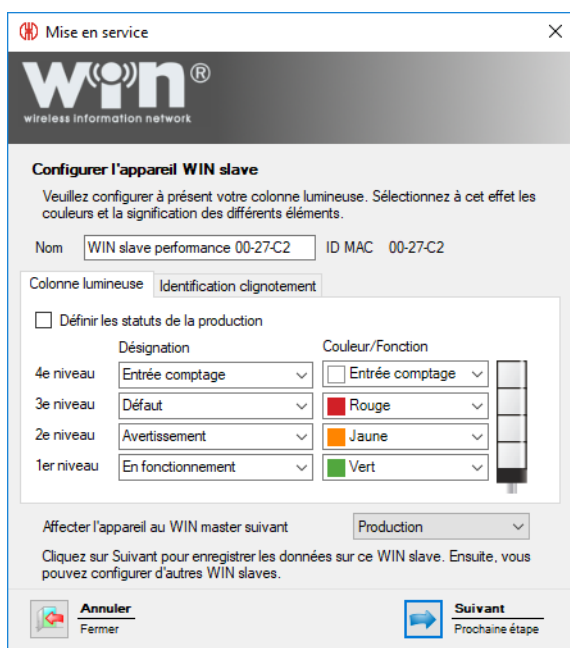
1. Démarrez WERMA-WIN.
2. Raccordez WIN slave performance à l'ordinateur par un câble USB.



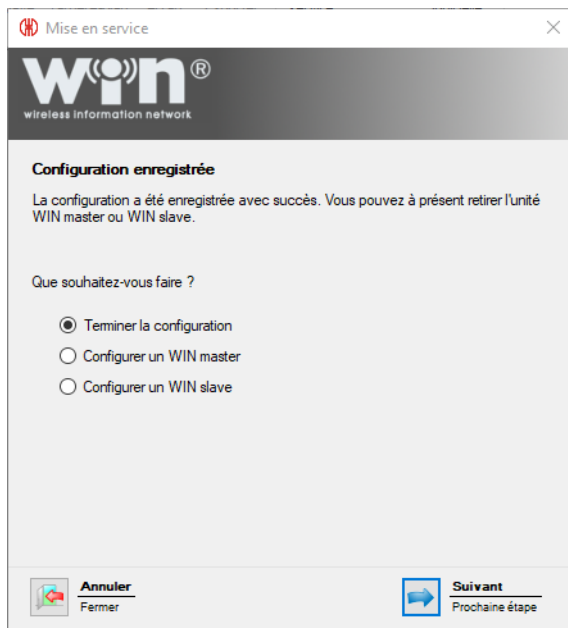
→ La fenêtre **Mise en service** apparaît.



3. Si le WIN slave performance n'est pas reconnu automatiquement, cliquez sur **Rechercher**.
→ WERMA-WIN recherche le WIN slave performance raccordé.
4. Une fois que le WIN slave performance a été reconnu, cliquez sur **Suivant**.



5. Dans le champ **Nom**, saisissez la désignation du WIN slave performance.
6. Configurez le WIN slave performance dans les onglets **Colonne lumineuse** et **Identification clignotement**.
7. Dans la liste de sélection **Affecter l'appareil au WIN master suivant**, affectez le WIN slave performance à un WIN master.
8. Cliquez sur **Suivant**.
→ La configuration est terminée.



9. Sélectionnez une autre configuration ou terminez la configuration.
10. Cliquez sur **Suivant**.
11. Débranchez le câble USB de WIN slave.
→ Le WIN slave performance est configuré et peut être monté sur la colonne lumineuse.

2.5 WIN slave control

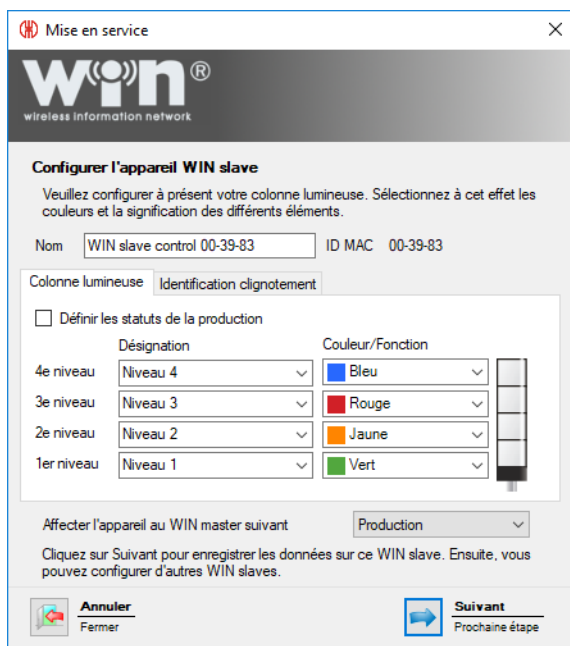
1. Démarrez WERMA-WIN.
2. Raccordez WIN slave control à l'ordinateur par un câble USB.



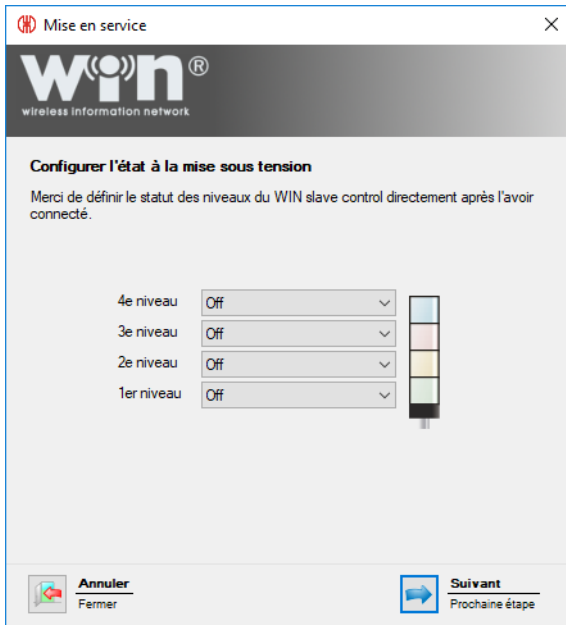
→ La fenêtre **Mise en service** apparaît.



3. Si le WIN slave control n'est pas reconnu automatiquement, cliquez sur **Rechercher**.
→ WERMA-WIN recherche le WIN slave control raccordé.
4. Une fois que le WIN slave control a été reconnu, cliquez sur **Suivant**.



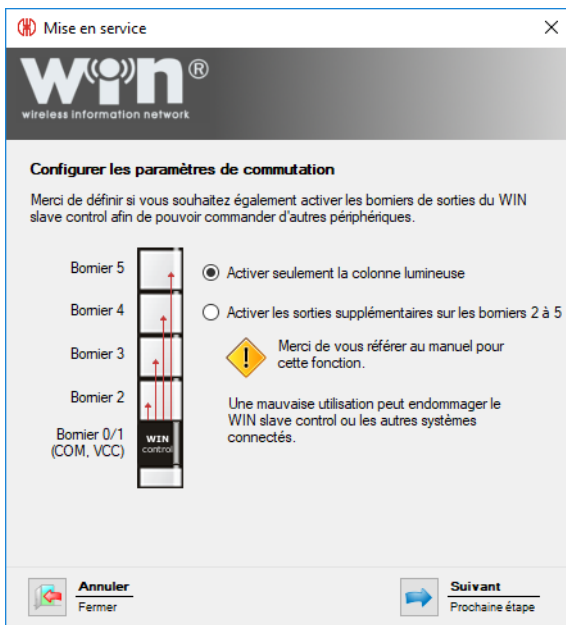
5. Dans le champ **Nom**, saisissez la désignation du WIN slave control.
6. Configurez le WIN slave control dans les onglets **Colonne lumineuse** et **Identification clignotement**.
7. Dans la liste de sélection **Affecter l'appareil au WIN master suivant**, affectez le WIN slave control à un WIN master.
8. Cliquez sur **Suivant**.



9. Configurez les états à la mise sous tension des différents niveaux dans les listes de sélection correspondantes.

 L'état à la mise sous tension est activé dès que le WIN slave control est mis sous tension.

10. Cliquez sur **Suivant**.



11. Sélectionnez le comportement à la mise sous tension de WIN slave control.

12. Cliquez sur **Suivant**.

→ La configuration est terminée.



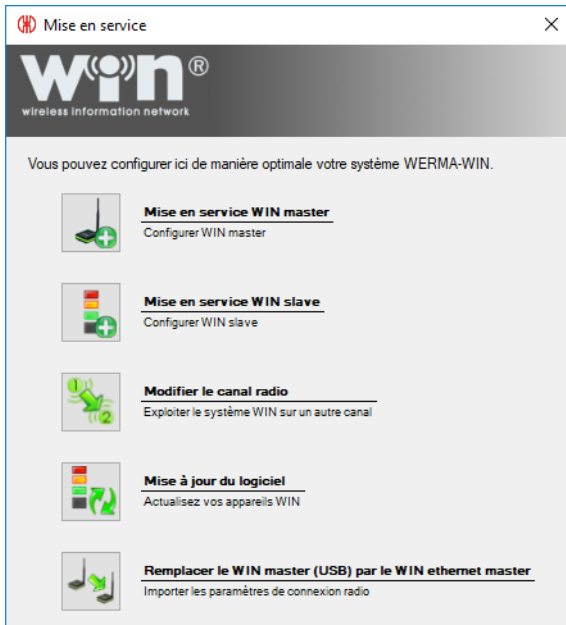
13. Sélectionnez une autre configuration ou terminez la configuration.
14. Cliquez sur **Suivant**.
15. Débranchez le câble USB de WIN slave.
→ Le WIN slave control est configuré et peut être monté sur la colonne lumineuse.

2.6 Modifier le canal radio

Pour permettre une liaison radio optimale, il est possible de modifier le canal radio des différents systèmes lorsque plusieurs systèmes WERMA-WIN sont utilisés en parallèle. 4 canaux radio différents sont disponibles.

 WERMA recommande d'exploiter un seul WIN master par canal radio.

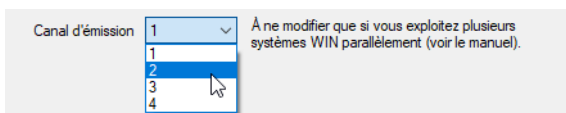
1. Dans la barre d'outils, cliquez sur **Mise en service**.
→ La fenêtre **Mise en service** apparaît.




2. Cliquez sur **Modifier le canal radio**.
→ La fenêtre **Mise en service** apparaît.



3. *WIN master* ou remettez *WIN ethernet master* en service.
4. Pendant la mise en service, sélectionnez le canal radio souhaité dans la liste de sélection **Canal d'émission**.



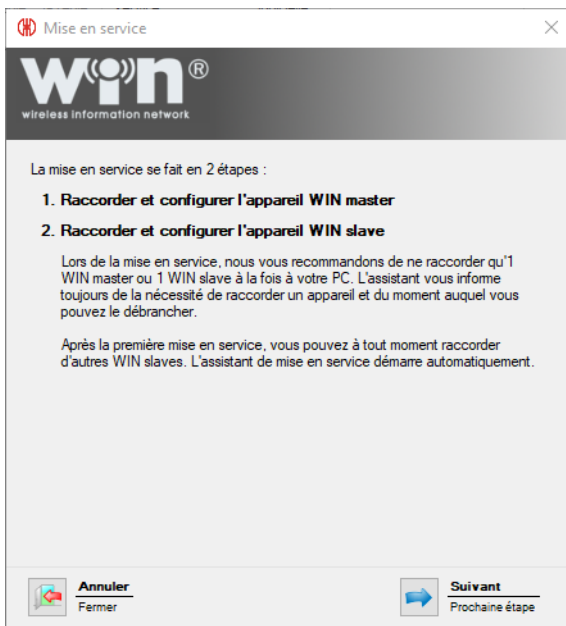
-
-  Si le canal radio de WIN master est modifié après la configuration de WIN slave, WIN slave doit être à nouveau *configuré*.
-

2.7 Mise à jour du logiciel

1. Dans la barre d'outils, cliquez sur **Mise en service**.
→ La fenêtre **Mise en service** apparaît.



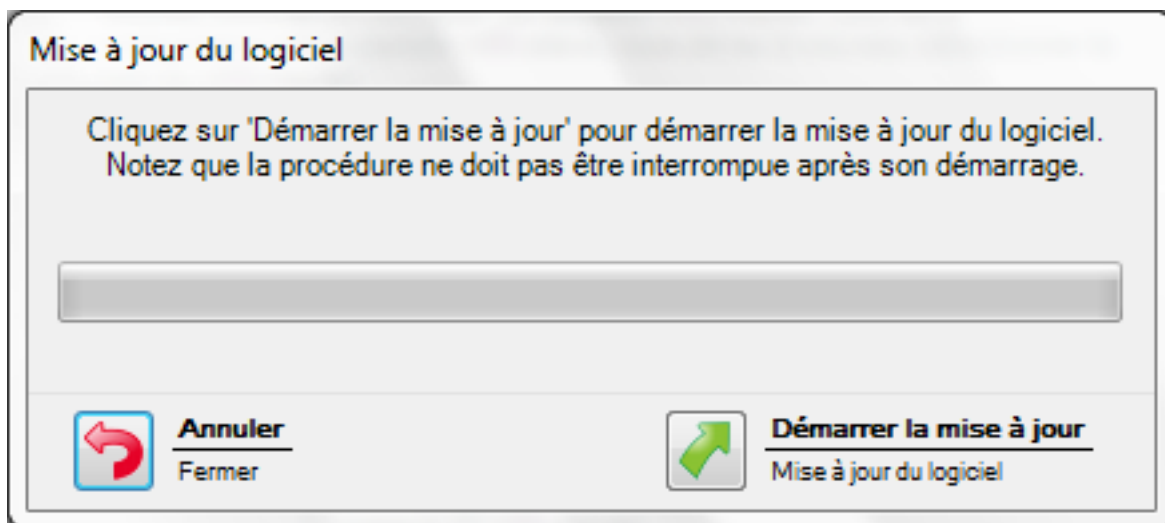
2. Cliquez sur **Mise à jour du logiciel**.



3. Lisez le texte d'information et cliquez sur **Suivant** pour valider.
→ L'assistant de mise en service d'un appareil WERMA-WIN apparaît.



4. WIN master ou remettez WIN ethernet master en service.
5. Pendant la mise en service, validez le message de mise à jour du logiciel en cliquant sur **Oui**.
→ La fenêtre **Mise à jour du logiciel** apparaît.



6. Cliquez sur **Démarrer la mise à jour**.
→ La mise à jour du logiciel est exécutée.

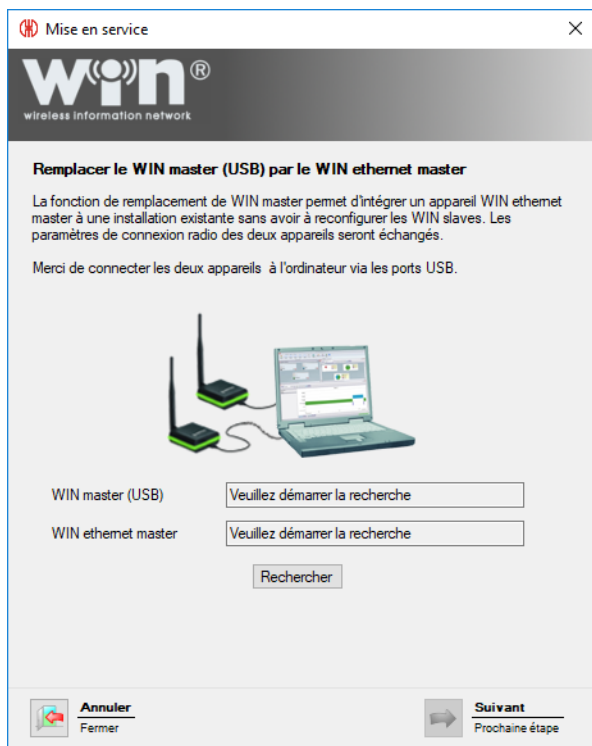
2.8 Remplacer un WIN master par un WIN ethernet master

Un WIN master peut être remplacé par un WIN ethernet master. À l'aide d'un assistant, tous les WIN slave affectés à WIN master peuvent être transférés à WIN ethernet master.

1. Dans la barre d'outils, cliquez sur **Mise en service**.
→ La fenêtre **Mise en service** apparaît.



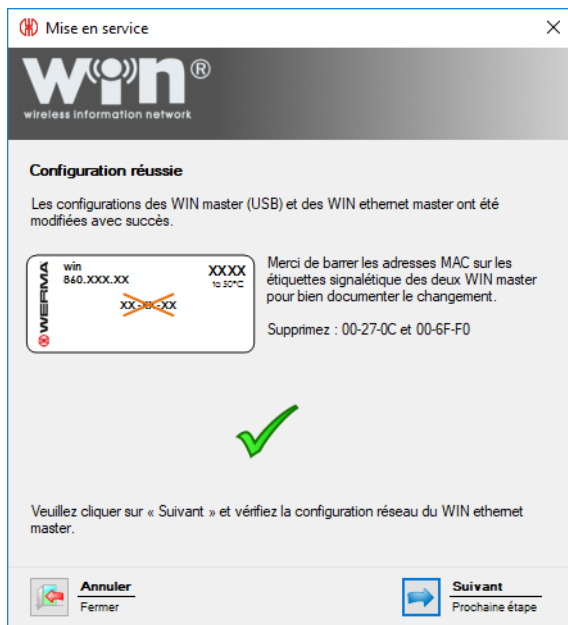
2. Cliquez sur **Remplacer le WIN master (USB) par le WIN ethernet master**.
→ La fenêtre **Mise en service** apparaît.



3. Raccordez WIN master et WIN ethernet master à l'ordinateur.
4. Cliquez sur **Rechercher**.
→ WERMA-WIN recherche les WIN master et WIN ethernet master raccordés.



5. Une fois que les WIN master ont été reconnus, cliquez sur **Suivant**.
→ WIN master et WIN ethernet master sont échangés.



6. Une fois l'échange réussi, adaptez ou supprimez les adresses MAC imprimées sur les plaques signalétiques.
7. Cliquez sur **Suivant** pour terminer l'échange et vérifier la configuration de WIN ethernet master.

Mise en service

win[®]
wireless information network

Configuration réseau du WIN ethernet master

Obtenir automatiquement une adresse IP via DHCP
Si vous sélectionnez cette option, veillez à ce que la diffusion UDP soit bien activée sur votre réseau. Contactez votre administrateur réseau pour plus d'information.

Utiliser l'adresse IP statique suivante :

Adresse IP . . . Ex: 192.168.0.42

Masque de sous-réseau . . . Ex: 255.255.255.0

Passerelle par défaut . . .

Serveur DNS . . .

Voir la configuration réseau avancée
Merci de rentrer le nom de DNS pour le WIN ethernet master, si celui-ci est dans un sous-réseau différent ou si la diffusion UDP n'est pas possible.

Vous pouvez obtenir les paramètres de configurations par le biais de votre administrateur réseau. Vous pouvez également vous référer au manuel pour plus d'information
[Télécharger le manuel](#)

Annuler
Fermer

Suivant
Prochaine étape

8. Vérifiez et adaptez la configuration de WIN ethernet master.
9. Cliquez sur **Suivant** pour enregistrer la configuration.
→ L'échange a réussi et est terminé.

Mise en service

win[®]
wireless information network

Configuration enregistrée

La configuration a été enregistrée avec succès. Vous pouvez à présent retirer l'unité WIN master ou WIN slave.

Que souhaitez-vous faire ?

Terminer la configuration

Configurer un WIN master

Configurer un WIN slave

Annuler
Fermer

Suivant
Prochaine étape

10. Sélectionnez une autre configuration ou terminez la configuration.
11. Cliquez sur **Suivant**.

3 Fonctions de l'application

WERMA-WIN est divisé en six modules principaux :

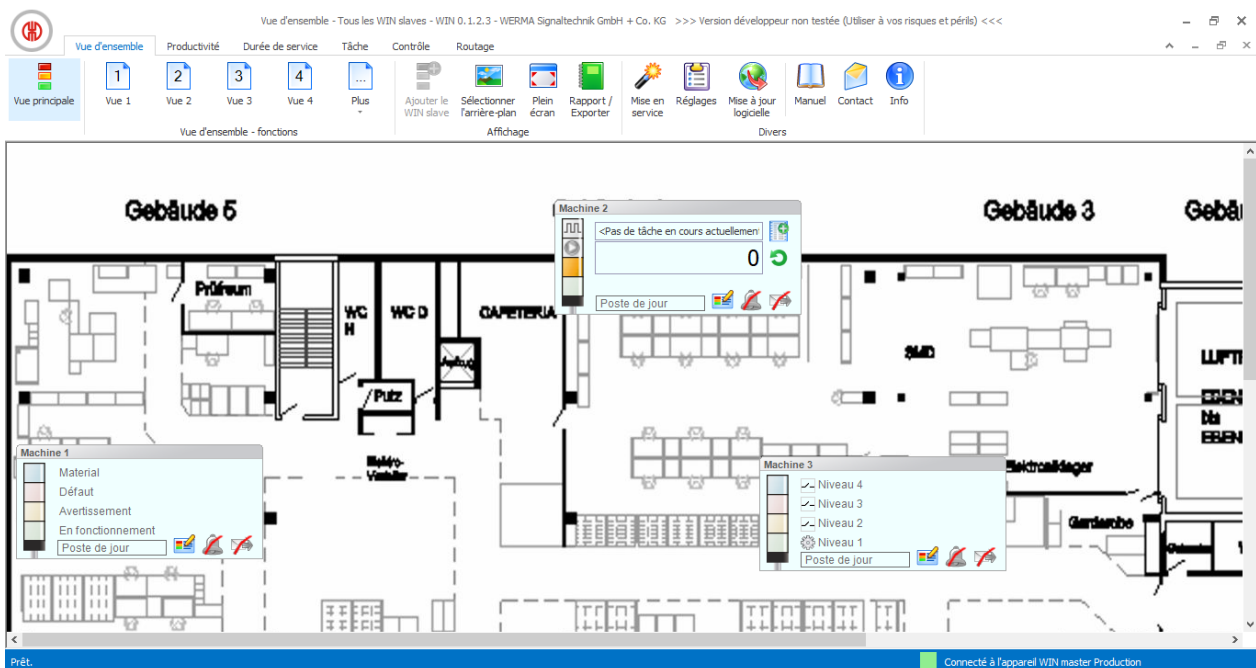
- Vue d'ensemble
- Productivité
- Durée de fonctionnement
- Tâche
- Contrôle
- Routage

3.1 Vue d'ensemble

Dans le module **Vue d'ensemble**, les états et détails des tâches de jusqu'à 50 machines, installations et postes de travail sont représentés dans une seule vue d'ensemble. La vue d'ensemble montre les machines qui fonctionnent ou qui présentent un défaut. Cela permet de raccourcir efficacement les temps de réaction et d'immobilisation.

Les détails des tâches montrent le niveau de progression des tâches sur les différentes machines.

L'intégration d'un plan de bâtiment dans le module de vue d'ensemble permet de localiser facilement l'emplacement d'une machine.

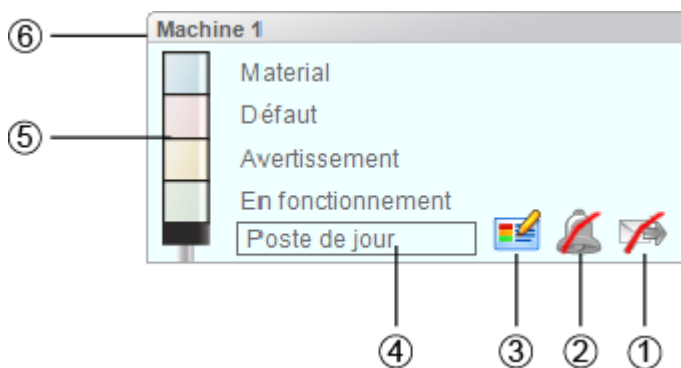






3.1.1 Représentation de la vue d'ensemble

La représentation de la vue d'ensemble des différents WIN slave montre l'état de la colonne lumineuse ou de la machine correspondante et permet de configurer les WIN slave.

3.1.1.1 WIN slave

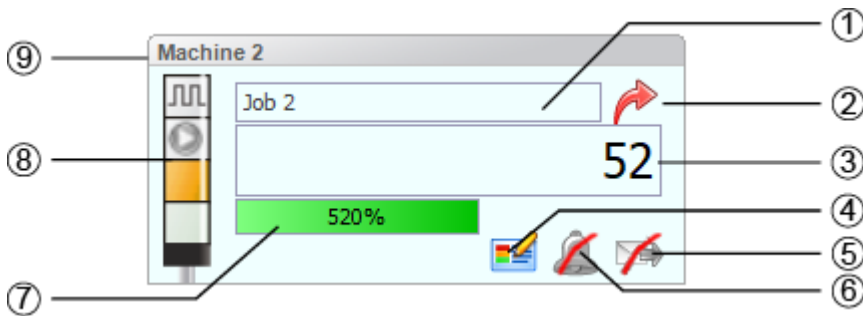
La représentation de la vue d'ensemble du WIN slave contient les informations suivantes :







Pos.	Description
1	Activer, désactiver et configurer la transmission de l'état.  La transmission de l'état est désactivée.  La transmission de l'état est activée.
2	Activer, désactiver et configurer le message de modification de l'état.  Le message de modification de l'état est désactivé.  Le message de modification de l'état est activé.
3	Modifier la configuration du WIN slave.
4	Equipe actuelle, quand une équipe est assignée à la machine. Si une pause existe dans l'équipe, <Pause> est affiché.
5	Représentation des états des niveaux
6	Nom du WIN slave

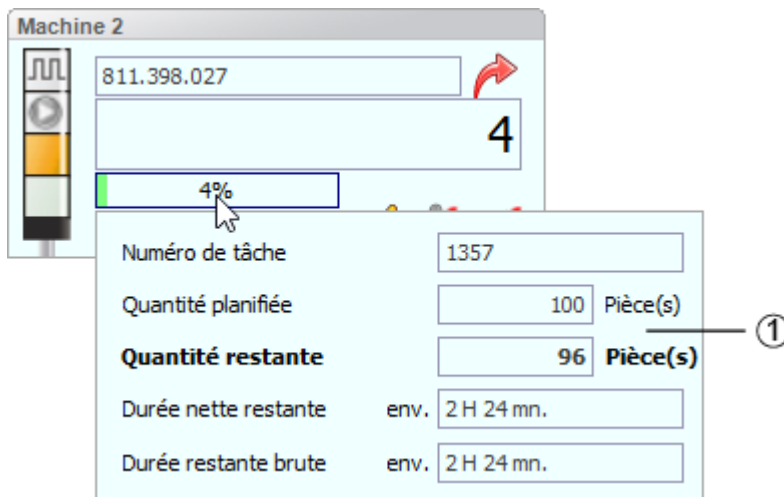
3.1.1.2 WIN slave performance avec tâche en cours

La représentation de la vue d'ensemble du WIN slave performance avec tâche en cours contient les informations suivantes :



Pos.	Description
1	Désignation de la tâche en cours
2	Ouvrir les détails de la tâche.
3	Quantité actuelle
4	Modifier la configuration du WIN slave.
5	Activer, désactiver et configurer la transmission de l'état.  La transmission de l'état est désactivée.  La transmission de l'état est activée.
6	Activer, désactiver et configurer le message de modification de l'état.  Le message de modification de l'état est désactivé.  Le message de modification de l'état est activé.
7	Niveau de progression de la tâche
8	Représentation des états des niveaux
9	Nom du WIN slave

Quand le pointeur de la souris survole le niveau de progression de la tâche (7), des détails supplémentaires sur la tâche apparaissent.



Pos.	Description
1	Détails de tâche supplémentaires au survol de la souris

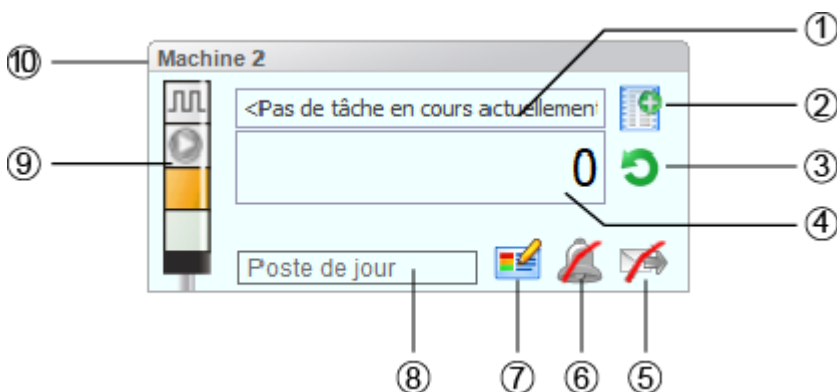
Pos.	Description
	<ul style="list-style-type: none"> - Numéro de tâche : numéro de la tâche - Quantité planifiée : quantité de la tâche - Quantité restante : nombre de pièces jusqu'à la fin de la tâche - Durée nette restante : durée jusqu'à la fin de la tâche sans pauses - Durée restante brute : durée jusqu'à la fin de la tâche, pauses comprises




Un message correspondant apparaît dans les détails supplémentaires de la tâche dès que le nombre de pièces planifié est atteint au cours d'une tâche qui n'est pas automatiquement terminée :


Quantité planifiée atteinte	
Numéro de tâche	125.225.587.441
Quantité planifiée	10 Pièce(s)
Quantité restante	0 Pièce(s)
Durée nette restante	env. 0 Sec.
Durée restante brute	env. 0 Sec.

3.1.1.3 WIN slave performance sans tâche en cours

La représentation de la vue d'ensemble du WIN slave performance sans tâche en cours contient les informations suivantes :

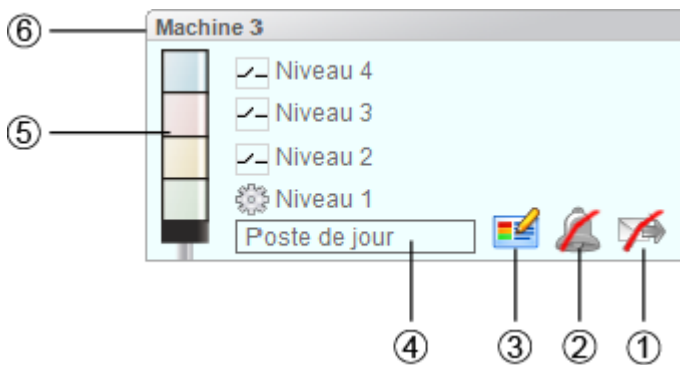








Pos.	Description
1	Information Pas de tâche en cours actuellement
2	Enregistrer une nouvelle tâche ou une tâche périodique.
3	Réinitialiser le compteur.
4	Quantité actuelle sans valeur théorique
5	Activer, désactiver et configurer la transmission de l'état.  La transmission de l'état est désactivée.  La transmission de l'état est activée.
6	Activer, désactiver et configurer le message de modification de l'état.  Le message de modification de l'état est désactivé.

Pos.	Description
	 Le message de modification de l'état est activé.
7	Modifier la configuration du WIN slave.
8	Equipe actuelle, quand une équipe est assignée à la machine. Si une pause existe dans l'équipe, <Pause> est affiché.
9	Représentation des états des niveaux
10	Nom du WIN slave

3.1.1.4 WIN slave control

La représentation de la vue d'ensemble du WIN slave control contient les informations suivantes :



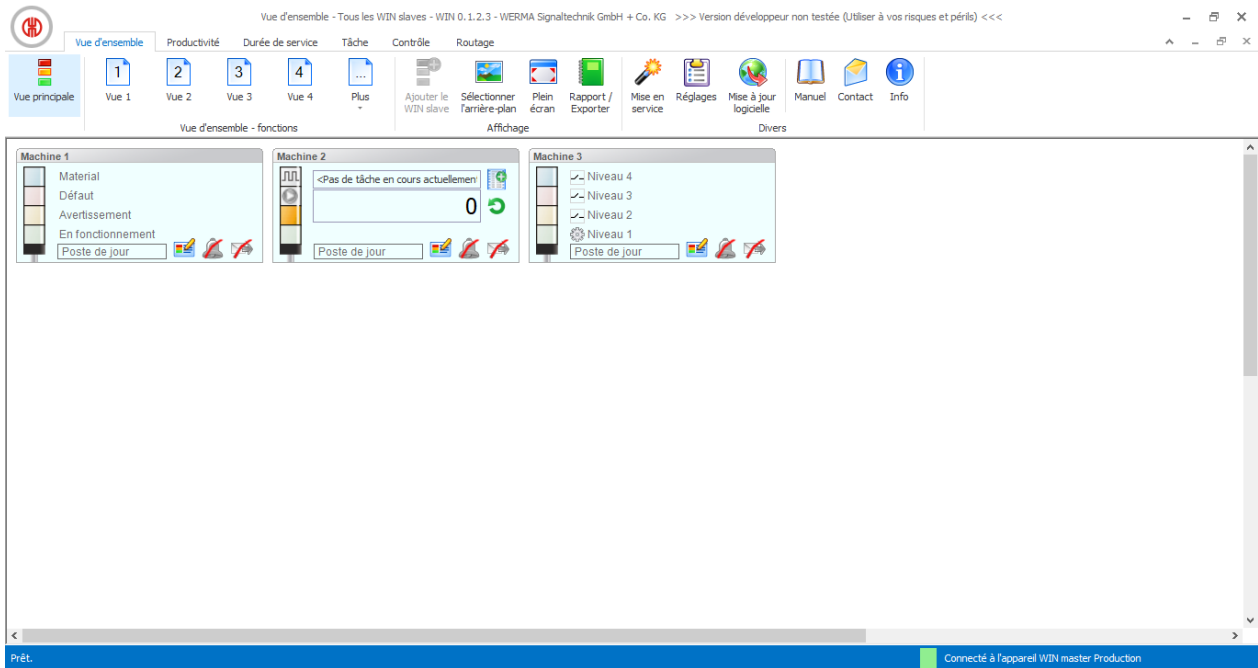
Pos.	Description
1	Activer, désactiver et configurer la transmission de l'état.  La transmission de l'état est désactivée.  La transmission de l'état est activée.
2	Activer, désactiver et configurer le message de modification de l'état.  Le message de modification de l'état est désactivé.  Le message de modification de l'état est activé.
3	Modifier la configuration du WIN slave.
4	Equipe actuelle, quand une équipe est assignée à la machine. Si une pause existe dans l'équipe, <Pause> est affiché.
5	Représentation des états des niveaux  Le niveau peut être commuté manuellement.  Le niveau est contrôlé par une règle de commutation.
6	Nom du WIN slave

3.1.2 Vues

Dans le module **Vue d'ensemble**, il est possible d'utiliser la **Vue principale** ou une vue définie par l'utilisateur.

3.1.2.1 Vue principale

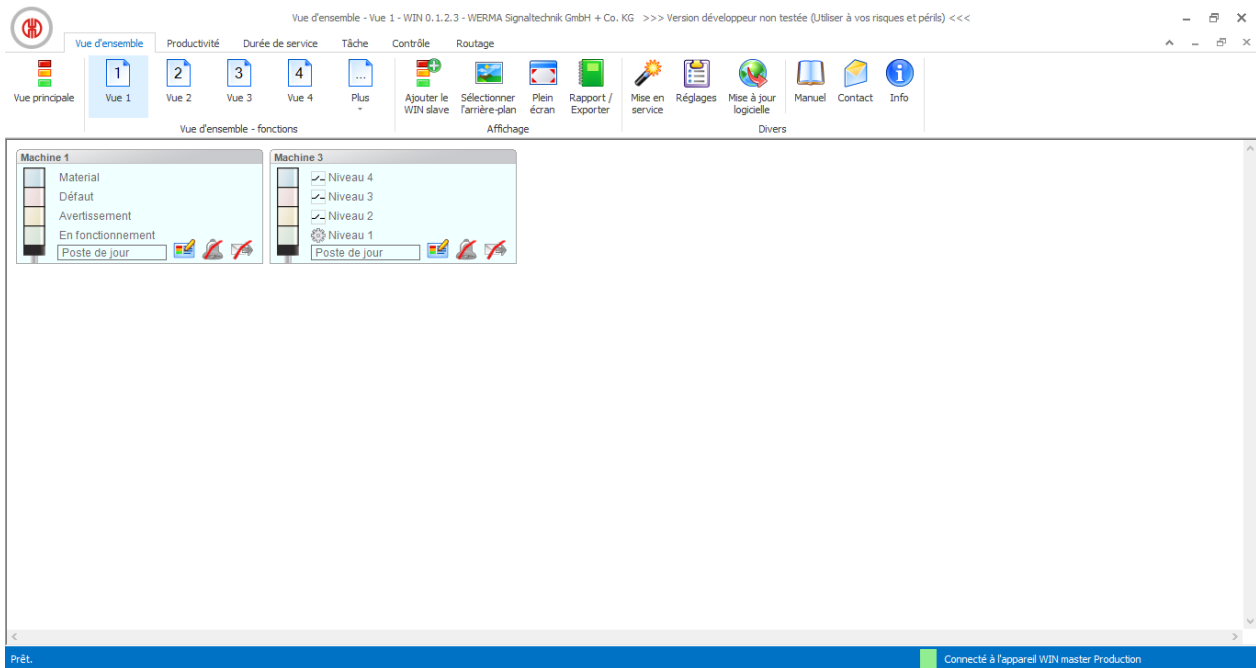
La **vue principale** montre une vue d'ensemble de tous les WIN slave déjà configurés. La **vue principale** peut être dotée d'une image d'arrière-plan.



3.1.2.2 Vues définies par l'utilisateur

Outre la **vue principale**, il est possible de créer des vues supplémentaires définies par l'utilisateur.

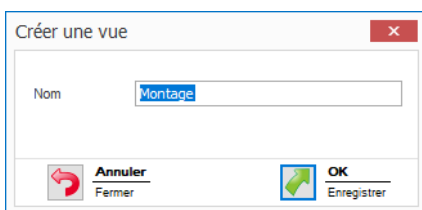
Les vues définies par l'utilisateur peuvent être nommées au choix et avoir une image d'arrière-plan. Dans chaque vue définie par l'utilisateur, il est possible d'afficher différents WIN slave.



i Les vues définies par l'utilisateur des modules **Vue d'ensemble**, **Productivité** et **Durée de fonctionnement** sont toujours les mêmes. Tous les réglages des vues sont repris.

Nommer une vue définie par l'utilisateur

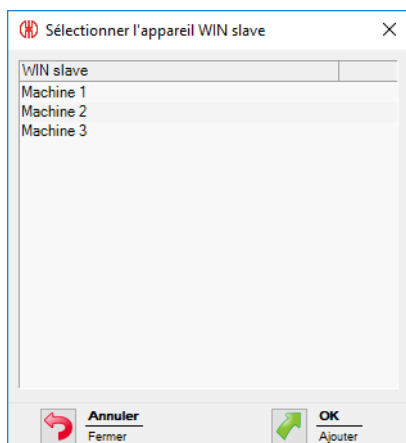
1. Dans la barre de menus, cliquez sur **Réglages**.
→ La fenêtre **Réglages** apparaît.
2. Sélectionnez l'onglet **Affichage**.
3. Sélectionnez la vue souhaitée.
4. Cliquez sur **Modifier**.
→ La fenêtre **Créer la vue** apparaît.



5. Dans le champ **Nom**, saisissez le nom de la vue.
6. Cliquez sur **OK**.
→ Le nom de la vue a été modifié.
7. Cliquez sur **OK** pour valider les paramètres.

Ajouter WIN slave à une vue

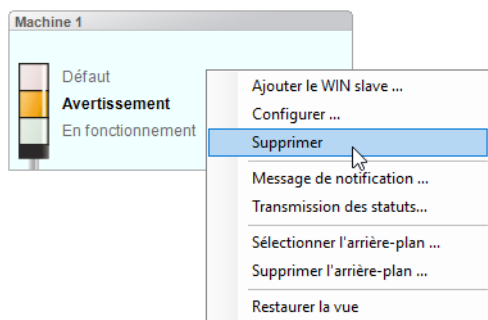
1. Ouvrez la vue souhaitée.
2. Cliquez sur **Ajouter WIN slave**.
→ La fenêtre **Sélectionner l'appareil WIN slave** apparaît.



3. Sélectionnez le WIN slave souhaité.
4. Cliquez sur **OK**.
→ Le WIN slave a été ajouté à la vue.

Supprimer WIN slave d'une vue

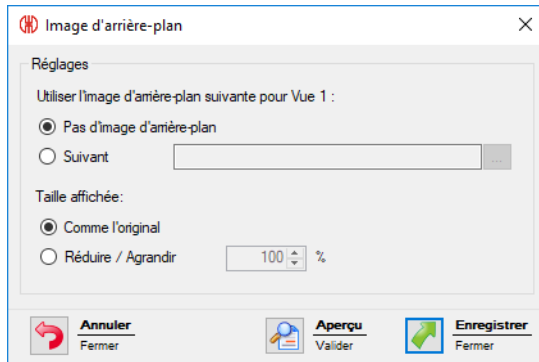
1. Ouvrez la vue souhaitée.
2. Cliquez avec le bouton droit de la souris sur le WIN slave qui doit être supprimé.
3. Dans le menu contextuel, sélectionnez l'entrée **Supprimer**.



4. Répondez **Oui** à la question.
→ Le WIN slave a été supprimé de la vue.

3.1.2.3 Sélectionnez l'image d'arrière-plan d'une vue

1. Ouvrez la vue souhaitée.
2. Cliquez sur **Sélectionner l'arrière-plan**.
→ La fenêtre **Image d'arrière-plan** apparaît.



3. Sélectionnez l'option **Suivant**.

4. Cliquez sur **Parcourir**  et ouvrez l'image d'arrière-plan souhaitée.



L'image d'arrière-plan doit être préalablement enregistrée sur l'ordinateur local.

Si plusieurs ordinateurs ont accès à une base de données WERMA-WIN, l'image d'arrière-plan doit être enregistrée sur un disque réseau.

5. Sélectionnez l'option **Comme l'original** pour ajouter l'image d'arrière-plan en taille réelle.

6. Sélectionnez l'option **Réduire / Agrandir** pour ajouter l'image d'arrière-plan en taille modifiée.



Cliquez sur **Aperçu** pour afficher un **aperçu** de l'image d'arrière-plan.

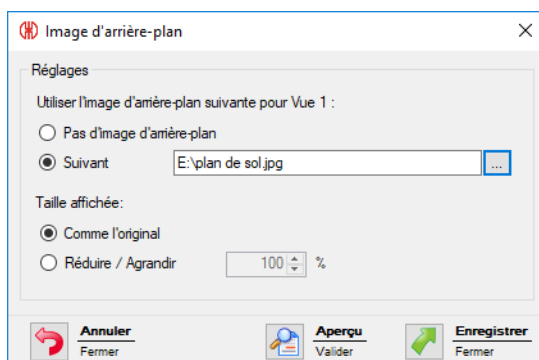
7. Cliquez sur **Enregistrer** pour ajouter l'image d'arrière-plan à la vue.

3.1.2.4 Supprimer une image d'arrière-plan

1. Ouvrez la vue souhaitée.

2. Cliquez sur **Sélectionner l'arrière-plan**.

→ La fenêtre **Image d'arrière-plan** apparaît.

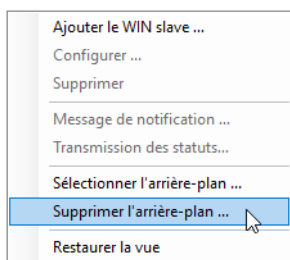


3. Sélectionnez l'option **Pas d'image d'arrière-plan**.

4. Cliquez sur **Enregistrer** pour ajouter l'image d'arrière-plan à la vue.

- ou -

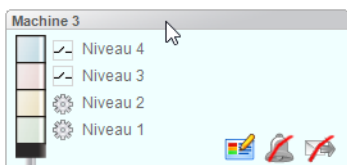
1. Ouvrez la vue souhaitée.
2. Cliquez avec le bouton droit de la souris sur la vue.
3. Dans le menu contextuel, sélectionnez l'entrée **Supprimer l'arrière-plan**.



3.1.2.5 Déplacer WIN slave

Chaque WIN slave peut être déplacé vers un endroit au choix dans la vue.

1. Cliquez avec le bouton gauche de la souris sur le nom du WIN slave et maintenez le bouton de la souris enfoncé.



2. Déplacez WIN slave jusqu'à la position souhaitée et relâchez le bouton de la souris.

3.1.2.6 Vue en plein écran

Chaque vue peut être affichée en plein écran et sans barre de menus.

1. Ouvrez la vue souhaitée.
2. Dans la barre de menus, cliquez sur **Plein écran**.


Pour fermer la vue en plein écran :

1. appuyez sur la touche **ECHAP**.

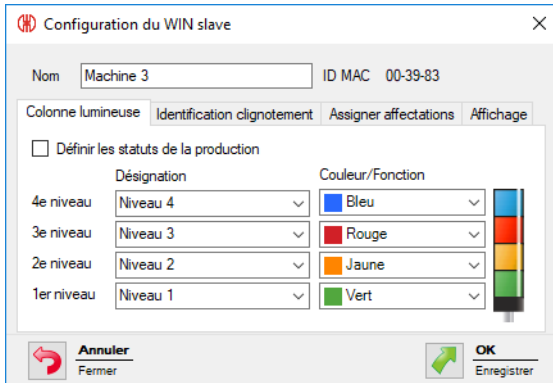
3.1.3 Configuration des appareils WERMA-WIN

Chaque WIN slave peut être nommé et configuré individuellement selon l'étendue de ses fonctions.

3.1.3.1 Configurer WIN slave

1. Dans la représentation de la vue d'ensemble du WIN slave souhaité, cliquez sur **Modifier WIN slave** .

→ La fenêtre **Configuration du WIN slave** apparaît.



2. Configurez les paramètres suivants :

- Nom du WIN slave
- Niveaux et couleurs de la colonne lumineuse
- Identification clignotement
- Attribution des équipes
- Représentation du WIN slave

3. Une fois la configuration terminée, cliquez sur **OK** pour enregistrer les paramètres.

Modifier le nom

Chaque WIN slave peut porter un nom individuel.

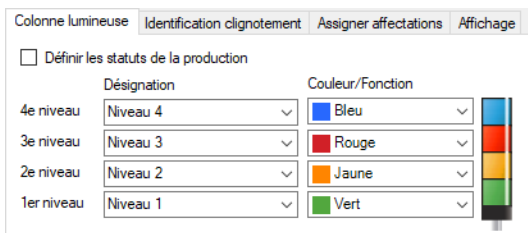
1. Dans le champ **Nom**, saisissez le nom du WIN slave.



Modifier les niveaux et les couleurs de la colonne lumineuse

Les niveaux et les couleurs de la colonne lumineuse installée peuvent être modifiés. Pour chaque niveau et pour les états **Off** et **Erreur de connexion**, il est possible de définir un état productif si nécessaire. L'évaluation des états productifs est réalisée dans le module **Productivité**.

1. Sélectionnez l'onglet **Colonne lumineuse**.



2. Définissez la **Désignation** et la **Couleur/Fonction** des niveaux du WIN slave.



Dans la liste de sélection **Désignation**, il est possible de saisir une désignation personnalisée. Dès que la configuration du WIN slave est enregistrée, cette désignation définie par l'utilisateur est accessible dans la liste de sélection.

Si une désignation définie par l'utilisateur n'est plus utilisée, elle ne s'affiche plus dans la

-
- i** liste de sélection. Cela permet de supprimer de la liste de sélection les désignations mal écrites ou incorrectement créées (par ex. material, mterial).
-

Définir les états productifs

Pour définir les états productifs des niveaux :

1. Cochez la case **Définir les statuts de la production**.
2. La colonne **Productif** permettant de sélectionner les états productifs s'affiche.

	Désignation	Couleur/Fonction	Productif
4e niveau	Niveau 4	Bleu	Non défini
3e niveau	Niveau 3	Rouge	Non défini
2e niveau	Niveau 2	Jaune	Non défini
1er niveau	Niveau 1	Vert	Non défini
Off			Non défini
Connection error			Ne pas analyser

3. Définissez les états productifs pour les niveaux du WIN slave.

-
- i** Les états productifs sont calculés lors de l'analyse selon la priorité suivante :
- Non productif
 - Productif
 - Ne pas analyser
 - Non défini
-

Modifier l'identification du clignotement

Si la colonne lumineuse installée possède une fonction clignotement, elle peut être évaluée en fonction des clignotements. Si nécessaire, pour chaque niveau, définissez un état productif. L'évaluation des états productifs est réalisée dans le module **Productivité**.

-
- i** L'identification de clignotement reconnaît les clignotements produits par une machine ou une commande (p. ex via l'API) à partir d'une fréquence de commutation de 15 Hz jusqu'à 0,8 Hz.
-

1. Sélectionnez l'onglet **Identification clignotement**.

	Identification clignotement	Désignation
4e niveau	<input checked="" type="checkbox"/>	Niveau 4 Clignotant
3e niveau	<input checked="" type="checkbox"/>	Niveau 3 Clignotant
2e niveau	<input checked="" type="checkbox"/>	Niveau 2 Clignotant
1er niveau	<input checked="" type="checkbox"/>	Niveau 1 Clignotant

2. Cochez ou décochez la case **Identification clignotement** pour activer ou désactiver l'identification de clignotement pour les différents niveaux de WIN slave.

3. Définissez la **Désignation** des niveaux du WIN slave.

- i** Dans la liste de sélection **Désignation**, il est possible de saisir une désignation personnalisée. Dès que la configuration du WIN slave est enregistrée, cette désignation est accessible dans la liste de sélection.

Définir les états productifs

Pour définir les états productifs des niveaux :

1. Cochez la case **Définir les statuts de la production**.

→ La colonne **Productif** permettant de sélectionner les états productifs s'affiche.

Colonne lumineuse	Identification clignotement	Assigner affectations	Affichage
<input checked="" type="checkbox"/> Définir les statuts de la production			
	Identification clignotement	i Désignation	Productif
4e niveau	<input checked="" type="checkbox"/>	Niveau 4 Clignotant	Non défini
3e niveau	<input checked="" type="checkbox"/>	Niveau 3 Clignotant	Non défini
2e niveau	<input checked="" type="checkbox"/>	Niveau 2 Clignotant	Non défini
1er niveau	<input checked="" type="checkbox"/>	Niveau 1 Clignotant	Non défini

2. Définissez les états productifs pour les niveaux du WIN slave.

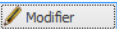
- i** Les états productifs sont calculés lors de l'analyse selon la priorité suivante :
- Non productif
 - Productif
 - Ne pas analyser
 - Non défini

Assignment des équipes

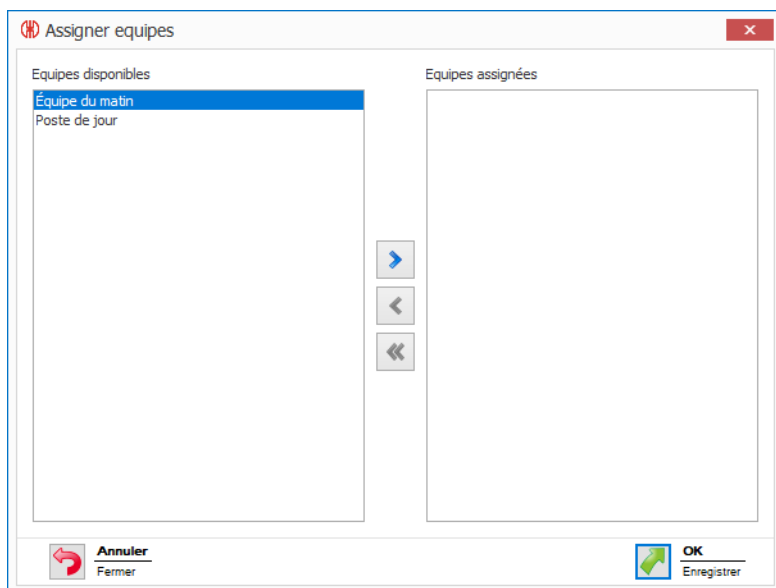
Il est possible d'assigner un ou plusieurs postes à chaque WIN slave.

Assigner une équipe

1. Sélectionnez l'onglet **Assigner affectations**.

Colonne lumineuse	Identification clignotement	Assigner affectations	Affichage
<input type="checkbox"/> Historische Zuordnungen anzeigen			
Schicht	Zuordnung		
	von	bis	
Il n'y a pas d'affectations actives pour le WIN slave.			

2. Cliquez sur **Modifier**.



3. Dans la zone **Equipes disponibles**, double-cliquez sur la ou les équipes qui doivent être assignées au WIN slave.

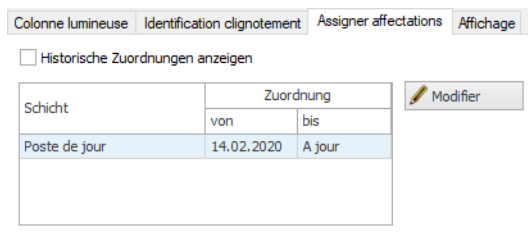


Seules des équipes dont les périodes ne se chevauchent pas peuvent être assignées. Si la période d'une équipe figurant dans la colonne **Equipes disponibles** chevauche la période d'une équipe déjà assignée dans la colonne **Equipes assignées**, l'équipe est désactivée dans la colonne **Equipes disponibles**.

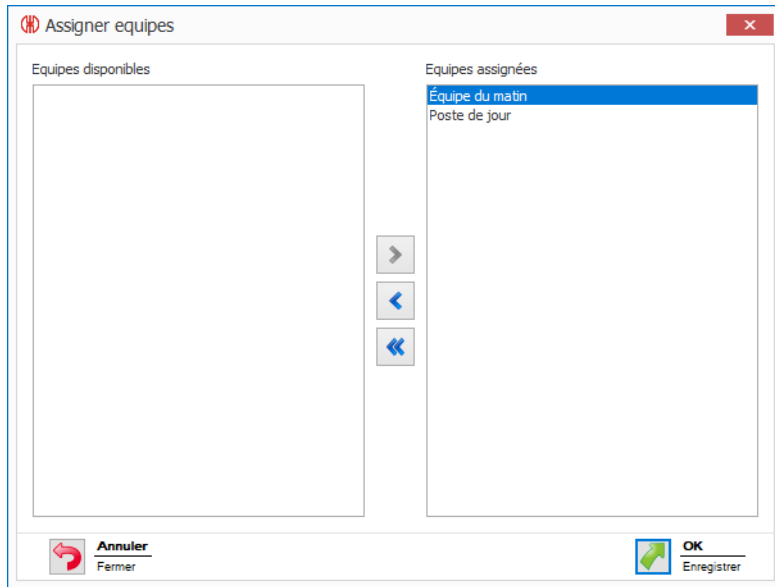
4. Cliquez sur **OK** pour enregistrer les paramètres.

Annuler l'assignation d'équipe


1. Sélectionnez l'onglet **Assigner affectations**.



2. Cliquez sur **Modifier**.



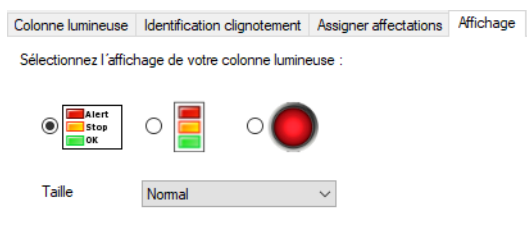
3. Dans la zone **Equipes assignées**, double-cliquez sur la ou les équipes dont l'assignation doit être annulée.
4. Cliquez sur **OK** pour enregistrer les paramètres.

 Les équipes dont l'assignation a été annulée peuvent être affichées en cochant la case **Afficher assignations historiques**.


Modifier la représentation de la vue d'ensemble

La représentation de la vue d'ensemble du WIN slave peut être modifiée.

1. Sélectionnez l'onglet **Affichage**.

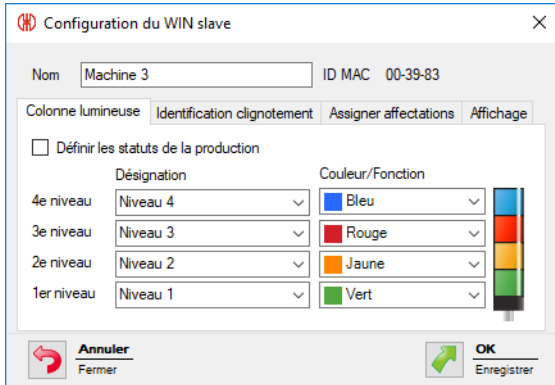


2. Sélectionnez la variante d'affichage de WIN slave.
3. Si nécessaire, sélectionnez la taille de la représentation de la vue d'ensemble dans la liste de sélection **Taille**.

 Si la variante de représentation **Colonne lumineuse** a été sélectionnée et si la colonne lumineuse affiche deux états, la représentation de la vue d'ensemble passe automatiquement en variante de représentation **Colonne lumineuse sans inscription**.

3.1.3.2 Configurer WIN slave control

1. Dans la représentation de la vue d'ensemble du WIN slave control souhaité, cliquez sur **Modifier WIN slave** .
→ La fenêtre **Configuration du WIN slave** apparaît.



2. Configurez les paramètres suivants :
 - Nom du WIN slave control
 - Niveaux et couleurs de la colonne lumineuse
 - Identification clignotement
 - Assignment des équipes
 - Affichage de la vue d'ensemble du WIN slave control
3. Une fois la configuration terminée, cliquez sur **OK** pour enregistrer les paramètres.

Modifier le nom

Chaque WIN slave control peut porter un nom individuel.

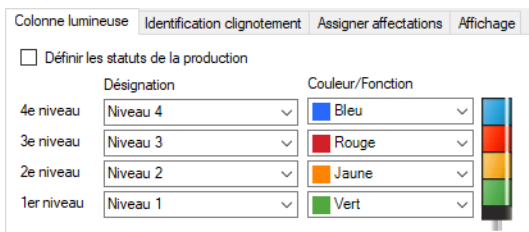
1. Dans le champ **Nom**, saisissez le nom du WIN slave control.



Modifier les niveaux et les couleurs de la colonne lumineuse

Les niveaux et les couleurs de la colonne lumineuse installée peuvent être modifiés. Pour chaque niveau et pour les états **Off** et **Erreur de connexion**, il est possible de définir un état productif si nécessaire. L'évaluation des états productifs est réalisée dans le module **Productivité**.

1. Sélectionnez l'onglet **Colonne lumineuse**.



2. Définissez la **Désignation** et la **Couleur/Fonction** des niveaux du WIN slave control.

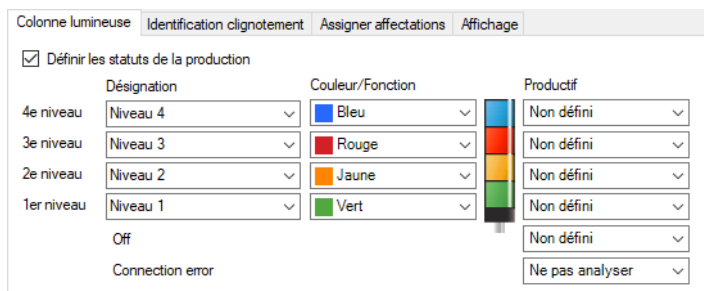
i Dans la liste de sélection **Désignation**, il est possible de saisir une désignation personnalisée. Dès que la configuration du WIN slave control est enregistrée, cette désignation définie par l'utilisateur est accessible dans la liste de sélection.

Si une désignation définie par l'utilisateur n'est plus utilisée, elle ne s'affiche plus dans la liste de sélection. Cela permet de supprimer de la liste de sélection les désignations mal écrites ou incorrectement créées (par ex. material, mterial).

Définir les états productifs

Pour définir les états productifs des niveaux :

1. Cochez la case **Définir les statuts de la production**.
2. La colonne **Productif** permettant de sélectionner les états productifs s'affiche.



	Désignation	Couleur/Fonction	Productif
4e niveau	Niveau 4	Bleu	Non défini
3e niveau	Niveau 3	Rouge	Non défini
2e niveau	Niveau 2	Jaune	Non défini
1er niveau	Niveau 1	Vert	Non défini
	Off		Non défini
	Connection error		Ne pas analyser

3. Définissez les états productifs pour les niveaux du WIN slave control.

i Les états productifs sont calculés lors de l'analyse selon la priorité suivante :

- Non productif
- Productif
- Ne pas analyser
- Non défini

Modifier l'identification du clignotement

Avec WIN slave control, l'identification du clignotement est activée par défaut pour tous les niveaux. L'identification du clignotement peut être utilisée pour la fonction **Contrôle manuel** ou lors de la définition d'une *règle de commutation*.

Si nécessaire, pour chaque niveau, définissez un état productif. L'évaluation des états productifs est réalisée dans le module **Productivité**.

i Le clignotement à une fréquence de clignotement de 1 Hz est transmis à la colonne lumineuse et aux bornes de raccordement.

1. Sélectionnez l'onglet **Identification clignotement**.

Colonne lumineuse		Identification clignotement	Assigner affectations	Affichage
<input type="checkbox"/> Définir les statuts de la production				
		Identification clignotement ?	Désignation	
4e niveau	<input checked="" type="checkbox"/>		Niveau 4 Clignotant	
3e niveau	<input checked="" type="checkbox"/>		Niveau 3 Clignotant	
2e niveau	<input checked="" type="checkbox"/>		Niveau 2 Clignotant	
1er niveau	<input checked="" type="checkbox"/>		Niveau 1 Clignotant	

- Cochez ou décochez la case **Identification clignotement** pour activer ou désactiver l'identification de clignotement pour les différents niveaux de WIN slave control.
- Définissez la **Désignation** des niveaux du WIN slave control.

i Dans la liste de sélection **Désignation**, il est possible de saisir une désignation personnalisée. Dès que la configuration du WIN slave control est enregistrée, cette désignation est accessible dans la liste de sélection.

Définir les états productifs

Pour définir les états productifs des niveaux :

- Cochez la case **Définir les statuts de la production**.
→ La colonne **Productif** permettant de sélectionner les états productifs s'affiche.

Colonne lumineuse		Identification clignotement	Assigner affectations	Affichage
<input checked="" type="checkbox"/> Définir les statuts de la production				
		Identification clignotement ?	Désignation	Productif
4e niveau	<input checked="" type="checkbox"/>		Niveau 4 Clignotant	Non défini
3e niveau	<input checked="" type="checkbox"/>		Niveau 3 Clignotant	Non défini
2e niveau	<input checked="" type="checkbox"/>		Niveau 2 Clignotant	Non défini
1er niveau	<input checked="" type="checkbox"/>		Niveau 1 Clignotant	Non défini

- Définissez les états productifs pour les niveaux du WIN slave control.

i Les états productifs sont calculés lors de l'analyse selon la priorité suivante :

- Non productif
- Productif
- Ne pas analyser
- Non défini

Assignment des équipes

Il est possible d'assigner une ou plusieurs équipes à chaque WIN slave control.

Assigner une équipe

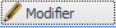
- Sélectionnez l'onglet **Assigner affectations**.

Colonne lumineuse Identification clignotement **Assigner affectations** Affichage


Historische Zuordnungen anzeigen

Schicht	Zuordnung	
	von	bis
Poste de jour	14.02.2020	A jour

Il n'y a pas d'affectations actives pour le WIN slave.



2. Cliquez sur **Modifier**.

 Assigner équipes ✕

Equipes disponibles



- Équipe du matin
- Poste de jour

➤


⬅

⬅

Equipes assignées

 **Annuler**
Fermer
 **OK**
Enregistrer

3. Dans la zone **Equipes disponibles**, double-cliquez sur la ou les équipes qui doivent être assignées au WIN slave control.

-  Seules des équipes dont les périodes ne se chevauchent pas peuvent être assignées. Si la période d'une équipe figurant dans la colonne **Equipes disponibles** chevauche la période d'une équipe déjà assignée dans la colonne **Equipes assignées**, l'équipe est désactivée dans la colonne **Equipes disponibles**.

4. Cliquez sur **OK** pour enregistrer les paramètres.


Annuler l'assignation d'équipe

1. Sélectionnez l'onglet **Assigner affectations**.

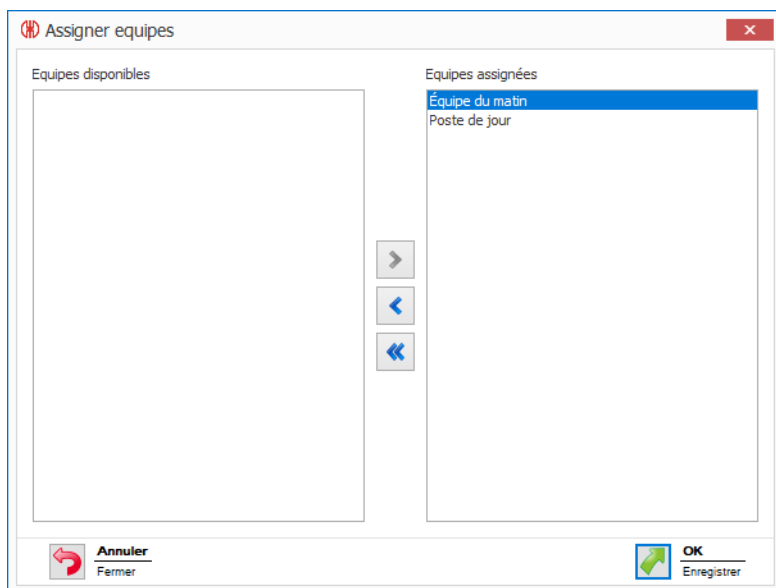
Colonne lumineuse Identification clignotement **Assigner affectations** Affichage

Historische Zuordnungen anzeigen

Schicht	Zuordnung	
	von	bis
Poste de jour	14.02.2020	A jour



2. Cliquez sur **Modifier**.



3. Dans la zone **Equipes assignées**, double-cliquez sur la ou les équipes dont l'assignation doit être annulée.
4. Cliquez sur **OK** pour enregistrer les paramètres.

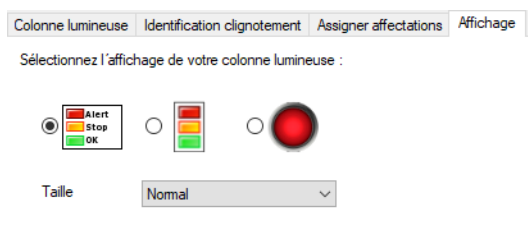
i Les équipes dont l'assignation a été annulée peuvent être affichées en cochant la case **Afficher assignations historiques**.

Modifier la représentation de la vue d'ensemble

La représentation de la vue d'ensemble du WIN slave control peut être modifiée.

i La fonction **Contrôle manuel** est uniquement possible dans la variante de représentation **Colonne lumineuse avec inscription**.

1. Sélectionnez l'onglet **Affichage**.



2. Sélectionnez la variante d'affichage de WIN slave control.
3. Si nécessaire, sélectionnez la taille de la représentation de la vue d'ensemble dans la liste de sélection **Taille**.

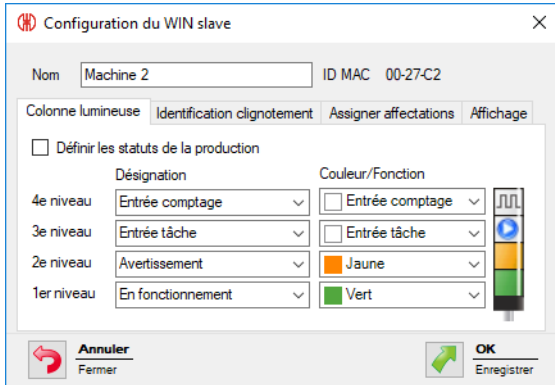
i Si la variante de représentation **Colonne lumineuse** a été sélectionnée et si la colonne lumineuse affiche deux états, la représentation de la vue d'ensemble passe automatiquement en variante de représentation **Colonne lumineuse sans inscription**.

3.1.3.3 Configurer WIN slave performance

1. Dans la représentation de la vue d'ensemble du WIN slave performance souhaité, cliquez sur

Modifier WIN slave .

→ La fenêtre **Configuration du WIN slave** apparaît.



2. Configurez les paramètres suivants :

- Nom du WIN slave performance
- Niveaux et couleurs de la colonne lumineuse
- Identification clignotement
- Assignment des équipes
- Affichage de la vue d'ensemble du WIN slave performance

3. Une fois la configuration terminée, cliquez sur **OK** pour enregistrer les paramètres.

Modifier le nom

Chaque WIN slave performance peut porter un nom individuel.

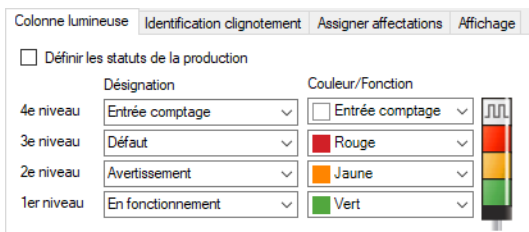
1. Dans le champ **Nom**, saisissez le nom du WIN slave performance.



Modifier les niveaux et les couleurs de la colonne lumineuse

Les niveaux et les couleurs de la colonne lumineuse installée peuvent être modifiés. Pour chaque niveau et pour les états **Off** et **Erreur de connexion**, il est possible de définir un état productif si nécessaire. L'évaluation des états productifs est réalisée dans le module **Productivité**.

1. Sélectionnez l'onglet **Colonne lumineuse**.



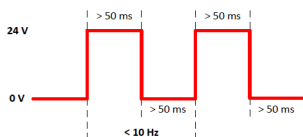
2. Définissez la **Designation** et la **Couleur/Fonction** des niveaux du WIN slave.

-
- i** Dans la liste de sélection **Désignation**, il est possible de saisir une désignation personnalisée. Dès que la configuration du WIN slave est enregistrée, cette désignation définie par l'utilisateur est accessible dans la liste de sélection.

Si une désignation définie par l'utilisateur n'est plus utilisée, elle ne s'affiche plus dans la liste de sélection. Cela permet de supprimer de la liste de sélection les désignations mal écrites ou incorrectement créées (par ex. `material`, `mterial`).

- i** Les fonctions **Entrée comptage** et **Entrée tâche** peuvent chacune uniquement être définies pour un niveau.
-

- i** La fréquence de comptage maximale de l'entrée de comptage est 10 Hz (> 50 ms 24 V – > 50 ms 0 V).



- i** La fonction **Entrée comptage** a été affectée à un niveau lors de la mise en service du WIN slave performance. Si la fonction **Entrée comptage** doit être affectée à un autre niveau, le WIN slave performance doit être raccordé à l'ordinateur par un câble USB afin de transférer la configuration modifiée.
-

- i** L'impulsion envoyée au niveau pour la fonction **Entrée tâche** doit être active pendant au moins cinq secondes. La première impulsion démarre la tâche, la deuxième impulsion met fin à la tâche. S'il y a déjà une tâche en **attente active**, elle peut être démarrée avec une impulsion supplémentaire.








L'impulsion peut rester active pendant toute la durée de la tâche. Ensuite, l'impulsion doit rester inactive pendant au moins cinq secondes pour qu'une impulsion supplémentaire puisse mettre fin à la tâche.



Définir les états productifs

Pour définir les états productifs des niveaux :

1. Cochez la case **Définir les statuts de la production**.
 2. La colonne **Productif** permettant de sélectionner les états productifs s'affiche.
-

	Colonnes lumineuses	Identification clignotement	Assigner affectations	Affichage
<input checked="" type="checkbox"/> Définir les statuts de la production				
	Désignation	Couleur/Fonction		Productif
4e niveau	Entrée comptage	<input type="checkbox"/> Entrée comptage		Non défini
3e niveau	Défaut	 Rouge		Non défini
2e niveau	Avertissement	 Jaune		Non défini
1er niveau	En fonctionnement	 Vert		Non défini
	Off			Non défini
	Connection error			Ne pas analyser

3. Définissez les états productifs pour les niveaux du WIN slave performance.

- i** Les états productifs sont calculés lors de l'analyse selon la priorité suivante :
- Non productif
 - Productif
 - Ne pas analyser
 - Non défini

Modifier l'identification du clignotement

Si la colonne lumineuse installée possède une fonction clignotement, elle peut être évaluée en fonction des clignotements. Si nécessaire, pour chaque niveau, définissez un état productif. L'évaluation des états productifs est réalisée dans le module **Productivité**.

- i** L'identification de clignotement reconnaît les clignotements produits par une machine ou une commande (p. ex via l'API) à partir d'une fréquence de commutation de 15 Hz jusqu'à 0,8 Hz.

1. Sélectionnez l'onglet **Identification clignotement**.

	Colonnes lumineuses	Identification clignotement	Assigner affectations	Affichage
<input type="checkbox"/> Définir les statuts de la production				
		Identification clignotement ?	Désignation	
4e niveau	<input checked="" type="checkbox"/>		Niveau 4 Clignotant	
3e niveau	<input checked="" type="checkbox"/>		Niveau 3 Clignotant	
2e niveau	<input checked="" type="checkbox"/>		Niveau 2 Clignotant	
1er niveau	<input checked="" type="checkbox"/>		Niveau 1 Clignotant	

2. Cochez ou décochez la case **Identification clignotement** pour activer ou désactiver l'identification de clignotement pour les différents niveaux de WIN slave performance.
3. Définissez la **Désignation** des niveaux du WIN slave performance.

- i** Dans la liste de sélection **Désignation**, il est possible de saisir une désignation personnalisée. Dès que la configuration du WIN slave performance est enregistrée, cette désignation est accessible dans la liste de sélection.

Définir les états productifs

Pour définir les états productifs des niveaux :

1. Cochez la case **Définir les statuts de la production.**

→ La colonne **Productif** permettant de sélectionner les états productifs s'affiche.

Identification clignotement		Désignation	Productif
4e niveau	<input checked="" type="checkbox"/>	Niveau 4 Clignotant	Non défini
3e niveau	<input checked="" type="checkbox"/>	Niveau 3 Clignotant	Non défini
2e niveau	<input checked="" type="checkbox"/>	Niveau 2 Clignotant	Non défini
1er niveau	<input checked="" type="checkbox"/>	Niveau 1 Clignotant	Non défini

2. Définissez les états productifs pour les niveaux du WIN slave performance.



Les états productifs sont calculés lors de l'analyse selon la priorité suivante :

- Non productif
- Productif
- Ne pas analyser
- Non défini

Assignment des équipes

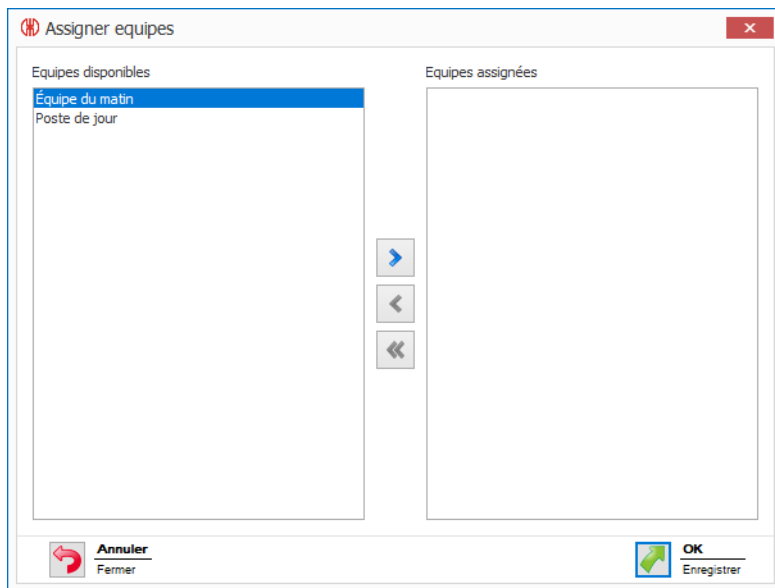
Il est possible d'assigner une ou plusieurs équipes à chaque WIN slave performance.

Assigner une équipe

1. Sélectionnez l'onglet **Assigner affectations.**

Schicht	Zuordnung	
	von	bis
Il n'y a pas d'affectations actives pour le WIN slave.		

2. Cliquez sur **Modifier.**



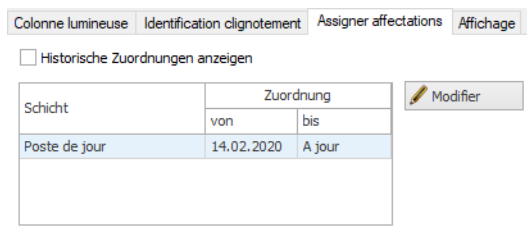
3. Dans la zone **Equipes disponibles**, double-cliquez sur la ou les équipes qui doivent être assignées au WIN slave performance.

i Seules des équipes dont les périodes ne se chevauchent pas peuvent être assignées. Si la période d'une équipe figurant dans la colonne **Equipes disponibles** chevauche la période d'une équipe déjà assignée dans la colonne **Equipes assignées**, l'équipe est désactivée dans la colonne **Equipes disponibles**.

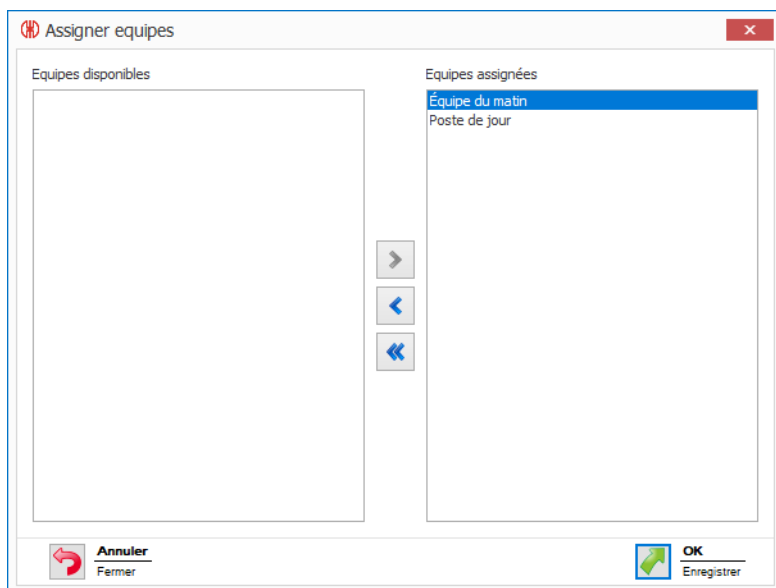
4. Cliquez sur **OK** pour enregistrer les paramètres.

Annuler l'assignation d'équipe

1. Sélectionnez l'onglet **Assigner affectations**.



2. Cliquez sur **Modifier**.



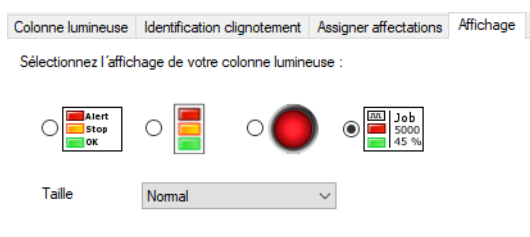
3. Dans la zone **Equipes assignées**, double-cliquez sur la ou les équipes dont l'assignation doit être annulée.
4. Cliquez sur **OK** pour enregistrer les paramètres.

i Les équipes dont l'assignation a été annulée peuvent être affichées en cochant la case **Afficher assignations historiques**.

Modifier la représentation de la vue d'ensemble

La représentation de la vue d'ensemble du WIN slave performance peut être modifiée.

1. Sélectionnez l'onglet **Affichage**.




2. Sélectionnez la variante de représentation de WIN slave performance.
3. Si nécessaire, sélectionnez la taille de la représentation de la vue d'ensemble dans la liste de sélection **Taille**.

i Si la variante de représentation **Colonne lumineuse** a été sélectionnée et si la colonne lumineuse affiche deux états, la représentation de la vue d'ensemble passe automatiquement en variante de représentation **Colonne lumineuse sans inscription**.


3.1.4 Réinitialiser le compteur de quantités

Avec chaque WIN slave performance, il est possible de compter les quantités sans ou avec tâche. La réinitialisation de l'état du compteur n'est possible que pour le comptage sans tâche.

1. Dans la vue principale de WIN slave performance, cliquez sur **Réinitialiser compteur** .
2. Répondez **Oui** à la question pour réinitialiser le compteur.
→ Le compteur a été réinitialisé.

3.1.5 Contrôle manuel

Chaque WIN slave control peut être commuté ou contrôlé manuellement ou à l'aide d'une règle de commutation.



1. À côté du niveau à commuter, cliquez sur **Commuter** .
- Le menu de sélection de l'état de commutation apparaît.



2. Sélectionnez l'état de commutation du niveau.
→ Le niveau de la colonne lumineuse est commuté et affiché dans la vue d'ensemble.

 Les niveaux qui sont contrôlés par une règle de commutation () ne peuvent pas être contrôlés manuellement.

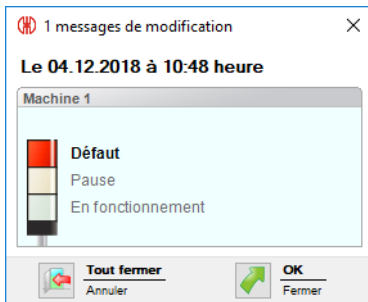
 L'état de commutation **Clignotant** est disponible uniquement si l'*identification clignotement* du niveau est activée.


 L'icône **Commuter**  peut clignoter pendant la transmission de l'état de commutation. Dès que la transmission est confirmée par le WIN slave control, l'icône reprend un état fixe.

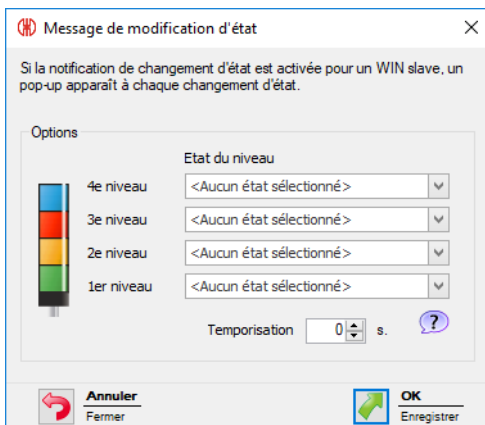
3.1.6 Message de modification d'état

Si l'affichage de messages de modification d'état est activé pour un WIN slave, une fenêtre pop-up s'affiche lors du changement d'état de la colonne lumineuse. La fenêtre du programme peut alors être réduite par WERMA-WIN sans affecter la surveillance des machines.

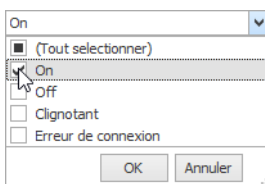
Il peut être défini pour chaque niveau si et quand une fenêtre pop-up apparaît (p. ex. niveau on, niveau off, erreur de connexion).



1. Dans la représentation de la vue d'ensemble de WIN slave, cliquez sur **Message de modification non activé** .
→ La fenêtre **Message de modification d'état** apparaît.




2. Définissez pour chaque niveau dans le menu de sélection **État du niveau** si et pour quel état une fenêtre pop-up doit être affichée.



-
-  Pour un niveau dont la fonction est **Entrée comptage** pour WIN slave performance, il n'est pas possible de générer un message de modification d'état.
-

3. Cliquez sur **OK** pour enregistrer les réglages.
4. Définissez la **Temporisation**.

-
-  La fenêtre pop-up apparaît seulement lorsque le nouvel état ne change pas pendant la durée de **Temporisation** définie. Si l'état change à nouveau pendant la **Temporisation**, aucune fenêtre pop-up n'apparaît.
-

5. Cliquez sur **OK** pour enregistrer les réglages.

→ L'affichage de messages de modification d'état a été activé.

→ Dans la vue d'ensemble du WIN slave, l'icône **Message de modification activé**  apparaît.

 Dans les *réglages*, il est possible de définir un son individuel pour le message de modification d'état.

3.1.7 Transmission de l'état

Si la transmission de l'état d'un WIN slave est activée, un e-mail est envoyé à un ou plusieurs destinataires lorsque la colonne lumineuse change d'état. Cela permet d'exécuter WERMA-WIN sur un ordinateur ou un serveur libre sans négliger la surveillance des machines.

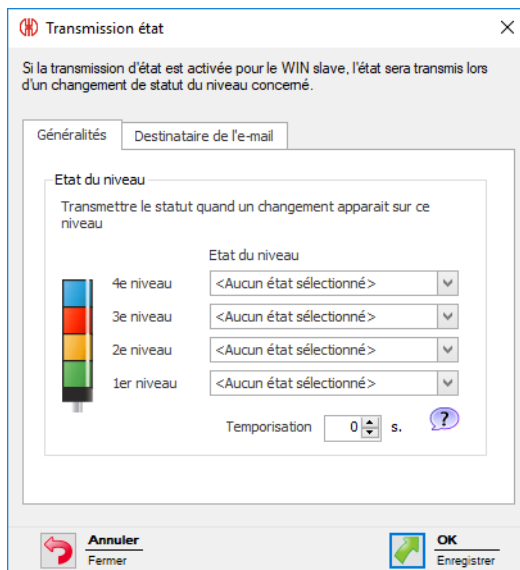
Il peut être défini pour chaque niveau si et quand une fenêtre pop-up apparaît (p. ex. niveau on, niveau off, erreur de connexion).

3.1.7.1 WIN slave et WIN slave control

1. Dans la représentation de la vue d'ensemble de WIN slave ou de WIN slave control, cliquez sur

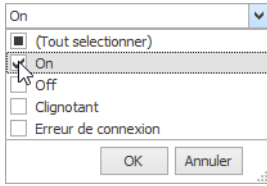
Transmission de l'état non activée .

→ La fenêtre **Transmission état** apparaît.



2. Sélectionnez l'onglet **Généralités**.

3. Définissez pour chaque niveau dans le menu de sélection **État du niveau** si et pour quel état une fenêtre pop-up doit être affichée.



4. Définissez la **Temporisation**.



L'e-mail est envoyé seulement si le nouvel état reste inchangé pendant la durée de **Temporisation** définie. Si l'état change à nouveau pendant la **Temporisation**, aucun e-mail n'est envoyé.


5. Sélectionnez l'onglet **Destinataire de l'e-mail**.

6. Sélectionnez le destinataire de l'e-mail.

Option	Description
Comme défini dans les réglages	Envoyer un e-mail au destinataire défini dans les réglages.
Suivant	Envoyer un e-mail au(x) destinataire(s) indiqué(s) juste après. Séparez chaque destinataire par un point-virgule (;).
Définir un destinataire par niveau	Par niveau, envoyer un e-mail au(x) destinataire(s) indiqué(s). Séparez chaque destinataire par un point-virgule (;).

7. Cliquez sur **OK** pour enregistrer les réglages.

→ La transmission des états a été activée.

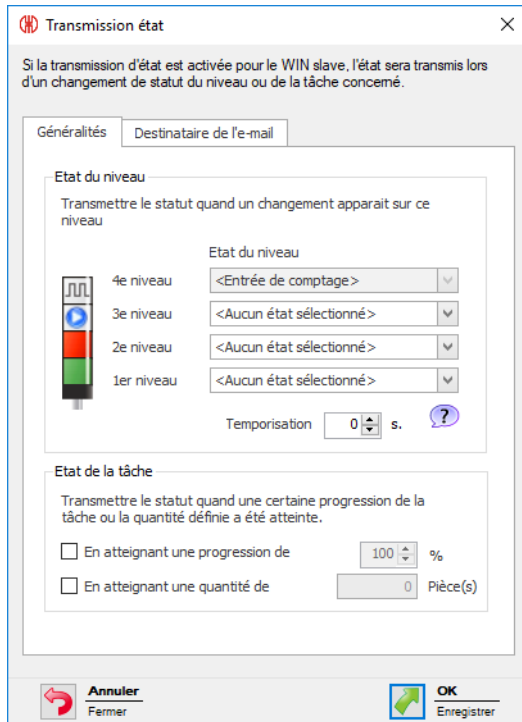
→ Dans la vue d'ensemble du WIN slave ou du WIN slave control, l'icône **Transmission de l'état activée**  apparaît.

3.1.7.2 WIN slave performance

1. Dans la représentation de la vue d'ensemble de WIN slave performance, cliquez sur **Trans-**

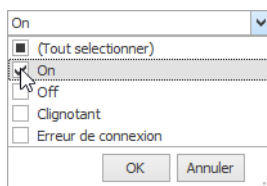
mission de l'état non activée .

→ La fenêtre **Transmission état** apparaît.



2. Sélectionnez l'onglet **Généralités**.

3. Définissez pour chaque niveau dans le menu de sélection **État du niveau** si et pour quel état une fenêtre pop-up doit être affichée.



4. Définissez la **Temporisation**.

i L'e-mail est envoyé seulement si le nouvel état reste inchangé pendant la durée de **Temporisation** définie. Si l'état change à nouveau pendant la **Temporisation**, aucun e-mail n'est envoyé.


5. Dans la zone **État de la tâche**, définissez si un e-mail supplémentaire doit être envoyé lorsqu'un niveau de progression défini est atteint ou lorsqu'une quantité définie est atteinte.

6. Sélectionnez l'onglet **Destinataire de l'e-mail**.

7. Sélectionnez le destinataire de l'e-mail.

Option	Description
Comme défini dans les réglages	Envoyer un e-mail au destinataire défini dans les réglages.
Suivant	Envoyer un e-mail au(x) destinataire(s) indiqué(s) juste après. Séparez chaque destinataire par un point-vir-

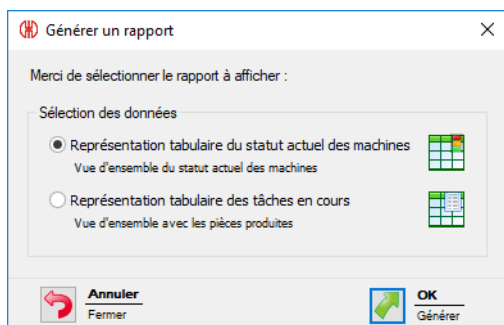
Option	Description
	gule (;).
Définir un destinataire par niveau	Par niveau, envoyer un e-mail au(x) destinataire (s) indiqué(s). Séparez chaque destinataire par un point-virgule (;).

8. Cliquez sur **OK** pour enregistrer les réglages.
 - La transmission des états a été activée.
 - Dans la vue d'ensemble du WIN slave performance, l'icône **Transmission de l'état activée**  apparaît.

3.1.8 Rapport

Il est possible d'établir un rapport pour chaque vue. Dans la **Vue principale**, le rapport tient compte de tous les WIN slave. Dans les vues définies par l'utilisateur, le rapport tient compte des WIN slave présents dans la vue correspondante.

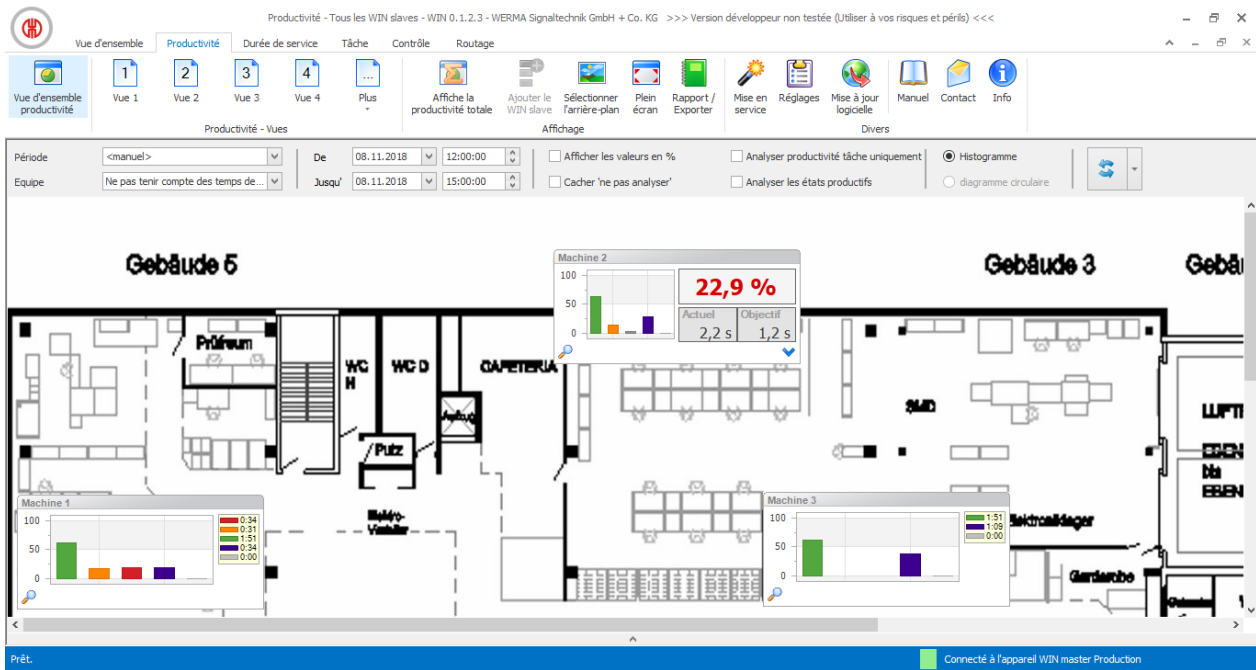
1. Ouvrez la vue souhaitée.
2. Dans la barre d'outils, cliquez sur **Rapport / Exporter**.
 - La fenêtre **Générer un rapport** apparaît.



3. Sélectionnez le rapport souhaité dans la zone **Sélection des données**.
4. Cliquez sur **OK**.
 - Le rapport est généré.
 - L'*aperçu avant impression* du rapport apparaît.

3.2 Productivité

Dans le module **Productivité**, il est possible d'analyser la charge des machines sur des périodes au choix. Par exemple, pour le dernier jour de travail ou sur des périodes définies par l'utilisateur comme des horaires d'équipes, il est possible de détecter les erreurs et temps d'immobilisation survenus antérieurement.

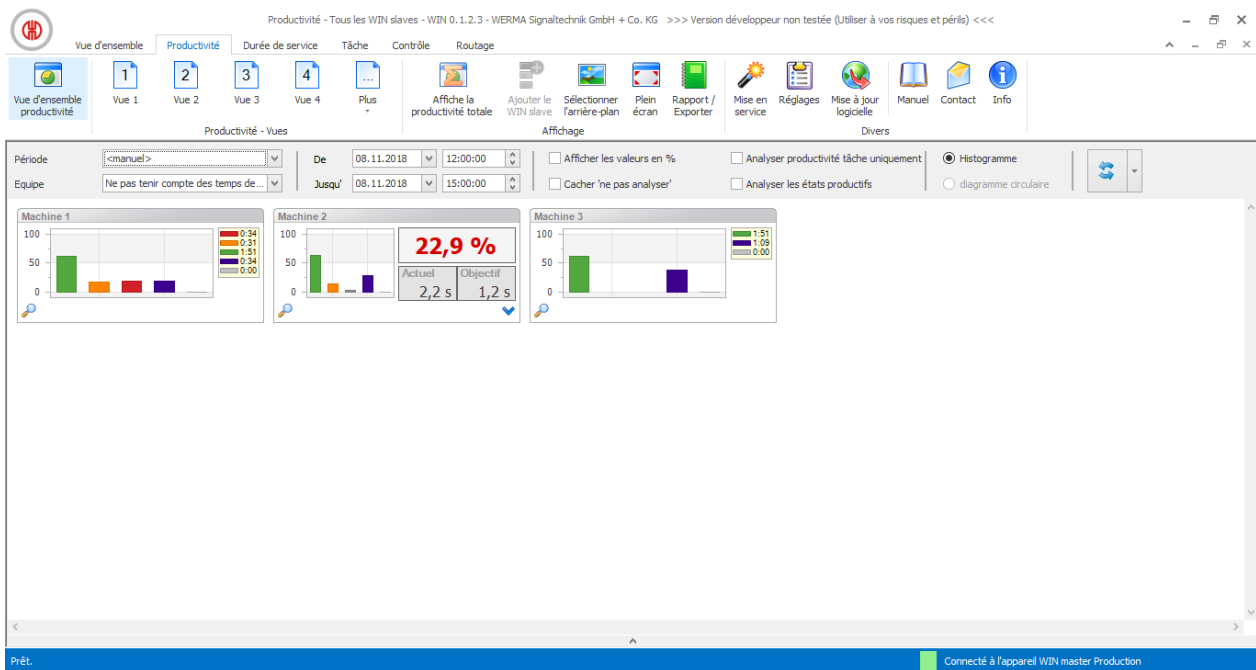


3.2.1 Vues

Dans le module **Productivité**, il est possible d'utiliser la **Vue d'ensemble productivité** ou une vue définie par l'utilisateur.

3.2.1.1 Vue d'ensemble productivité

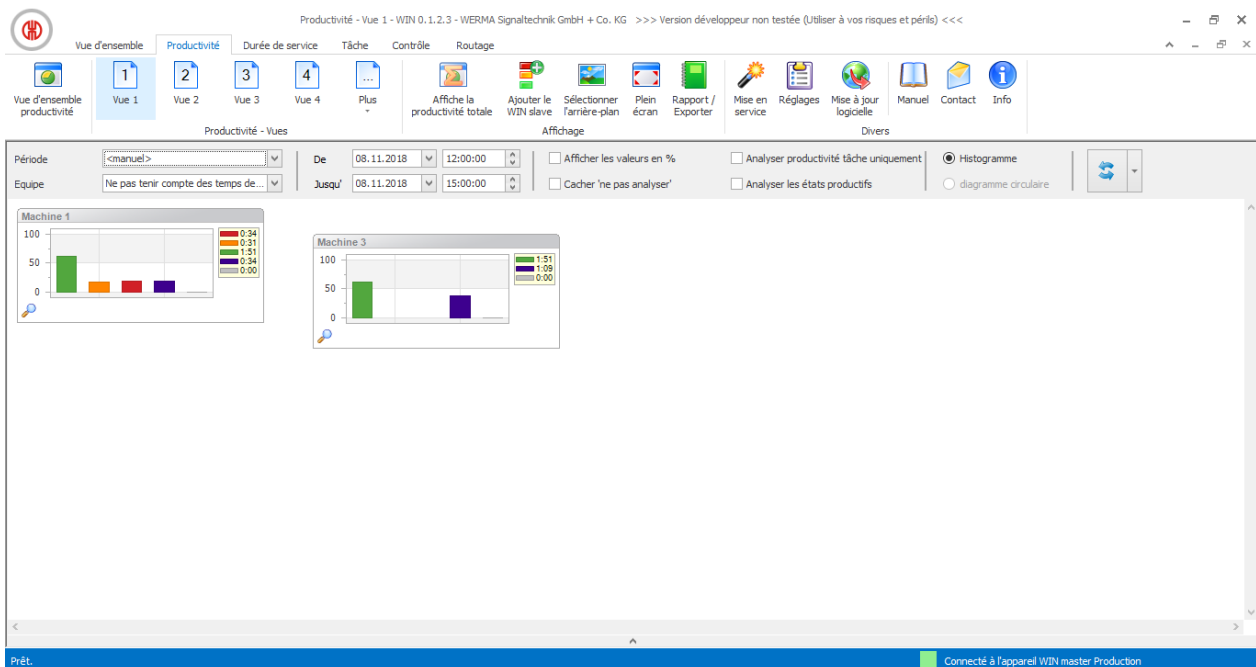
La **vue d'ensemble productivité** montre une vue d'ensemble de tous les WIN slave déjà configurés. La **vue d'ensemble productivité** peut être dotée d'une image d'arrière-plan.



3.2.1.2 Vues définies par l'utilisateur

Outre la **vue d'ensemble productivité**, il est possible de créer des vues supplémentaires définies par l'utilisateur.

Les vues définies par l'utilisateur peuvent être nommées au choix et avoir une image d'arrière-plan. Dans chaque vue définie par l'utilisateur, il est possible d'afficher différents WIN slave.

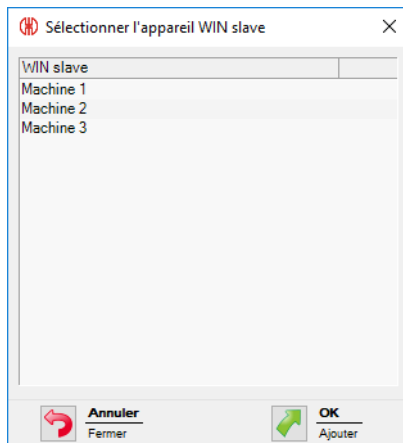




Les vues définies par l'utilisateur des modules **Vue d'ensemble**, **Productivité** et **Durée de fonctionnement** sont toujours les mêmes. Tous les réglages des vues sont repris.

Ajouter WIN slave à une vue

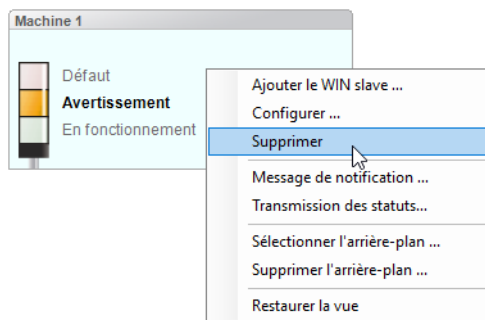
1. Ouvrez la vue souhaitée.
2. Cliquez sur **Ajouter WIN slave**.
→ La fenêtre **Sélectionner l'appareil WIN slave** apparaît.



3. Sélectionnez le WIN slave souhaité.
4. Cliquez sur **OK**.
→ Le WIN slave a été ajouté à la vue.

Supprimer WIN slave d'une vue

1. Ouvrez la vue souhaitée.
2. Cliquez avec le bouton droit de la souris sur le WIN slave qui doit être supprimé.
3. Dans le menu contextuel, sélectionnez l'entrée **Supprimer**.

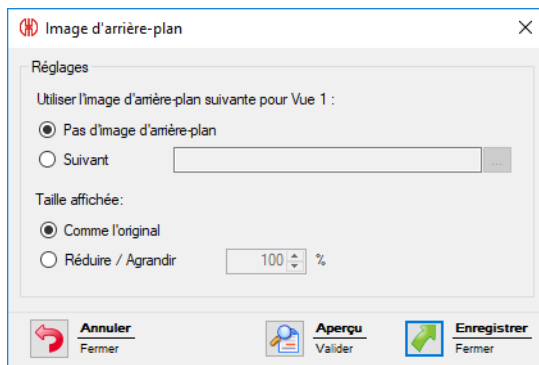


4. Répondez **Oui** à la question.
→ Le WIN slave a été supprimé de la vue.

Sélectionnez l'image d'arrière-plan d'une vue

1. Ouvrez la vue souhaitée.
2. Cliquez sur **Sélectionner l'arrière-plan**.

→ La fenêtre **Image d'arrière-plan** apparaît.



3. Sélectionnez l'option **Suivant**.

4. Cliquez sur **Parcourir**  et ouvrez l'image d'arrière-plan souhaitée.



L'image d'arrière-plan doit être préalablement enregistrée sur l'ordinateur local.

Si plusieurs ordinateurs ont accès à une base de données WERMA-WIN, l'image d'arrière-plan doit être enregistrée sur un disque réseau.

5. Sélectionnez l'option **Comme l'original** pour ajouter l'image d'arrière-plan en taille réelle.

6. Sélectionnez l'option **Réduire / Agrandir** pour ajouter l'image d'arrière-plan en taille modifiée.



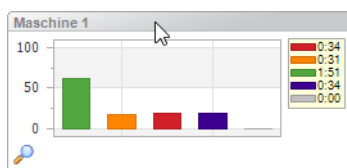
Cliquez sur **Aperçu** pour afficher un **aperçu** de l'image d'arrière-plan.

7. Cliquez sur **Enregistrer** pour ajouter l'image d'arrière-plan à la vue.

Déplacer WIN slave

Chaque WIN slave peut être déplacé vers un endroit au choix dans la vue.

1. Cliquez avec le bouton gauche de la souris sur le nom du WIN slave et maintenez le bouton de la souris enfoncé.



2. Déplacez WIN slave jusqu'à la position souhaitée et relâchez le bouton de la souris.

3.2.1.3 Vue en plein écran

Chaque vue peut être affichée en plein écran et sans barre de menus.

1. Ouvrez la vue souhaitée.

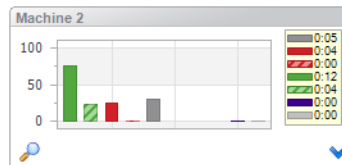
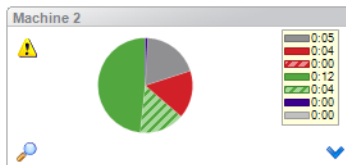
2. Dans la barre de menus, cliquez sur **Plein écran**.

Pour fermer la vue en plein écran :

1. appuyez sur la touche **ECHAP**.

3.2.2 Affichage de la productivité

Les diagrammes de l'affichage de la productivité représentent les différents états des WIN slave. Ces graphiques peuvent être représentés sous forme de diagrammes circulaires ou de diagrammes à barres.



Les états représentés des WIN slave correspondent à ceux des réglages effectués dans le *module Vue d'ensemble*. En outre, les états **Off** et **Erreur de connexion** s'affichent. L'identification du clignotement est représentée par des zones hachurées dans le diagramme.

i Les barres du diagramme sont toujours représentées dans le même ordre.


Les états **Off** et **Erreur de connexion** se produisent dans les cas suivants :

État	Description
Off	La colonne lumineuse est éteinte mais est alimentée en courant.
Erreur de connexion	<p>Aucune liaison radio entre WIN slave et WIN master.</p> <p>WERMA WIN 4 Service Serveur et WERMA WIN 4 Service Connecteur n'ont pas été démarrés.</p> <p>L'ordinateur avec la base de données WERMA-WIN (l'ordinateur serveur) est éteint.</p> <p>Microsoft SQL Server n'est pas accessible et il n'y a pas de connexion avec la base de données WERMA-WIN.</p> <p>Le WIN slave n'est pas alimenté en courant.</p> <p>WIN master n'est pas raccordé à l'ordinateur.</p>


i Un triangle jaune  indique un chevauchement de signaux.

3.2.2.1 Modifier l'affichage de la productivité

La période des valeurs affichées peut être modifiée dans la barre d'options.

Période: De: 08.11.2018 12:00:00 Afficher les valeurs en % Analyser productivité tâche uniquement Histogramme
 Equipe: Jusqu': 08.11.2018 15:00:00 Cacher 'ne pas analyser' Analyser les états productifs diagramme circulaire 

Des options supplémentaires permettent de filtrer et d'adapter les valeurs affichées. Les options suivantes sont disponibles :

Option	Description
Période	Sélectionnez la période prédéfinie ou sélectionnez-en une <manuellement> et saisissez une période dans les champs De et Jusqu' .
Equipe	Configurez une équipe précise et l'effet des temps de pause sur le calcul. <ul style="list-style-type: none"> – Ne pas tenir compte des temps de pause : ignorer les équipes enregistrées lors du calcul. – Temps productifs uniquement : tenir compte du modèle de poste lors du calcul. – Equipe individuelle : analyser uniquement l'équipe sélectionnée comme période. Tous les temps en dehors de l'équipe sont analysés comme temps de pause.
Afficher les valeurs en %	Afficher la durée de fonctionnement en pourcentage.
Cacher 'ne pas analyser'	Tous les états qui ont été définis comme Ne pas analyser dans la configuration de WIN slave seront ignorés et ne seront pas affichés dans le diagramme.
Analyser productivité tâche uniquement	Ignorer les durées sans tâche dans tous les WIN slave performance.
Analyser les états productifs	Afficher dans le diagramme tous les états qui ont été définis dans la configuration de WIN slave comme Productif et/ou Non productif .
Histogramme	Représenter la productivité dans un <i>histogramme</i> .
Diagramme circulaire	Représenter la productivité dans un <i>diagramme circulaire</i> .
	<p>Mise à jour manuelle de l'affichage de la productivité.</p> <p>Activer la mise à jour automatique et définir l'intervalle de mise à jour.</p>

Pour modifier l'affichage de la productivité :

1. Sélectionnez la période prédéfinie dans la liste de sélection **Période** ou saisissez une autre période dans les champs **De** et **Jusqu'**.
2. Si nécessaire, activez ou désactivez des options supplémentaires.
3. Cliquez sur le bouton de commande **Mise à jour**.

3.2.2.2 Mettre à jour l'affichage de la productivité

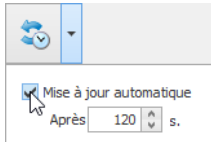
Il est possible d'actualiser l'affichage de la productivité en mode manuel ou automatique.

Mettre à jour manuellement l'affichage de la productivité


1. Dans la barre d'options, cliquez sur le bouton de commande **Mise à jour** .

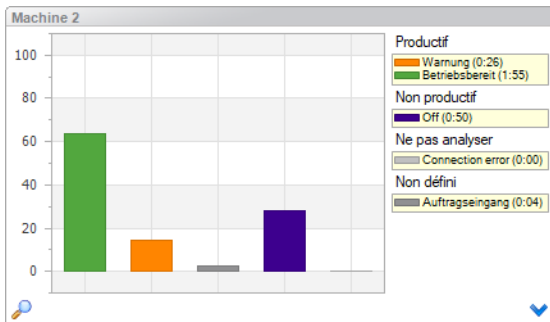
Mettre à jour automatiquement l'affichage de la productivité

1. Dans la barre d'options, déployez le bouton de commande **Mettre à jour**.
2. Cochez la case **Mise à jour automatique**.
3. Dans le champ **Après**, saisissez l'intervalle de mise à jour par défaut.



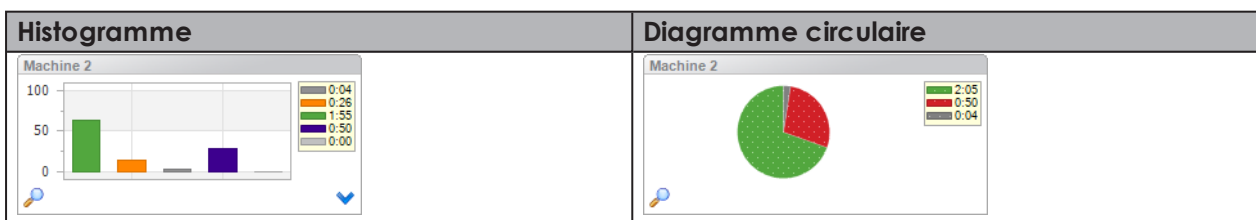
3.2.2.3 Agrandir ou réduire l'affichage de la productivité

1. Cliquez sur le symbole de la loupe  dans la vue de la productivité.
 - L'affichage de la productivité est agrandi ou réduit.
 - Dans la vue agrandie, les désignations des niveaux de la colonne lumineuse s'affichent en plus.



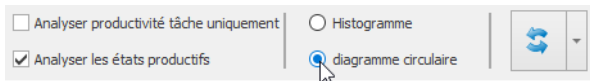
3.2.2.4 Variantes de représentation WIN slave et WIN slave control

Il est possible de représenter les états productifs comme histogramme ou diagramme circulaire avec WIN slave et WIN slave control.



Permuter entre le diagramme circulaire et l'histogramme

1. Dans la barre d'options, cochez ou décochez la case **Analyser les états productifs**.



2. Dans la barre d'options, cliquez sur **Mise à jour**.

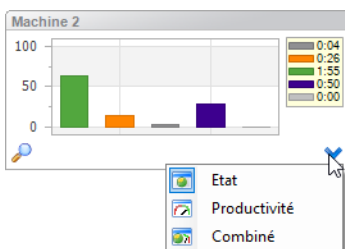
3.2.2.5 Variantes de représentation WIN slave performance

Dans WIN slave performance, il est possible d'opérer une sélection parmi les variantes de représentation suivantes. Il est possible de représenter les états productifs dans un diagramme circulaire en complément.

Variante de représentation	Représentation	
État		
Productivité		
Combiné		
États productifs		

Sélectionner une variante de représentation

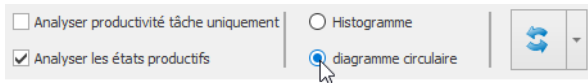
1. Cliquez sur le symbole de la flèche ▼.
→ Le menu permettant de sélectionner la variante de représentation apparaît.



2. Sélectionnez la variante de représentation.
3. Dans la barre d'options, cliquez sur **Mise à jour**.

Permuter entre le diagramme circulaire et l'histogramme

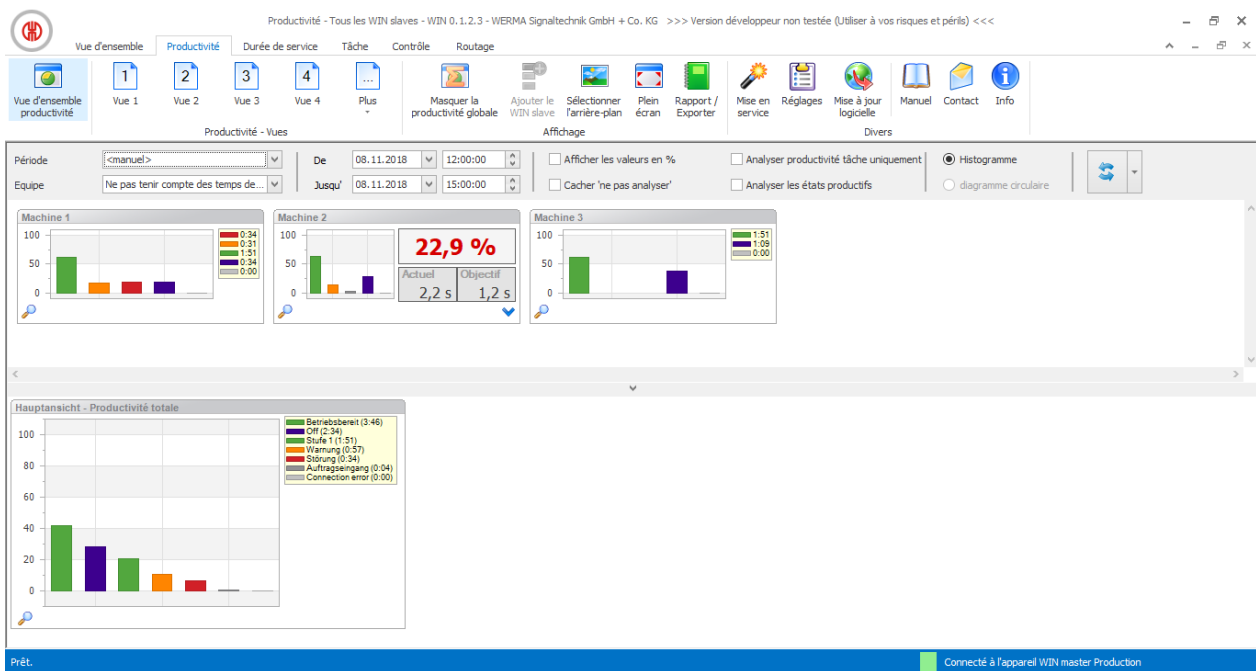
1. Dans la barre d'options, cochez ou décochez la case **Analyser les états productifs**.



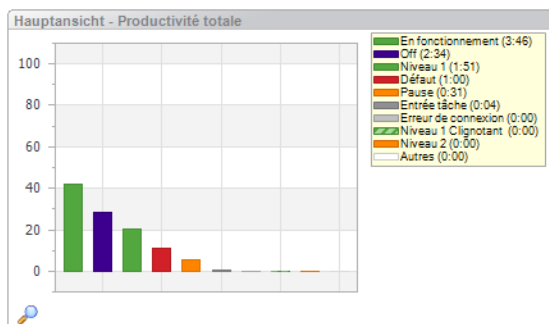
2. Dans la barre d'options, cliquez sur **Mise à jour**.

3.2.2.6 Productivité globale

Dans chaque vue, il est possible d'afficher une productivité globale.



Si la productivité globale est représentée sous forme de diagramme à barres, les barres ne sont pas affichées dans l'ordre défini, mais classées en fonction de leur hauteur.



Afficher la productivité globale

1. Cliquez sur la flèche  tout en bas de la vue.

- ou -

2. Dans la barre d'outils, cliquez sur **Afficher la productivité globale**.

Masquer la productivité globale

1. Cliquez sur la flèche ▼ au-dessus de la productivité globale.

- ou -

2. Dans la barre d'outils, cliquez sur **Masquer la productivité globale**.

3.2.3 Rapport

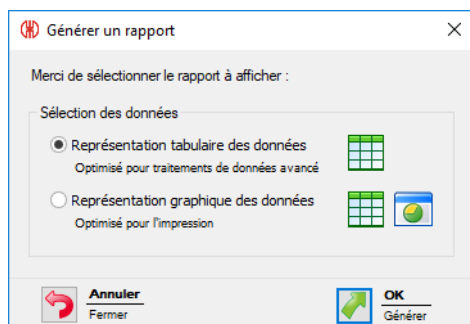
Il est possible d'établir un rapport pour chaque vue. Dans la **Vue d'ensemble productivité**, le rapport tient compte de tous les WIN slave. Dans les vues définies par l'utilisateur, le rapport tient compte des WIN slave présents dans la vue correspondante.

 Le rapport est généré avec les périodes et les réglages définis dans la barre des options.

1. Ouvrez la vue souhaitée.

2. Dans la barre d'outils, cliquez sur **Rapport / Exporter**.

→ La fenêtre **Générer un rapport** apparaît.



3. Sélectionnez l'option **Représentation tabulaire des données** ou **Représentation graphique des données**.

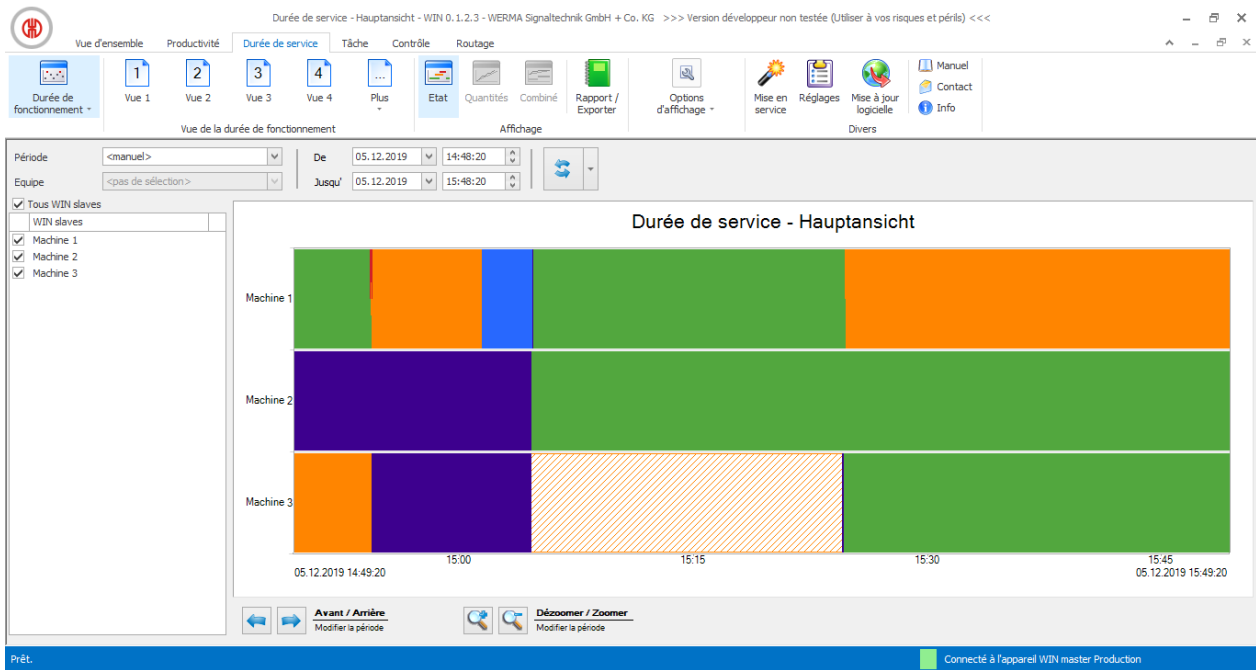
4. Cliquez sur **OK**.

→ Le rapport est généré.

→ L'*aperçu avant impression* du rapport apparaît.

3.3 Durée de fonctionnement

Le module **Durée de fonctionnement** affiche une vue d'ensemble des durées de fonctionnement et de défaillance des machines surveillées. On reconnaît ainsi rapidement les schémas de défaut des machines, ce qui procure une plus grande transparence du processus de production. C'est également ce qui constitue la base de l'augmentation de la productivité et du rendement des machines surveillées.

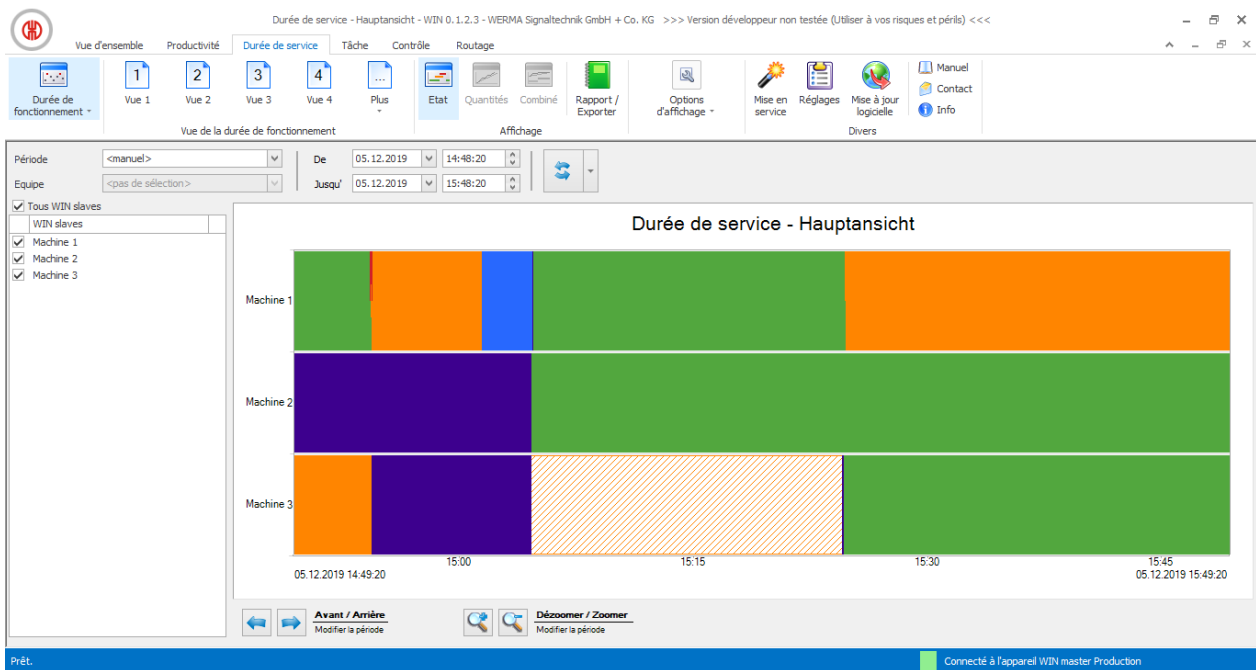


3.3.1 Vues

Dans le module **Durée de fonctionnement**, il est possible d'utiliser la vue **Durée de fonctionnement** ou une vue définie par l'utilisateur.

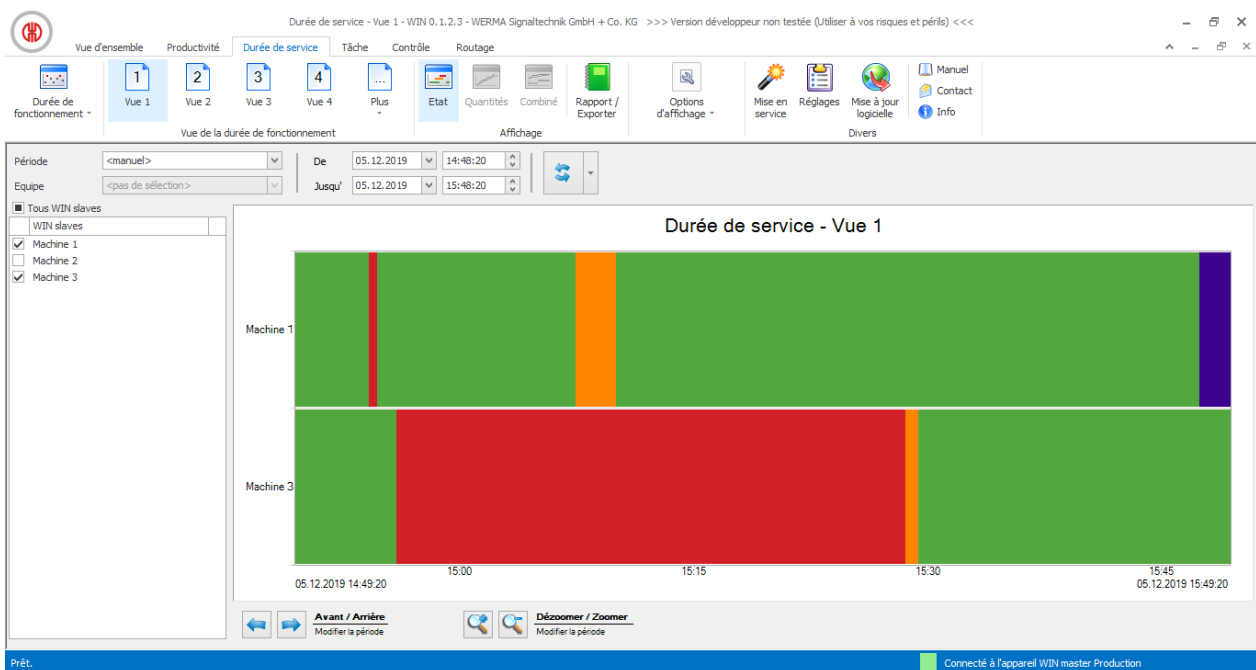
3.3.1.1 Vue Durée de fonctionnement

Dans la **vue Durée de fonctionnement**, il est possible d'afficher les données de tous les WIN slave déjà configurés.



3.3.1.2 Vues définies par l'utilisateur

En regard de la **vue Durée de fonctionnement** s'affichent les vues définies par l'utilisateur ou définies dans le *module Vue d'ensemble ou Productivité*. Les vues définies par l'utilisateur affichent une vue d'ensemble des WIN slave respectivement affectés.

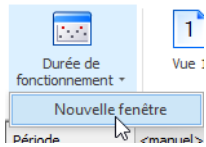


Les vues définies par l'utilisateur des modules **Vue d'ensemble**, **Productivité** et **Durée de fonctionnement** sont toujours les mêmes. Tous les réglages des vues sont repris.

3.3.1.3 Comparer plusieurs machines

Pour comparer plusieurs machines, il est possible d'ouvrir des fenêtres supplémentaires dans la vue **Durée de fonctionnement** et de les disposer au choix.

1. Dans la barre d'outils, déployez le bouton de commande **Vue Durée de fonctionnement** en cliquant sur la flèche ▾.



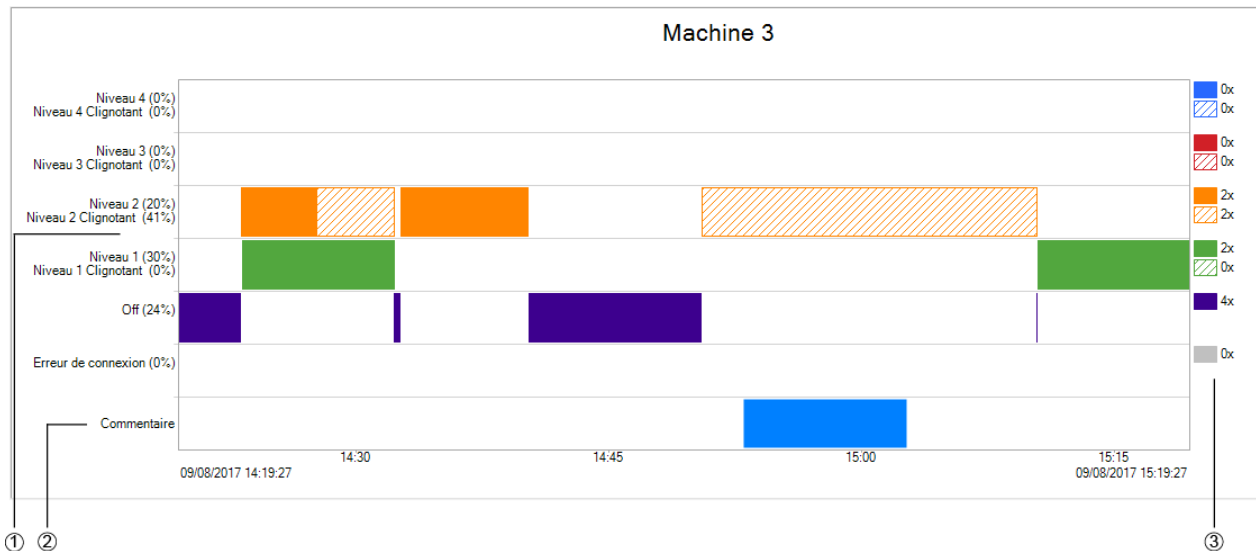
2. Sélectionnez l'entrée **Nouvelle fenêtre**.
→ Une fenêtre supplémentaire s'affiche et peut être disposée au choix.

3.3.2 Représentation de la durée de fonctionnement

La représentation de la durée de fonctionnement affiche un diagramme séparé pour chaque WIN slave.

3.3.2.1 WIN slave et WIN slave control

La représentation de la durée de fonctionnement du WIN slave et du WIN slave control contient les informations suivantes :

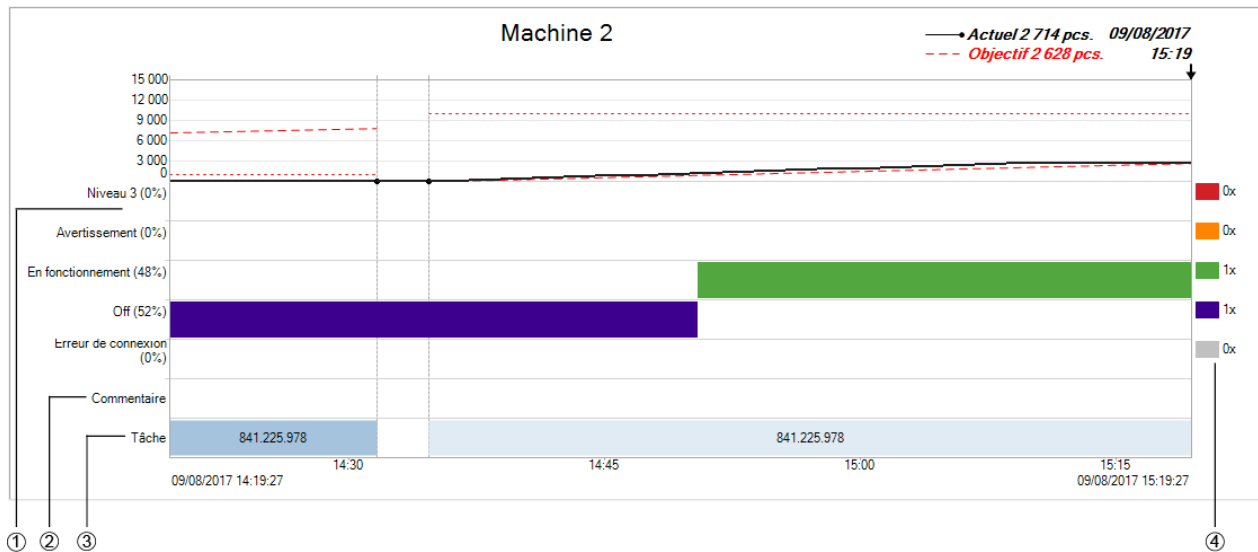


Pos.	Description
1	Représentation des états dans la période sélectionnée
2	Champ du commentaire
3	Nombre d'états dans la période sélectionnée
	Le signal de l'identification de clignotement est hachuré dans la couleur du niveau correspondant.

- i Après une chute de tension, le symbole d'avertissement **Pas de tension** ⚠ s'affiche dès que la tension est rétablie pour WIN slave ou WIN slave control. Il peut y avoir des données erronées dans la période précédente.

3.3.2.2 WIN slave performance

La représentation de la durée de fonctionnement du WIN slave performance contient les informations suivantes :



Pos.	Description
1	Affichage de l'état/affichage de la quantité pour la période sélectionnée, en fonction de la variante d'affichage
2	Champ du commentaire
3	Champ de tâche
4	Nombre d'états dans la période sélectionnée
	Le signal de l'identification de clignotement est hachuré dans la couleur du niveau correspondant.

- i Après une chute de tension, le symbole d'avertissement **Pas de tension** ⚠ s'affiche dès que la tension est rétablie pour WIN slave performance. Il peut y avoir des données erronées dans la période précédente.

3.3.2.3 Ajuster la représentation de la durée de fonctionnement

La période des valeurs affichées dans la *barre d'options* peut être ajustée. Il est possible d'afficher ou de masquer des informations supplémentaires dans les *options d'affichage*.

Les boutons de commande de la *barre de navigation* permettent de parcourir et de zoomer le diagramme affiché.

Barre d'options

Période	<manuel>	De	05.12.2019	14:48:20	
Equipe	<pas de sélection>	Jusqu'	05.12.2019	15:48:20	

Des options supplémentaires permettent de filtrer et d'adapter les valeurs affichées. Les options suivantes sont disponibles :

Option	Description
Période	Sélectionnez la période prédéfinie ou sélectionnez-en une <manuel> et saisissez une période dans les champs De et Jusqu' .
Equipe	Configurez une équipe précise et l'effet des temps de pause sur le calcul. <ul style="list-style-type: none"> – Ne pas tenir compte des temps de pause : ignorer les équipes enregistrées lors du calcul. – Temps productifs uniquement : tenir compte du modèle de poste lors du calcul. – Equipe individuelle : analyser uniquement l'équipe sélectionnée comme période. Tous les temps en dehors de l'équipe sont analysés comme temps de pause.
	<i>Mettre à jour</i> manuellement l'affichage de la productivité. Activer la mise à jour automatique et définir l'intervalle de mise à jour.

Pour modifier l'affichage de la durée de fonctionnement :

1. Sélectionnez la période prédéfinie dans la liste de sélection **Période** ou saisissez une autre période dans les champs **De** et **Jusqu'**.
2. Si nécessaire, activez ou désactivez des options supplémentaires dans les *Options d'affichage*.
3. Cliquez sur le bouton de commande **Mise à jour**.

Afficher et masquer la barre d'options

Pour masquer la barre d'options et pour agrandir la représentation du diagramme :

1. Dans la barre de menus, cliquez sur **Options d'affichage**.
2. Cliquez sur **Masquer les filtres**.

Pour afficher de nouveau la barre d'options :

1. Dans la barre de menus, cliquez sur **Options d'affichage**.
2. Cliquez sur **Afficher les filtres**.


Options d'affichage

Masquer les filtres

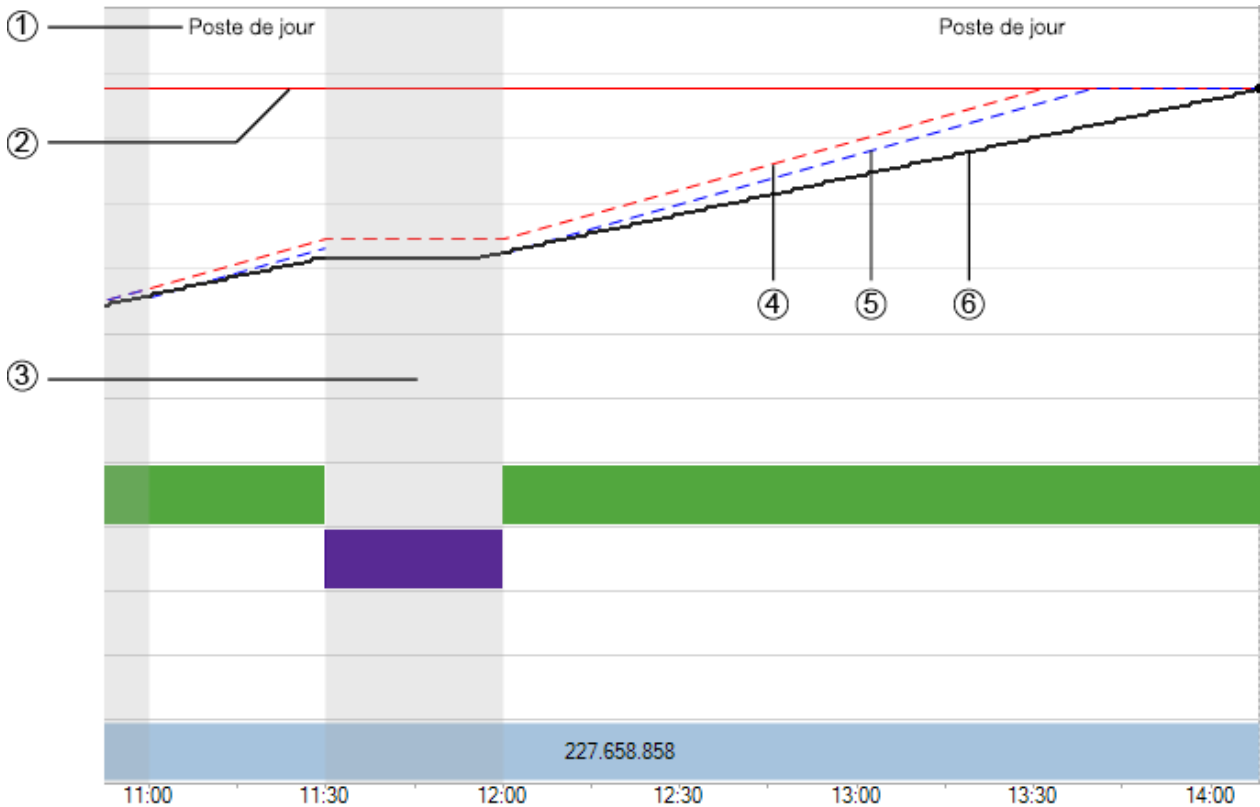
Afficher la quantité planifiée
 Afficher automatiquement les fins d'ordres
 Afficher la progression de la tâche planifiée
 Afficher les marques de pause
 Montrer la progression actualisée de la tâche planifiée
 Afficher noms d'affectations

Options d'affichage

Il est possible d'afficher et de masquer différentes informations dans le diagramme de durée de fonctionnement dans les options d'affichage, en fonction du WIN slave affiché. Les options suivantes sont disponibles :

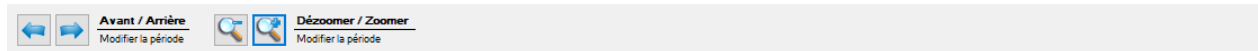
Option	Description
 Masquer les filtres	Afficher ou masquer la barre d'options.
Afficher la quantité planifiée	Afficher la quantité dans le diagramme.
Afficher la progression de la tâche planifiée	Afficher la quantité planifiée selon le cycle de la tâche dans le diagramme.
Montrer la progression actualisée de la tâche planifiée	Afficher la quantité réelle dans le diagramme. Les temps de pause et les quantités des autres équipes sont pris en considération ici.
Afficher automatiquement les fins d'ordres	Afficher la fin de tâche dans le diagramme.
Afficher les marques de pause	Marquer les temps de pause dans le diagramme.
Afficher noms d'affectations	Afficher les noms des équipes dans le diagramme.





Exemple :



Pos.	Description
1	Nom de l'équipe
2	Quantité planifiée
3	Pause
4	Progression de la tâche planifiée
5	Progression actualisée de la tâche
6	Quantité (réelle)

Barre de navigation



Bouton de commande	Fonction
	Afficher une période antérieure.
	Afficher une période postérieure.
	Faire un zoom avant sur le diagramme et agrandir la période affichée.
	Faire un zoom arrière sur le diagramme et réduire la période affichée.

3.3.2.4 Mettre à jour l'affichage de la durée de fonctionnement

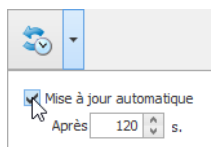
Il est possible d'actualiser l'affichage de la durée de fonctionnement en mode manuel ou automatique.

Mettre à jour manuellement l'affichage de la durée de fonctionnement

1. Dans la barre d'options, cliquez sur le bouton de commande **Mise à jour** .

Mettre à jour automatiquement la représentation de la durée de fonctionnement

1. Dans la barre d'options, déployez le bouton de commande **Mettre à jour**.
2. Cochez la case **Mise à jour automatique**.
3. Dans le champ **Après**, saisissez l'intervalle de mise à jour par défaut.



3.3.3 Commentaires/commentaires par défaut

Dans le module **Durée de fonctionnement**, il est possible d'enregistrer différents commentaires ou commentaires par défaut pour chaque WIN slave.

3.3.3.1 Créer un commentaire/commentaire par défaut

Il est possible de créer des commentaires ou des commentaires par défaut pour des périodes définies.

La période d'un commentaire ou d'un commentaire par défaut peut être définie de deux manières :

- Définir manuellement la période du commentaire ou du commentaire par défaut ;
- Définir la période du commentaire ou du commentaire par défaut en fonction de la durée d'un état.

Définir manuellement la période du commentaire ou du commentaire par défaut

1. Dans le diagramme du WIN slave, double-cliquez dans le champ du commentaire.
→ La fenêtre **Modifier un commentaire** apparaît.
2. Réglez la période dans les champs **De** et **Jusqu'à**.

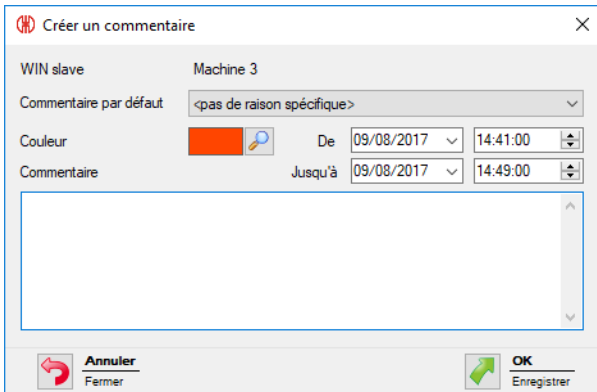
Définir la période du commentaire ou du commentaire par défaut en fonction de la durée d'un état

1. Dans le diagramme du WIN slave, double-cliquez sur un état.
→ La fenêtre **Modifier un commentaire** apparaît.

i Si, dans le réglage, la case **Utiliser l'interface tactile pour entrer les commentaires par défaut** a été cochée, la variante de représentation pour l'**interface tactile** apparaît au lieu de la fenêtre **Modifier un commentaire**. Dans ce cas, il suffit de sélectionner un commentaire par défaut défini. Il n'est pas possible de créer un commentaire.



Modifier le commentaire/commentaire par défaut



1. Sélectionnez la raison du défaut dans la liste de sélection **Commentaire par défaut**.

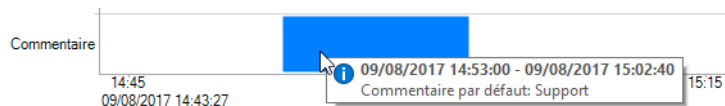


Les commentaires par défaut doivent d'abord être définis dans les *réglages*. Ensuite, il est possible de définir les commentaires par défaut définis dans la liste de sélection **Commentaire par défaut**.

2. Sélectionnez la **Couleur**.
3. Modifiez la période dans les champs **De** et **Jusqu'à**.
4. Saisissez un commentaire dans le champ **Commentaire**.
5. Cliquez sur **OK** pour enregistrer le commentaire ou le commentaire par défaut.

3.3.3.2 Afficher le commentaire/commentaire par défaut

1. Placez le pointeur de la souris sur le commentaire.
→ Le commentaire s'affiche dans une fenêtre d'information.

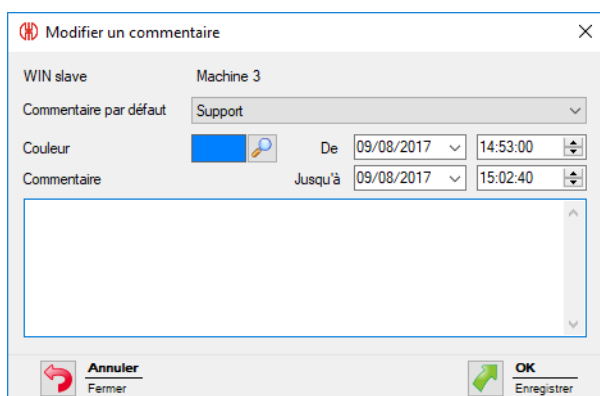


3.3.3.3 Modifier le commentaire/commentaire par défaut

1. Cliquez avec le bouton droit de la souris sur le commentaire souhaité.
2. Dans le menu contextuel, sélectionnez l'entrée **Modifier**.

- ou -

1. Double-cliquez sur le commentaire souhaité.
→ La fenêtre **Modifier un commentaire** apparaît.



2. Modifiez le commentaire comme vous le souhaitez.
3. Cliquez sur **OK** pour enregistrer les modifications.

3.3.3.4 Supprimer un commentaire/un commentaire par défaut

1. Cliquez avec le bouton droit de la souris sur le commentaire à supprimer.
2. Dans le menu contextuel, sélectionnez l'entrée **Supprimer**.
3. Répondez **Oui** à la question.
→ Le commentaire a été supprimé.

3.3.3.5 Limiter la vue à la période d'un commentaire/commentaire par défaut

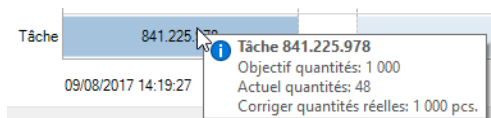
1. Cliquez avec le bouton droit de la souris sur le commentaire souhaité.
2. Dans le menu contextuel, sélectionnez l'entrée **Sélectionner intervalle temps**.
→ La vue est agrandie ou réduite à la période du commentaire.

3.3.4 Tâche

Si une tâche a été créée dans le module Tâche pour un WIN slave performance, elle apparaît dans le diagramme.

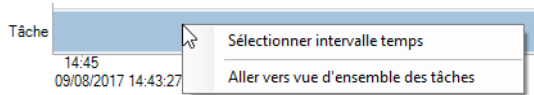
3.3.4.1 Afficher une tâche

1. Placez le pointeur de la souris sur la tâche ou sur la ligne correspondante.
→ Les informations relatives à la tâche s'affichent dans une fenêtre d'information.



3.3.4.2 Limiter la vue à la période d'une tâche

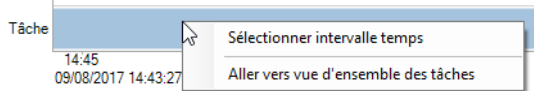
1. Cliquez avec le bouton droit de la souris sur la tâche.



2. Dans le menu contextuel, sélectionnez l'entrée **Sélectionner intervalle temps**.
→ La vue est agrandie ou réduite à la période de la tâche.

3.3.4.3 Afficher les informations de la tâche

1. Cliquez avec le bouton droit de la souris sur la tâche.



2. Dans le menu contextuel, sélectionnez l'entrée **Aller vers vue d'ensemble des tâches**.
→ Le module **Tâche** apparaît et affiche la tâche correspondante.

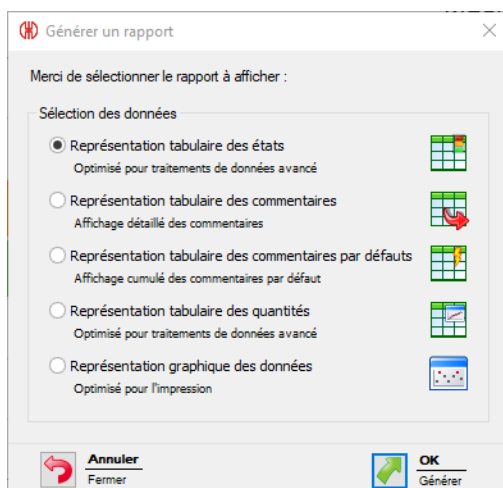
3.3.5 Rapport

Il est possible d'établir un rapport pour chaque vue. Dans la **Vue Durée de fonctionnement**, le rapport tient compte de tous les WIN slave. Dans les vues définies par l'utilisateur, le rapport tient compte des WIN slave présents dans la vue correspondante.



Le rapport est généré avec les périodes et les réglages définis dans la **barre des options**.

1. Ouvrez la vue souhaitée.
2. Dans la barre d'outils, cliquez sur **Rapport / Exporter**.
→ La fenêtre **Générer un rapport** apparaît.

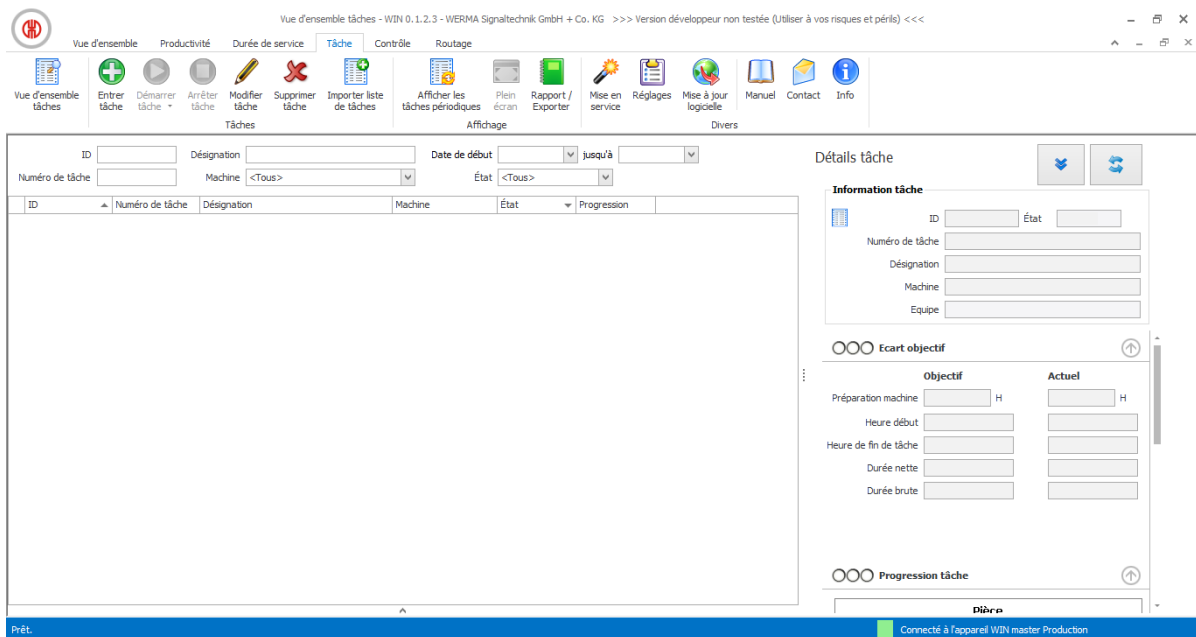


3. Sélectionnez le rapport souhaité dans la zone **Sélection des données**.
4. Cliquez sur **OK**.
→ Le rapport est généré.

→ L'aperçu avant impression du rapport apparaît.

3.4 Tâche

Le module **Tâche** indique quelle tâche est exécutée sur quelle machine, et sa progression.



Pour WIN slave et WIN slave control, aucune tâche ne peut être créée.

3.4.1 Vue d'ensemble des tâches

La vue d'ensemble des tâches affiche toutes les tâches créées et leurs détails respectifs. Les tâches périodiques sont énumérées dans une zone séparée qui peut être *affichée* et *masquée*.

ID Désignation Date de début jusqu'à

Numéro de tâche Machine État

ID	Numéro de tâche	Désignation	Machine	État	Progression
1	4856	841.225.978	Machine 2	Terminé	104%
2	6483	846.365.978	Machine 2	Terminé	19%
3	7984	207.866.124	Machine 2	En attente	0%
4	1472	114.458.323	Machine 2	En attente	0%
5	8952	846.365.978	Machine 2	Terminé	15%
6	4856	841.225.978	Machine 2	Terminé	26%

Tâches périodiques

Numéro de tâ...	Désignation	Machine	Activé	Jour	Heure début
2323	842.715.777	Machine 2	<input checked="" type="checkbox"/>	lun., jeu., ...	10:12
6578	759.681.956	Machine 2	<input checked="" type="checkbox"/>	mar., mer.	12:12

 Un clic sur la désignation de colonne dans la vue d'ensemble des tâches permet de trier les tâches affichées dans l'ordre croissant ou décroissant correspondant.

Les champs dans la barre d'options permettent de filtrer et de trier les tâches affichées.

ID Désignation Date de début jusqu'à

Numéro de tâche Machine État

3.4.1.1 Afficher les tâches périodiques

1. Cliquez sur la flèche  tout en bas de la vue.

- ou -

1. Dans la barre d'outils, cliquez sur **Afficher les tâches périodiques**.

3.4.1.2 Masquer les tâches périodiques

1. Cliquez sur la flèche  au-dessus de la vue d'ensemble des tâches périodiques.

- ou -

1. Dans la barre d'outils, cliquez sur **Masquer les tâches périodiques**.

3.4.2 Détails de la tâche

Les détails de la tâche affichent toutes les informations concernant une tâche sélectionnée dans la vue d'ensemble des tâches.

Détails tâche

⏮ ↺

Information tâche

ID État

Numéro de tâche

Désignation

Machine

Equipe

●●○ **Ecart objectif +1,9 H** ↑

	Objectif	Actuel
Préparation machine	0:00 H	0:00 H
Heure début	09.08.2017 12:21	09.08.2017 12:21
Heure de fin de tâche	09.08.2017 12:38	09.08.2017 14:31
Durée nette	2 H 10 mn.	2 H 10 mn.
Durée brute	17 Min. 0 Sec.	2 H 10 mn.

●○○ **Progression tâche 104%** ↑

Pièce

Actuel 1048

■ Quantité actuelle totale : 1.048
— Objectif de quantité : 1.000

Corriger quantités réelles Pièce(s)

Facteur Pièce(s)/cycle

Bouton de commande	Fonction
	Mettre à jour les détails de la tâche et la vue d'ensemble des tâches.
	Allez dans le module Productivité ou Durée .
	Masquer la zone.
	Afficher la zone.

Dans les zones **Ecart objectif**, **Progression** et **Productivité**, une représentation de feux en couleur donne un rapide aperçu (positif ou négatif) du déroulement de la tâche.

i Le paramétrage des feux peut être *personnalisé* si nécessaire.

3.4.2.1 Écart par rapport à l'objectif

La zone **Ecart objectif** affiche des informations sur la préparation machine, l'heure de début, la durée de fonctionnement et l'heure de fin.

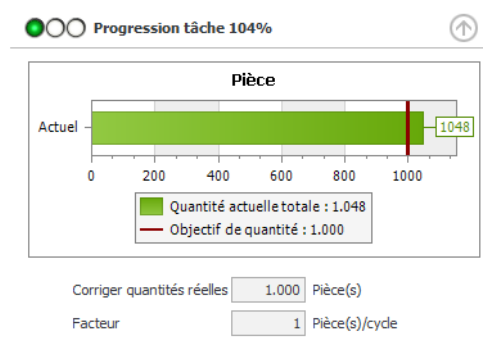
○○● Ecart objectif +1,9 H ↑

	Objectif	Actuel
Préparation machine	0:00 H	0:00 H
Heure début	09.08.2017 12:21	09.08.2017 12:21
Heure de fin de tâche	09.08.2017 12:38	09.08.2017 14:31
Durée nette	2 H 10 mn.	2 H 10 mn.
Durée brute	17 Min. 0 Sec.	2 H 10 mn.

L'écart par rapport à l'objectif est indiqué en heures de machine. Ici, 0,1 heure machine représente 6 minutes, 1 heure machine représente 60 minutes.

3.4.2.2 Progression

La zone **Progression** affiche des informations sur l'objectif de quantité et la quantité actuelle.



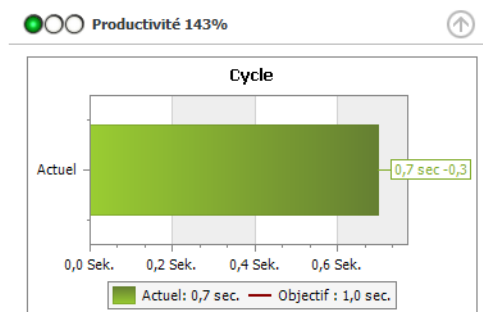
Pour les tâches en cours, ce sont les données actuelles qui s'affichent. La progression est calculée sous forme de pourcentage de la quantité réelle actuelle par rapport à l'objectif de quantité actuel.

Pour les tâches terminées, les données s'affichent à la fin de la tâche. La progression est calculée sous forme de pourcentage de l'objectif de quantité par rapport à la quantité réelle.

En outre, la correction réelle et le facteur définis pour cette tâche s'affichent.

3.4.2.3 Productivité

La zone **Productivité** affiche des informations sur le cycle cible et le cycle réel.




Pour les tâches en cours, ce sont les données actuelles qui s'affichent. La progression est calculée sous forme de pourcentage entre le cycle cible actuel et le cycle réel actuel.

Pour les tâches terminées, les données s'affichent à la fin de la tâche. La productivité est calculée sous forme de pourcentage entre le cycle cible et le cycle réel actuel.

3.4.2.4 Modification des paramètres de feux de signalisation

Les feux de signalisation pour l'**écart objectif**, la **progression** et la **productivité** peuvent être paramétrés individuellement.

Le paramétrage des feux est enregistré dans un fichier de configuration local. Pour modifier le paramétrage des feux de signalisation, il faut éditer ce fichier de configuration local.

 Pour transférer le paramétrage des feux vers d'autres ordinateurs, il faut copier le fichier de configuration.

1. Ouvrez le dossier suivant sur l'ordinateur : C:\ProgramData\WERMA\WERMA-WIN-3.0 ou C:\ProgramData\WERMA\WERMA-WIN-4.0.
2. Ouvrez le fichier de configuration WERMA-WIN.ini dans un éditeur de texte (p. ex. Notepad).
3. Recherchez le paragraphe suivant dans le fichier de configuration.

[Orders]

```
ProductivityGreenLimit=100
ProductivityYellowLimit=75

CompletionGreenLimit=100
CompletionYellowLimit=90

RuntimeGreenLimit=100
RuntimeYellowLimit=110
```

Réglage	Description	Exemple
Productivité		
ProductivityGreenLimit	Indique jusqu'à quelle valeur, en pour cent, le feu s'allume en vert.	ProductivityGreenLimit=100 ProductivityYellowLimit=75 Productivité 0 % à 74 % : le feu s'allume en rouge
ProductivityYellowLimit	Indique jusqu'à quelle valeur, en pour cent, le feu s'allume en jaune.	Productivité 75 % à 99 % : le feu s'allume en jaune Productivité 100 % ou plus : le feu s'allume en vert
Progression		
CompletionGreenLimit	Indique jusqu'à quelle valeur, en pour cent, le feu s'allume en vert.	CompletionGreenLimit=100 CompletionYellowLimit=90 Progression 0 % jusqu'à 89 % : le feu s'allume en rouge Progression 90 % jusqu'à 99 % : le feu s'allume en jaune

Réglage	Description	Exemple
CompletionYellowLimit	Indique jusqu'à quelle valeur, en pour cent, le feu s'allume en jaune.	Progression 100 % ou plus : le feu s'allume en vert
Écart par rapport à l'objectif		
RuntimeGreenLimit	Indique jusqu'à quelle valeur, en pour cent, le feu s'allume en vert.	RuntimeGreenLimit=100 RuntimeYellowLimit=110 Écart d'objectif 0 % ou négatif : le feu s'allume en vert
RuntimeYellowLimit	Indique jusqu'à quelle valeur, en pour cent, le feu s'allume en jaune.	Écart d'objectif 1 % jusqu'à 10 % : le feu s'allume en jaune Écart d'objectif supérieur à 11% : le feu s'allume en rouge


4. Une fois toutes les modifications effectuées, enregistrez le fichier de configuration.

 Le paramétrage modifié des feux est effectif après redémarrage de WERMA-WIN.

3.4.3 Saisie d'une tâche

Les tâches peuvent être saisies *manuellement* ou être importées depuis une *liste de tâches*.

Pour les tâches récurrentes, des *tâches périodiques* peuvent être créées. Les tâches périodiques démarrent et terminent automatiquement les tâches.

 Une tâche périodique est démarrée uniquement lorsque sur le WIN slave performance sélectionné, il n'y a aucune autre tâche en cours ou affichant l'état **Attente active**.

3.4.3.1 Saisir tâche individuelle

1. Dans la barre d'outils, cliquez sur **Entrer tâche**.
→ La fenêtre **Entrer tâche** apparaît.
2. Dans la zone **Information tâche**, sélectionnez le **type** **Ordre unique**.

Entrer tâche
✕

Information tâche

ID

Taper Ordre unique Tâche périodique

Numéro de tâche

Désignation

Machine

Spécificités de l'objectif

Quantités Pièce(s)

Cycle s.

Préparation machine H

Facteur Pièce(s)/cycle

Durée nette

Information actuelle

Corriger quantités réelles Pièce(s)

Préparation réelle H

Fin

Définir heure de fin le jour

Quitter lorsque le nombre de pièces cible est atteint

3. Saisissez le **Numéro de tâche** et la **Désignation** souhaités.

i L'**ID** est un numéro consécutif qui est automatiquement attribué par WERMA-WIN.

4. Dans la liste de sélection **Machine**, sélectionnez le WIN slave performance sur lequel la tâche doit être exécutée.

5. Dans la zone **Spécificités de l'objectif**, saisissez les valeurs cible souhaitées pour la tâche.

Quantité cible	Description
Quantités	Quantité à produire
Cycle	Durée nécessaire pour produire une pièce
Préparation machine	Durée de préparation de la machine pour la tâche Si une pièce est produite avant écoulement de la durée saisie pour la préparation de la machine, la durée de préparation de la machine effective est définie sur cette durée.
Facteur	Nombre de pièces par cycle
Durée nette	Durée calculée par WERMA-WIN et nécessaire pour réaliser la tâche (y compris la durée de préparation de la machine, sans temps de pause).

6. Dans la zone **Information actuelle**, saisissez les valeurs réelles souhaitées pour la tâche.

Valeurs réelles	Description
Corriger quantités réelles	Valeurs de correction positives ou négatives (p. ex. pièces défectueuses)
Préparation réelle	Durée depuis le début de la tâche jusqu'à la première transmission des quantités

Valeurs réelles	Description
	Est définie automatiquement par le système WERMA-WIN et peut être ajustée manuellement.

7. Si la tâche prend fin à un moment précis, cochez la case **Définir heure de fin** dans la zone **Fin** et saisissez l'heure de fin.
8. Si la tâche doit prendre fin une fois la quantité cible atteinte, cochez la case **Quitter lorsque le nombre de pièces cible est atteint** dans la zone **Fin**.

i Si les cases **Définir heure de fin** et **Quitter lorsque le nombre de pièces cible est atteint** sont cochées en même temps, la tâche prend fin dès que l'heure de fin ou que la quantité cible est atteinte.

i En raison de la transmission radio, la quantité réelle peut varier (\geq quantité cible).

Une fois que toutes les données ont été saisies :

1. Cliquez sur **Démarrage** pour démarrer immédiatement la tâche.

- ou -

1. Cliquez sur **OK** pour enregistrer la tâche et définir l'état sur **En attente**.

3.4.3.2 Saisie d'une tâche périodique

1. Dans la barre d'outils, cliquez sur **Entrer tâche**.
→ La fenêtre **Entrer une tâche périodique** apparaît.
2. Dans la zone **Information tâche**, sélectionnez le **type Ordre unique**.

Entrer une tâche périodique

Information tâche

ID: <Tâche périodiqu>

Taper: Ordre unique Tâche périodique

Numéro de tâche:

Désignation:

Machine: <non affecté>

Spécificités de l'objectif

Quantités: Pièce(s)

Cycle: s.

Préparation machine: H

Facteur: Pièce(s)/cycle

Durée nette:

Information actuelle

Corriger quantités réelles: Pièce(s)

Préparation réelle: H

Fin

Définir heure de fin: le jour

Quitter lorsque le nombre de pièces cible est atteint

Options Tâche périodique

Tâche périodique activée

Heure de début de la tâche:

Jours actifs: Lundi Mardi Mercredi Jeudi
 Vendredi Samedi Dimanche

Date de début: Pas de date de fin

Fin après: Tâches

Fini le:

Annuler Fermer | Démarrage Tâche | OK Enregistrer

3. Saisissez le **Numéro de tâche** et la **Désignation** souhaités.

i L'**ID** est un numéro consécutif qui est automatiquement attribué par WERMA-WIN.

4. Dans la liste de sélection **Machine**, sélectionnez le WIN slave performance sur lequel la tâche doit être exécutée.

5. Dans la zone **Spécificités de l'objectif**, saisissez les valeurs cible souhaitées pour la tâche.

Quantité cible	Description
Quantités	Quantité à produire
Cycle	Durée nécessaire pour produire une pièce
Préparation machine	Durée de préparation de la machine pour la tâche Si une pièce est produite avant écoulement de la durée saisie pour la préparation de la machine, la durée de préparation de la machine effective est définie sur cette durée.
Facteur	Nombre de pièces par cycle
Durée nette	Durée calculée par WERMA-WIN et nécessaire pour réaliser la tâche (y

Quantité cible	Description
	compris la durée de préparation de la machine, sans temps de pause).

- Si la tâche doit prendre fin à un moment précis, cochez la case **Définir heure de fin** dans la zone **Fin** et saisissez l'heure de fin.
- Si la tâche doit prendre fin une fois la quantité cible atteint, cochez la case **Quitter lorsque le nombre de pièces cible est atteint** dans la zone **Fin**.

i Si les cases **Définir heure de fin** et **Quitter lorsque le nombre de pièces cible est atteint** sont cochées en même temps, la tâche périodique prend fin dès que l'heure de fin ou que la quantité cible est atteinte.

i En raison de la transmission radio, la quantité réelle peut varier (\geq quantité cible).

- Dans la zone **Options Tâche périodique**, saisissez l'heure de début souhaitée dans le champ **Heure de début de la tâche**.
- Si la tâche périodique doit être immédiatement activée après son enregistrement, cochez la case **Tâche périodique activée**.
- Dans la zone **Jours actifs**, cochez les jours de la semaine où la tâche périodique doit être exécutée.
- Configurez le début et la fin de la tâche périodique.

Champ/option	Description
Date de début	Date de début de la tâche périodique
Pas de date de fin	La tâche périodique reste activée jusqu'à sa désactivation manuelle.
Fin après x tâches	La tâche périodique est désactivée une fois que le nombre de tâches indiqué est atteint.
Fini le	La tâche périodique est désactivée au moment indiqué.

i WERMA-WIN vérifie sur une durée d'un an si des tâches périodiques se chevauchent. Les tâches périodiques qui se chevauchent ne peuvent pas être enregistrées.

- Cliquez sur **OK** pour enregistrer la tâche périodique.

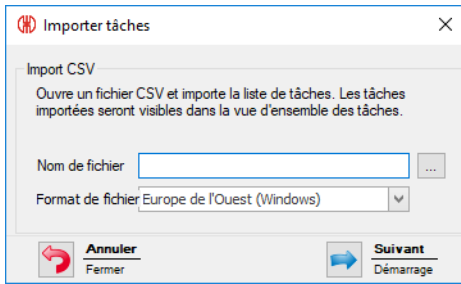
3.4.3.3 Importation d'une liste de tâches

Pour créer plusieurs tâches simultanément, il est possible d'importer une liste de tâches au format .csv.

Condition requise :

- Un fichier .csv existe, dans le *format approprié*.

- Dans la barre d'outils, cliquez sur **Importer liste de tâches**.
→ La fenêtre **Importer tâches** apparaît.



2. Cliquez sur **Parcourir** [...] et ouvrez le fichier .csv souhaité.
3. Si nécessaire, corrigez le **Format de fichier**.
4. Cliquez sur **Suivant**.
 - Le fichier .csv est importé et contrôlé.
 - Une fois le contrôle réussi, les tâches apparaissent dans la vue d'ensemble des tâches.

Format de la liste des tâches

Pour pouvoir importer correctement une liste de tâches, le fichier .csv doit satisfaire aux exigences ci-après.

Intitulé de colonne ou d'en-tête :

- JOBNUMBER
- DESCRIPTION
- MACHINE
- QUANTITY
- CYCLETIME
- SETUPTIME
- FACTOR

Règles de format :

- Jeu de caractères Windows standard (p. ex. Europe de l'Ouest) ou Unicode (UTF-8)
- L'en-tête ou la première ligne doit être indiqué(e) avec l'intitulé de la colonne.
- Les séparateurs possibles sont le point-virgule (;), la virgule (,), le tabulateur (\t) ou la barre verticale (|). Un seul caractère autorisé par document.
- SETUPTIME doit être indiqué au format [hh]h:mm (p. ex. 0:00).
- CYCLETIME doit être indiqué en secondes (p. ex. 0.8).
- Les décimales doivent être séparées par un point (p. ex. 0.8).
- Chaque valeur de données peut être placée entre guillemets doubles. La valeur des données peut donc être du texte. Dans le texte entre guillemets, il peut y avoir un point-virgule (;).
- Pour le cycle (CYCLETIME), une décimale est autorisée.
- Pour le facteur (FACTOR), trois décimales sont autorisées.
- Le nombre maximal de caractères est vérifié.

Sont sans importance :

- L'ordre des colonnes (les données sont affectées à l'aide de l'en-tête) ;
- Les caractères majuscules ou minuscules dans l'intitulé de colonne ou l'en-tête.
- Le nombre maximal de colonnes est 7. Le nombre effectif de colonnes peut être inférieur.

Exemple :

```

JOBNUMBER;DESCRIPTION;MACHINE;QUANTITY;CYCLETIME;SETUPTIME;FACTOR
  
```

4800	Tâches "pièces rondes;4711"	Machine 2	10000	0.8	01:00	2
4801	Tâches "pièces rondes;4500"	Machine 3	15000	1.0	05:00	1
4802	Tâches "pièces rondes;3520"	Machine 2	10000	0.7	01:00	2
4803	Tâches "pièces rondes;8466"	Machine 5	20000	1.2	10:00	5
4804	Tâches "pièces rondes;0124"	Machine 6	5000	1.5	01:50	1
4805	Tâches "pièces rondes;4500"	Machine 2	50000	1.0	03:00	1

3.4.4 Démarre une tâche

Les tâches peuvent être démarrées de différentes manières :

- *Manuellement*
- *En démarrage rapide*
- *Avec la première impulsion au niveau **Entrée comptage***
- *Avec la première impulsion au niveau **Entrée tâche***

3.4.4.1 Démarrage manuel d'une tâche

1. Dans la vue d'ensemble des tâches, sélectionnez une tâche dont l'état est **En attente**.
2. Dans la barre d'outils, cliquez sur **Démarrer tâche**.
→ La tâche est démarrée.

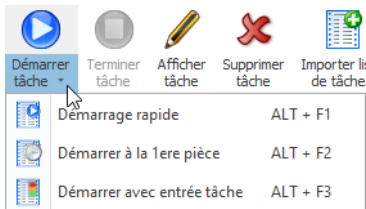
- ou -

1. Cliquez avec le bouton droit de la souris sur la tâche à démarrer.
2. Dans le menu contextuel, sélectionnez l'entrée **Démarrer tâche**.
→ La tâche est démarrée.

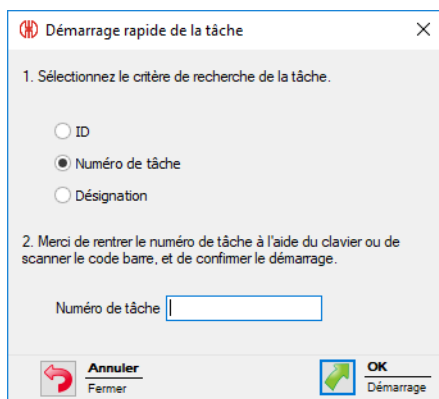
3.4.4.2 Démarrage rapide de la tâche

Il est possible de démarrer les tâches à partir de chaque module grâce à une *combinaison de touches*. Après la saisie de l'ID, du numéro de tâche ou de la désignation, une tâche correspondante est recherchée puis est immédiatement démarrée.

1. Dans la barre d'outils, dépliez le bouton de commande **Démarrer tâche** en cliquant sur la flèche ▾.



2. Sélectionnez l'entrée **Démarrage rapide**.
→ La fenêtre **Démarrage rapide de la tâche** apparaît.



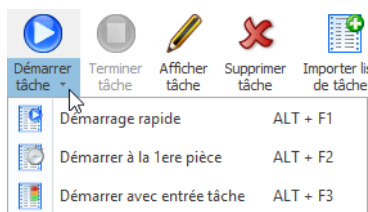
3. Sélectionnez l'option à rechercher.
4. Saisissez la valeur de l'option sélectionnée dans le champ correspondant.
5. Cliquez sur **OK** pour rechercher une tâche avec la valeur correspondante.
→ S'il existe une tâche avec la valeur correspondante, la tâche démarre automatiquement.

3.4.4.3 Démarrage de la tâche à la 1re pièce

Les tâches peuvent être démarrées dès que la première impulsion pour le niveau **Entrée comptage** est transmise à un WIN slave performance.

Une impulsion supplémentaire pour le niveau **Entrée tâche** permet de mettre fin à la tâche.

1. Dans la vue d'ensemble des tâches, sélectionnez une tâche dont l'état est **En attente**.
2. Dans la barre d'outils, déployez le bouton de commande **Démarrer tâche** en cliquant sur la flèche ▾.



3. Sélectionnez l'entrée **Démarrer à la 1re pièce**.
→ L'état de la tâche passe en **Attente active**.
→ La tâche démarre automatiquement dès que la première impulsion pour le niveau **Entrée comptage** a été transmise à un WIN slave performance.

- ou -

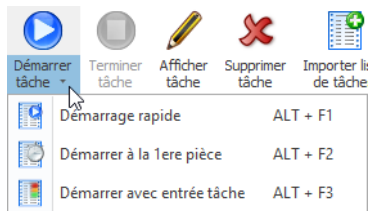
1. Cliquez avec le bouton droit de la souris sur la tâche à démarrer.
2. Dans le menu contextuel, sélectionnez l'entrée **Démarrer à la 1re pièce**.
→ L'état de la tâche passe en **Attente active**.
→ La tâche démarre automatiquement dès que la première impulsion pour le niveau **Entrée comptage** a été transmise à un WIN slave performance.

3.4.4.4 Démarrage de la tâche avec entrée de tâche

Les tâches peuvent être démarrées dès que la première impulsion pour le niveau **Entrée tâche** est transmise à un WIN slave performance.

Une impulsion supplémentaire pour le niveau **Entrée tâche** permet de mettre fin à la tâche.

1. Dans la vue d'ensemble des tâches, sélectionnez une tâche dont l'état est **En attente**.
2. Dans la barre d'outils, déployez le bouton de commande **Démarrer tâche** en cliquant sur la flèche ▾.



3. Sélectionnez l'entrée **Démarrer avec entrée tâche**.
 - L'état de la tâche passe en **Attente active**.
 - La tâche démarre automatiquement dès que la première impulsion pour le niveau **Entrée tâche** a été transmise à un WIN slave performance.

- ou -

1. Cliquez avec le bouton droit de la souris sur la tâche à démarrer.
2. Dans le menu contextuel, sélectionnez l'entrée **Démarrer avec entrée tâche**.
 - L'état de la tâche passe en **Attente active**.
 - La tâche démarre automatiquement dès que la première impulsion pour le niveau **Entrée tâche** a été transmise à un WIN slave performance.

3.4.5 Fin d'une tâche

1. Sélectionnez la tâche souhaitée dans la vue d'ensemble des tâches.
2. Dans la barre d'outils, cliquez sur **Terminer tâche**.

- ou -

1. Cliquez avec le bouton droit de la souris sur la tâche souhaitée.
2. Dans le menu contextuel, sélectionnez l'entrée **Terminer tâche**.

3.4.6 Activation d'une tâche périodique

1. Dans l'aperçu des tâches périodiques, cochez la case dans la colonne **Activé**.

Tâches périodiques

Numéro de tâ...	Désignation	Machine	Activé
2323	842.715.777	Machine 2	<input checked="" type="checkbox"/>

3.4.7 Désactivation d'une tâche périodique

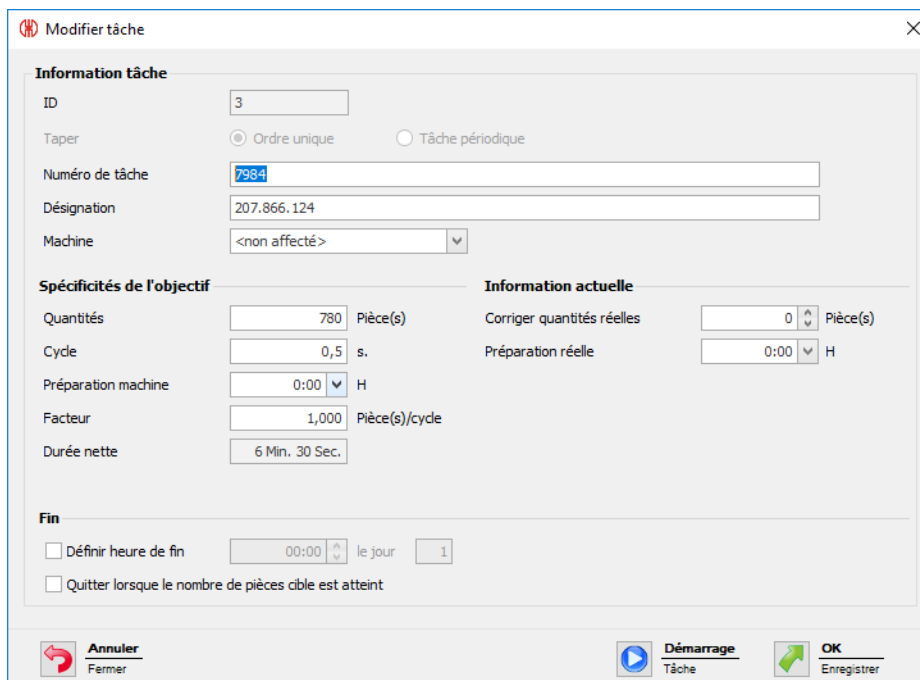
1. Dans l'aperçu des tâches périodiques, décochez la case dans la colonne **Activé**.

Tâches périodiques

Numéro de tâ...	Désignation	Machine	Activé
2323	842.715.777	Machine 2	<input type="checkbox"/>

3.4.8 Modifier une tâche

1. Sélectionnez la tâche souhaitée dans la vue d'ensemble des tâches.
 2. Dans la barre d'outils, cliquez sur **Modifier tâche**.
- ou -
1. Cliquez avec le bouton droit de la souris sur la tâche souhaitée.
 2. Dans le menu contextuel, sélectionnez l'entrée **Modifier tâche**.
→ La fenêtre **Modifier tâche** apparaît.



3. Modifiez les informations de la tâche.

Une fois que toutes les données ont été saisies :

1. Cliquez sur **Démarrage** pour démarrer immédiatement la tâche.

- ou -

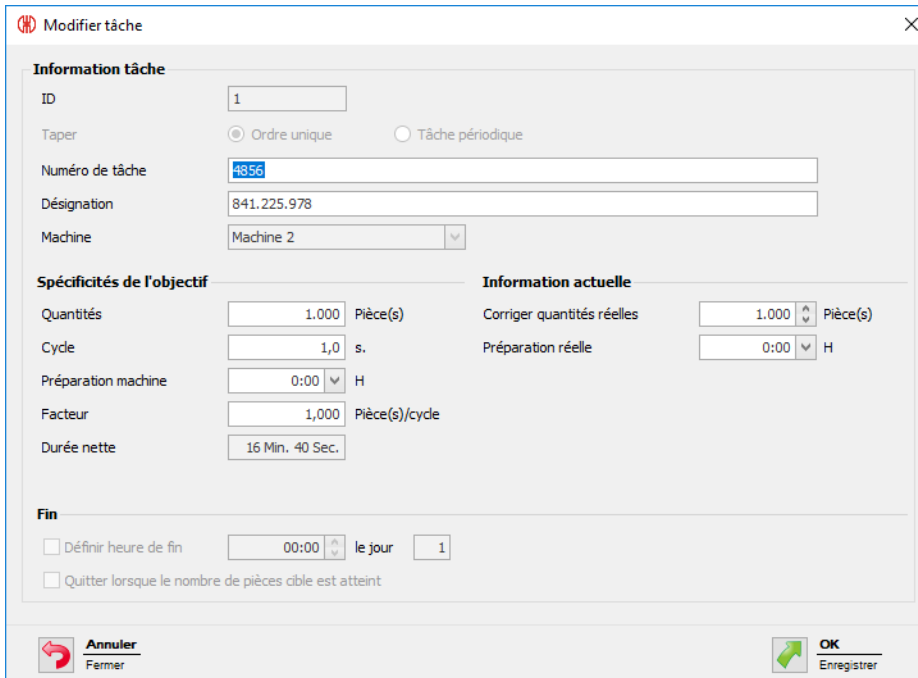
1. Cliquez sur **OK** pour enregistrer la tâche et définir l'état sur **En attente**.

3.4.9 Correction d'une tâche terminée

1. Dans la vue d'ensemble des tâches, sélectionnez une tâche dont l'état est **Terminé**.
2. Dans la barre d'outils, cliquez sur **Afficher tâche**.

- ou -

1. Cliquez avec le bouton droit de la souris sur la tâche souhaitée.
2. Dans le menu contextuel, sélectionnez l'entrée **Afficher tâche**.
→ La fenêtre **Afficher tâche** apparaît.



3. Modifiez les informations de la tâche.
4. Cliquez sur **OK** pour enregistrer les réglages.

3.4.10 Suppression d'une tâche

1. Sélectionnez la tâche dans la vue d'ensemble des tâches.
2. Dans la barre d'outils, cliquez sur **Supprimer tâche**.

- ou -

1. Cliquez avec le bouton droit de la souris sur la tâche à supprimer.
2. Dans le menu contextuel, sélectionnez l'entrée **Supprimer tâche**.

3.4.11 Duplication d'une tâche

1. Cliquez avec le bouton droit de la souris sur la tâche souhaitée.

2. Dans le menu contextuel, sélectionnez l'entrée **Dupliquer la tâche**.
→ La fenêtre **Copier la tâche** apparaît.

Copier la tâche

Information tâche

ID: 21

Taper: Ordre unique Tâche périodique

Numéro de tâche: 4856

Désignation: 841.225.978

Machine: Machine 2

Spécificités de l'objectif

Quantités: 1.000 Pièce(s)

Cycle: 1,0 s.

Préparation machine: 0:00 H

Facteur: 1,000 Pièce(s)/cycle

Durée nette: 16 Min. 40 Sec.

Information actuelle

Corriger quantités réelles: 0 Pièce(s)

Préparation réelle: 0:00 H

Fin

Définir heure de fin: 00:00 le jour 1

Quitter lorsque le nombre de pièces cible est atteint

Annuler Fermer **Démarrage** Tâche **OK** Enregistrer

3. Adaptez les informations de la tâche.
4. Cliquez sur **OK** pour enregistrer les réglages.

3.4.12 Rapport

Il est possible de générer un rapport pour les filtres actuellement sélectionnés et le tri actuel dans la *vue d'ensemble des tâches*. Dès qu'une machine spécifique est sélectionnée dans le menu des filtres, seules les tâches de cette machine sont prises en compte dans le rapport.

1. Définissez les filtres et le tri souhaités.
2. Dans la barre d'outils, cliquez sur **Rapport / Exporter**.
→ La fenêtre **Générer un rapport** apparaît.

Générer un rapport

Merci de sélectionner le rapport à afficher :

Sélection des données

Représentation tabulaire des données
Optimisé pour traitements de données avancé

Représentation tabulaire des données
Sélectionnez les informations pour le rapport

Annuler Fermer **OK** Générer

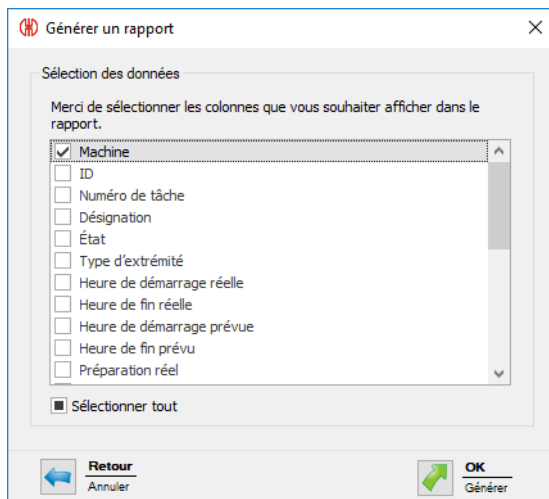
3. Sélectionnez le rapport souhaité dans la zone **Sélection des données**.

i Si l'option **Représentation tabulaire des données (individuelles)** est sélectionnée, le contenu du rapport peut être personnalisé.

4. Cliquez sur **OK**.

→ Si l'option **Représentation tabulaire des données (individuelles)** est sélectionnée, le rapport est généré et l'*aperçu avant impression* s'affiche.

→ Si l'option **Représentation tabulaire des données (individuelles)** est sélectionnée, la fenêtre permettant de sélectionner des données supplémentaires apparaît.



5. Adaptez le contenu du rapport en cochant et décochant les différentes cases.

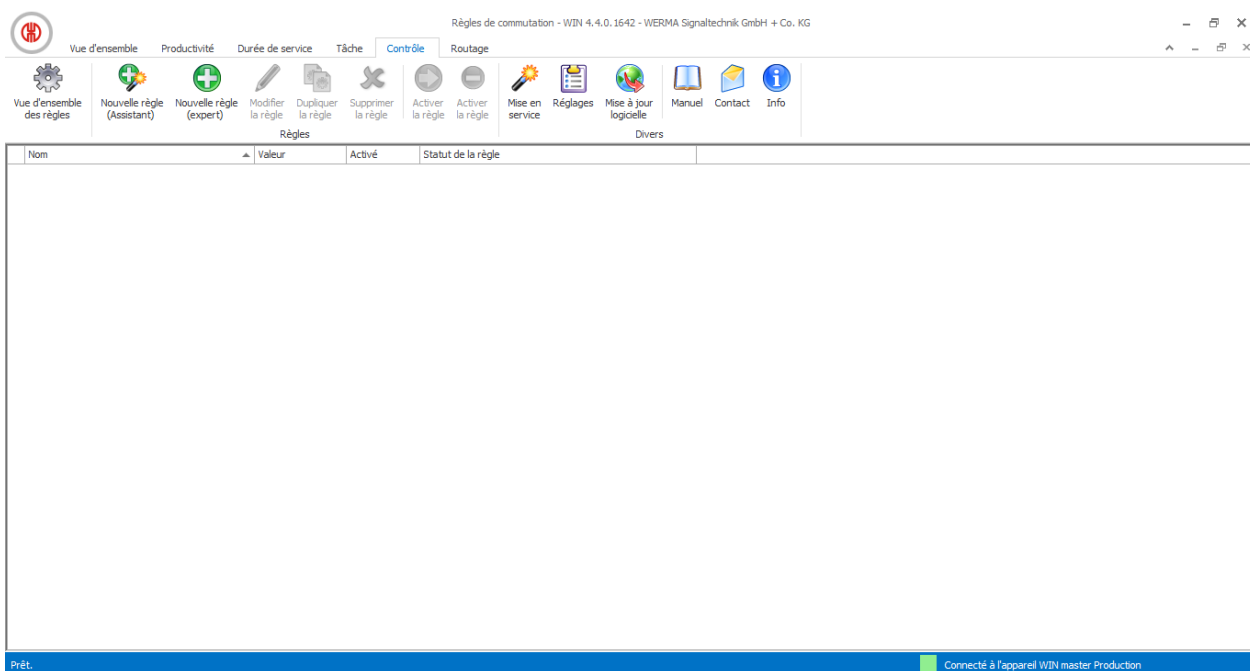
6. Cliquez sur **OK**.

→ Le rapport est généré.

→ L'*aperçu avant impression* du rapport apparaît.

3.5 Contrôle

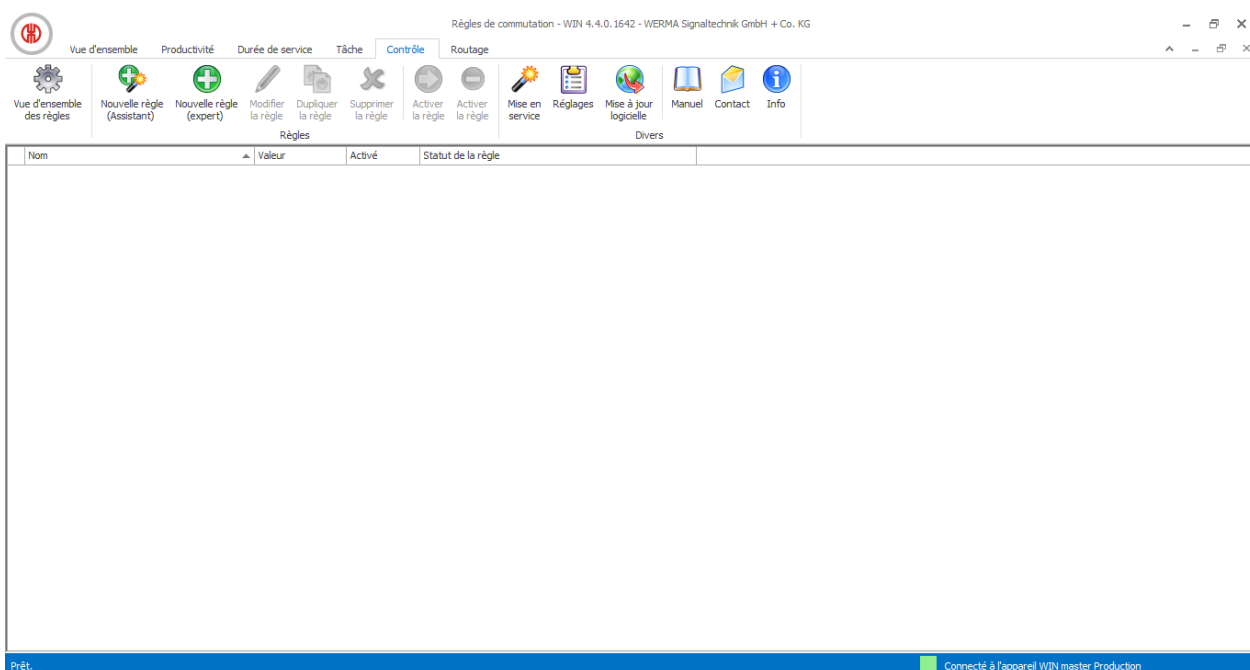
Dans le module **Contrôle**, il est possible de créer des règles avec différentes fonctions logiques grâce auxquelles il est possible de commuter ou de piloter WIN slave control. Les WIN slave intégrés dans le réseau WERMA-WIN peuvent être utilisés comme variables d'entrée des fonctions logiques.






i Pour WIN slave et WIN slave performance, aucune règle ne peut être créée.

3.5.1 Vue d'ensemble des règles

La vue d'ensemble des règles affiche la liste de toutes les règles de commutation créées ainsi que leur état actuel.



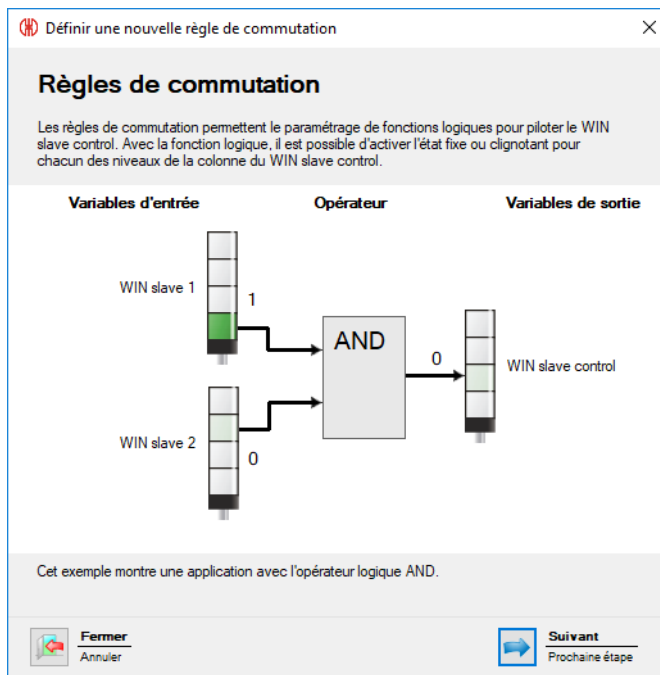
Colonne	Description
Nom	Nom de la règle de commutation
Valeur	Valeur actuelle de la règle de commutation (p. ex. On, Off, Clignotant)
Modifiée	 = la règle de commutation est en cours de modification
	 = aucune connexion au WIN slave control
	 = la commutation est transmise
Message	Autres indications concernant les règles

3.5.2 Créer une nouvelle règle

Les nouvelles règles peuvent être créées à l'aide d'un *assistant* qui vous guide pas à pas au fil des réglages, ou à l'aide du *mode expert*.

3.5.2.1 Créer une nouvelle règle avec un assistant

1. Dans la barre d'outils, cliquez sur **Nouvelle règle (Assistant)**.
→ La fenêtre **Définir une nouvelle règle de commutation** apparaît et affiche une règle de commutation en guise d'exemple.



2. Cliquez sur **Suivant**.
→ La fenêtre pour la sélection de la fonction logique apparaît.

Sélectionner une fonction logique

Définir une nouvelle règle de commutation

Fonction logique
Merci de sélectionner l'opérateur logique souhaité.

Description	Opérateur logique
Chaque niveau doit être dans le statut défini	AND
Au moins un niveau doit avoir le statut défini	OR
Aucun niveau n'est dans le statut défini	NOR
Entrer la fonction logique manuellement (Mode expert)	

Exemple d'une fonction logique avec l'opérateur AND

Variables d'entrée

WIN slave 1: 1

WIN slave 2: 0

Opérateur: AND

Variables de sortie: WIN slave control: 0

Retour Annuler

Suivant Prochaine étape

3. Sélectionnez la **fonction logique** à laquelle les variables d'entrée doivent être associées.

Fonction logique	Description
AND	Chaque niveau doit être dans l'état défini.
OR	Au moins un niveau doit avoir l'état défini.
NOR	Aucun niveau ne doit être dans l'état défini.

i Le graphique à droite de la fenêtre représente un exemple de la fonction logique sélectionnée.

Si nécessaire, il est possible de créer ses *propres fonctions logiques*.

4. Cliquez sur **Suivant**.

→ La fenêtre pour la sélection de la variable d'entrée apparaît.

Sélectionner une variable d'entrée

Définir une nouvelle règle de commutation

Signal d'entrée pour la fonction logique avec l'opérateur AND
 Merci de sélectionner le signal d'entrée associé à la fonction avec l'opérateur AND.

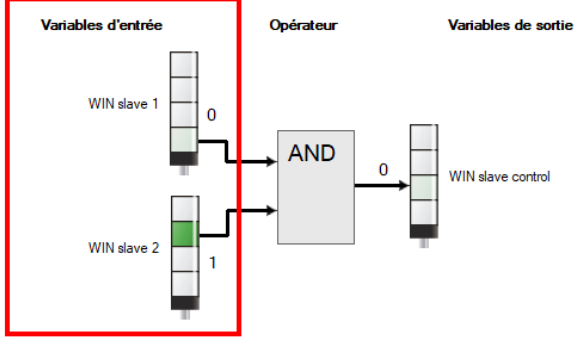
WIN slave	Niveau	Etat

Délais de commutation
 Si une temporisation est paramétrée, le signal d'entrée devra rester actif pendant le délai de temporisation.

Délais s.

Annuler Prochaine étape

Exemple d'une fonction logique avec l'opérateur AND



5. Cliquez sur **Ajouter** pour sélectionner les variables d'entrée pour la fonction logique sélectionnée.
 → La fenêtre **Sélectionnez le niveau et le statut** apparaît.

Sélectionnez le niveau et le statut

1. Sélectionnez le WIN slave

Nom	ID MAC
Machine 1	002705
Machine 2	0027C2
Machine 3	003983

2. Choisissez le niveau

Niveau	Désignation	Identification clignote...
1	En fonctionnement	-
2	Avertissement	-
3	Défaut	-

3. Sélectionnez le statut

Désignation
On
Off
Erreur de connexion

Nota : Seuls les niveaux et statuts configurés sont affichés. La configuration peut être effectuée depuis la Vue d'ensemble.
 L'entrée comptage d'un WIN slave performance ne peut être paramétrée comme signal d'entrée.

Fermer Valider

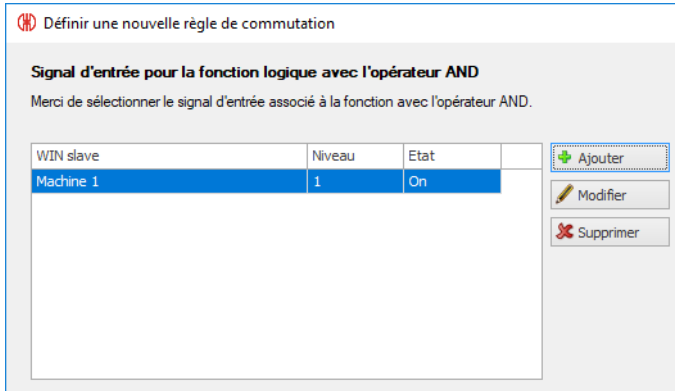
i La fenêtre **Sélectionnez le niveau et le statut** montre tous les WIN slave intégrés au réseau WERMA-WIN. Les niveaux et statuts disponibles correspondent aux niveaux et statuts configurés dans le module **Vue d'ensemble**.

Le statut Clignotant ne s'affiche que si l'identification clignotement est activée pour le niveau.

6. Sélectionnez le WIN slave qui doit être utilisé comme variable d'entrée.
7. Sélectionnez le niveau du WIN slave qui doit être utilisé comme variable d'entrée.

i L'entrée comptage d'un WIN slave performance ne peut pas être utilisée comme variable d'entrée pour une fonction logique.

8. Sélectionnez l'état dans lequel le niveau sélectionné doit se trouver.
9. Cliquez sur **OK** pour valider les paramètres.
 - La fenêtre **Définir une nouvelle règle de commutation** apparaît et montre la liste des variables d'entrée créées.



10. Si nécessaire, cliquez sur **Ajouter** pour ajouter une variable d'entrée supplémentaire.
11. Si nécessaire, cliquez sur **Modifier** pour modifier la variable d'entrée sélectionnée.
12. Si nécessaire, cliquez sur **Supprimer** pour supprimer la variable d'entrée sélectionnée.
13. Définissez le délai de commutation dans le champ **Délais**.



Le délai de commutation détermine la durée pendant laquelle toutes les variables d'entrée doivent se situer dans le même état pour que la variable de sortie soit commutée.

14. Cliquez sur **Suivant**.
 - La fenêtre pour la sélection de la variable de sortie apparaît.

Sélectionner une variable de sortie

15. Cliquez sur **Ajouter**.
 - La fenêtre **Sélectionnez le niveau** apparaît.

Sélectionnez le niveau

1. Sélectionnez le WIN slave control

Nom	ID MAC
Machine 3	003983

2. Choisissez le niveau

Niveau	Désignation	Identification dignote...
1	Niveau 1	Niveau 1 Clignotant
2	Niveau 2	Niveau 2 Clignotant
3	Niveau 3	Niveau 3 Clignotant
4	Niveau 4	Niveau 4 Clignotant

Nota : Seuls les niveaux déjà configurés sont affichés. La configuration des niveaux peut être modifiée dans la vue d'ensemble.

Annuler
Fermer
 OK
Valider

16. Sélectionnez le WIN slave control qui doit être utilisé comme variable de sortie.
17. Sélectionnez le niveau qui doit être commuté.
18. Cliquez sur **OK** pour valider les paramètres.
→ La fenêtre **Définir une nouvelle règle de commutation** apparaît et montre la liste des variables d'entrée créées.

Définir une nouvelle règle de commutation

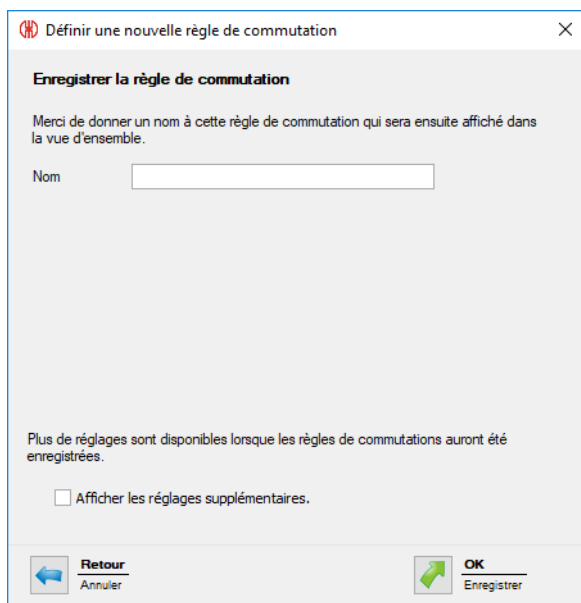
Variables de sortie pour les fonctions logiques

Merci de sélectionner les sorties qui seront activées par la règle de commutation.

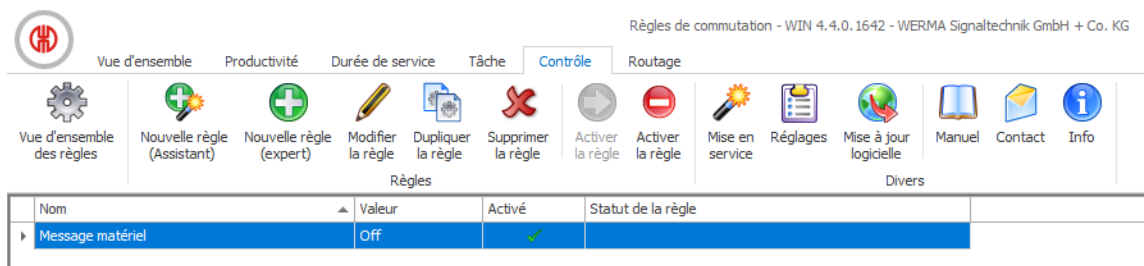
WIN slave	Nivea
Machine 3	1

Ajouter
 Modifier
 Supprimer

19. Si nécessaire, cliquez sur **Ajouter** pour ajouter une autre variable de sortie.
20. Si nécessaire, cliquez sur **Modifier** pour modifier la variable de sortie sélectionnée.
21. Si nécessaire, cliquez sur **Supprimer** pour supprimer la variable de sortie sélectionnée.
22. Sélectionnez si la **variable de sortie** doit être commutée comme **Feu fixe** ou comme Feu clignotant.
23. Cliquez sur **Suivant**.

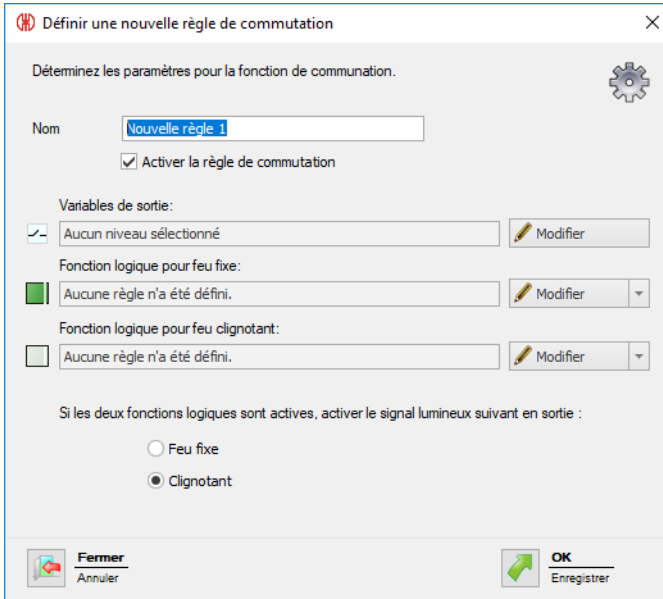


24. Dans le champ **Nom**, saisissez un nom pour la règle de commutation.
25. Si des réglages supplémentaires doivent être effectués sur la règle de commutation, cochez la case **Afficher les réglages supplémentaires**.
26. Cliquez sur **OK** pour enregistrer la règle de commutation.
→ La règle de commutation apparaît dans la vue d'ensemble des règles et est active.



3.5.2.2 Créer une nouvelle règle en mode expert

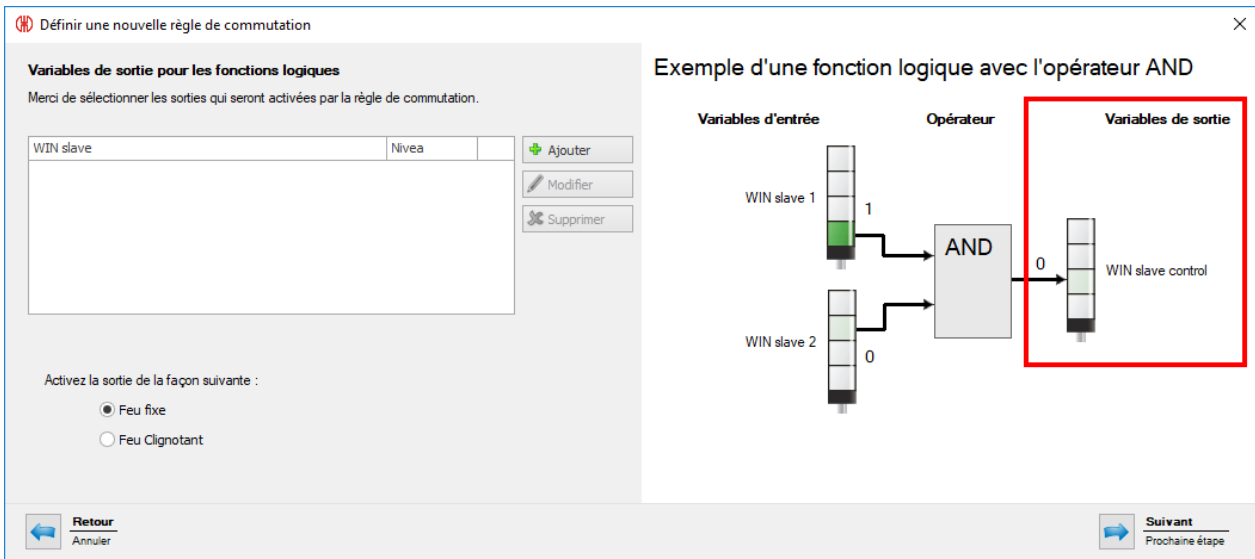
1. Dans la barre d'outils, cliquez sur **Nouvelle règle (expert)**.
→ La fenêtre **Définir une nouvelle règle de commutation** apparaît.



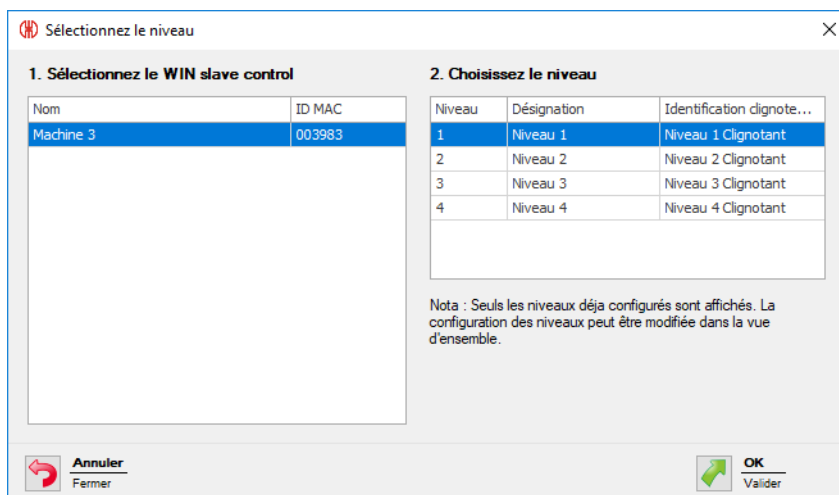
2. Dans le champ **Nom**, saisissez un nom pour la règle de commutation.

Sélectionner une variable de sortie

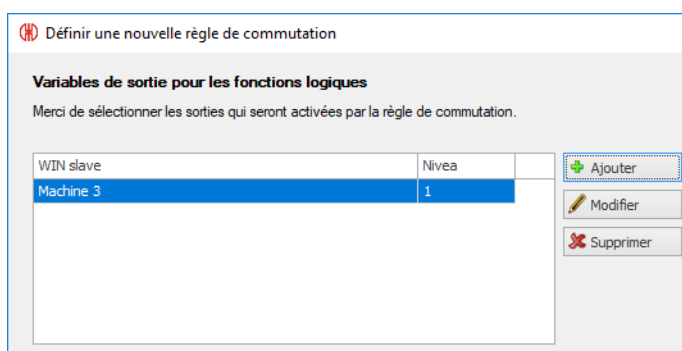
- En regard du champ **Variables de sortie**, cliquez sur **Modifier**.
→ La fenêtre **Définir une nouvelle règle de commutation** apparaît et affiche une règle de commutation en guise d'exemple.



- Cliquez sur **Ajouter**.
→ La fenêtre **Sélectionnez le niveau** apparaît.



3. Sélectionnez le WIN slave control qui doit être utilisé pour la variable de sortie.
4. Sélectionnez le niveau qui doit être commuté.
5. Cliquez sur **OK** pour valider les paramètres.
→ La fenêtre **Définir une nouvelle règle de commutation** apparaît et montre la liste des variables d'entrée créées.



6. Si nécessaire, cliquez sur **Ajouter** pour ajouter une autre variable de sortie.
7. Si nécessaire, cliquez sur **Modifier** pour modifier la variable de sortie sélectionnée.
8. Si nécessaire, cliquez sur **Supprimer** pour supprimer la variable de sortie sélectionnée.
9. Sélectionnez si la **variable de sortie** doit être commutée comme **Feu fixe** ou comme Feu clignotant.
10. Cliquez sur **Suivant** pour enregistrer les réglages.
→ La fenêtre **Définir une nouvelle règle de commutation** apparaît.

Sélectionner une fonction logique pour feu fixe

1. En regard du champ **Fonction logique pour feu fixe**, cliquez sur **Modifier**.
→ La fenêtre **Définir une nouvelle règle de commutation** apparaît et affiche une règle de commutation en guise d'exemple.

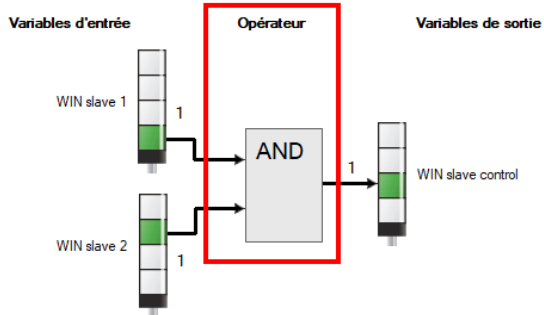
⊞ Définir une nouvelle règle de commutation
✕

Fonction logique pour Feu fixe

Merci de sélectionner l'opérateur logique souhaité.

Description	Opérateur logique
Chaque niveau doit être dans le statut défini	AND
Au moins un niveau doit avoir le statut défini	OR
Aucun niveau n'est dans le statut défini	NOR
Entrer la fonction logique manuellement (Mode expert)	

Exemple d'une fonction logique avec l'opérateur AND



← Retour
Annuler
→ Suivant
Prochaine étape

2. Sélectionnez la **fonction logique** à laquelle les variables d'entrée doivent être associées.

Fonction logique	Description
AND	Chaque niveau doit être dans l'état défini.
OR	Au moins un niveau doit avoir l'état défini.
NOR	Aucun niveau ne doit être dans l'état défini.

i Le graphique à droite de la fenêtre représente un exemple de la fonction logique sélectionnée.

Si nécessaire, il est possible de créer ses *propres fonctions logiques*.

3. Cliquez sur **Suivant**.

→ La fenêtre pour la sélection de la variable d'entrée apparaît.

Sélectionner une variable d'entrée

⊞ Définir une nouvelle règle de commutation
✕

Signal d'entrée pour la fonction logique avec l'opérateur AND - Feu fixe

Merci de sélectionner le signal d'entrée associé à la fonction avec l'opérateur AND.

WIN slave	Niveau	Etat

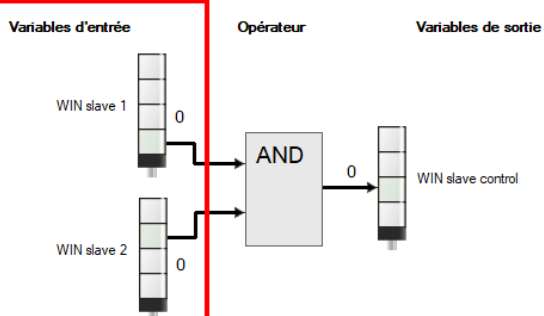
+ Ajouter
✎ Modifier
✖ Supprimer

Délais de commutation

Si une temporisation est paramétrée, le signal d'entrée devra rester actif pendant le délai de temporisation.

Délais s.

Exemple d'une fonction logique avec l'opérateur AND



← Retour
Annuler
→ Suivant
Prochaine étape

4. Cliquez sur **Ajouter** pour sélectionner les variables d'entrée pour la fonction logique sélectionnée.
→ La fenêtre **Sélectionnez le niveau et le statut** apparaît.

Sélectionnez le niveau et le statut

1. Sélectionnez le WIN slave

Nom	ID MAC
Machine 1	002705
Machine 2	0027C2
Machine 3	003983

2. Choisissez le niveau

Niveau	Désignation	Identification clignote...
1	En fonctionnement	-
2	Avertissement	-
3	Défaut	-

3. Sélectionnez le statut

Désignation
On
Off
Erreur de connexion

Nota : Seuls les niveaux et statuts configurés sont affichés. La configuration peut être effectuée depuis la Vue d'ensemble.
L'entrée comptage d'un WIN slave performance ne peut être paramétrée comme signal d'entrée.

Annuler Fermer **OK** Valider

i La fenêtre **Sélectionnez le niveau et le statut** montre tous les WIN slave intégrés au réseau WERMA-WIN. Les niveaux et statuts disponibles correspondent aux niveaux et statuts configurés dans le module **Vue d'ensemble**.

Le statut Clignotant ne s'affiche que si l'identification clignotement est activée pour le niveau.

5. Sélectionnez le WIN slave qui doit être utilisé comme variable d'entrée.
6. Sélectionnez le niveau du WIN slave qui doit être utilisé comme variable d'entrée.

i L'entrée de compteur d'un WIN slave performance ne peut pas être utilisée comme variable d'entrée pour une fonction logique.

7. Sélectionnez l'état dans lequel le niveau sélectionné doit se trouver.
8. Cliquez sur **OK** pour valider les paramètres.
→ La fenêtre **Définir une nouvelle règle de commutation** apparaît et montre la liste des variables d'entrée créées.

⊞ Définir une nouvelle règle de commutation
✕

Signal d'entrée pour la fonction logique avec l'opérateur AND - Feu fixe

Merci de sélectionner le signal d'entrée associé à la fonction avec l'opérateur AND.

WIN slave	Niveau	Etat	
Machine 1	1	On	<input type="checkbox"/>

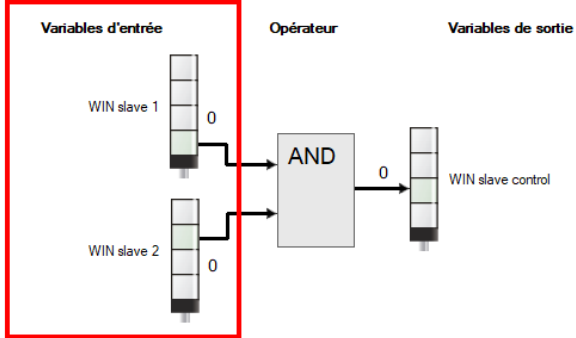
Délais de commutation

Si une temporisation est paramétrée, le signal d'entrée devra rester actif pendant le délai de temporisation.

Délais s.

Annuler
 Prochaine étape

Exemple d'une fonction logique avec l'opérateur AND



9. Si nécessaire, cliquez sur **Ajouter** pour ajouter une variable d'entrée supplémentaire.
10. Si nécessaire, cliquez sur **Modifier** pour modifier la variable d'entrée sélectionnée.
11. Si nécessaire, cliquez sur **Supprimer** pour supprimer la variable d'entrée sélectionnée.
12. Définissez le délai de commutation dans le champ **Délais**.

i Le délai de commutation détermine la durée pendant laquelle toutes les variables d'entrée doivent se situer dans le même état pour que la variable de sortie soit commutée.

13. Cliquez sur **Suivant** pour enregistrer les réglages.
→ La fenêtre **Définir une nouvelle règle de commutation** apparaît.

Sélectionner une fonction logique pour feu clignotant

1. En regard du champ **Fonction logique pour feu clignotant**, cliquez sur **Modifier**.
→ La fenêtre **Définir une nouvelle règle de commutation** apparaît et affiche une règle de commutation en guise d'exemple.

Définir une nouvelle règle de commutation

Fonction logique pour Clignotant

Merci de sélectionner l'opérateur logique souhaité.

Description	Opérateur logique
Chaque niveau doit être dans le statut défini	AND
Au moins un niveau doit avoir le statut défini	OR
Aucun niveau n'est dans le statut défini	NOR
Entrer la fonction logique manuellement (Mode expert)	

Exemple d'une fonction logique avec l'opérateur AND

Variables d'entrée: WIN slave 1 (0), WIN slave 2 (0)

Opérateur: AND

Variables de sortie: WIN slave control (0)

Retour Annuler

Suivant Prochaine étape

2. Sélectionnez la **fonction logique** à laquelle les variables d'entrée doivent être associées.

Fonction logique	Description
AND	Chaque niveau doit être dans l'état défini.
OR	Au moins un niveau doit avoir l'état défini.
NOR	Aucun niveau ne doit être dans l'état défini.

i Le graphique à droite de la fenêtre représente un exemple de la fonction logique sélectionnée.

Si nécessaire, il est possible de créer ses *propres fonctions logiques*.

3. Cliquez sur **Suivant**.

→ La fenêtre pour la sélection de la variable d'entrée apparaît.

Sélectionner une variable d'entrée

Définir une nouvelle règle de commutation

Signal d'entrée pour la fonction logique avec l'opérateur AND - Clignotant

Merci de sélectionner le signal d'entrée associé à la fonction avec l'opérateur AND.

WIN slave	Niveau	Etat

Ajouter

Modifier

Supprimer

Délais de commutation

Si une temporisation est paramétrée, le signal d'entrée devra rester actif pendant le délai de temporisation.

Délais s.

Exemple d'une fonction logique avec l'opérateur AND

Variables d'entrée: WIN slave 1 (1), WIN slave 2 (1)

Opérateur: AND

Variables de sortie: WIN slave control (1)

Retour Annuler

Suivant Prochaine étape

4. Cliquez sur **Ajouter** pour sélectionner les variables d'entrée pour la fonction logique sélectionnée.
 → La fenêtre **Sélectionnez le niveau et le statut** apparaît.

Sélectionnez le niveau et le statut X

1. Sélectionnez le WIN slave

Nom	ID MAC
Machine 1	002705
Machine 2	0027C2
Machine 3	003983



2. Choisissez le niveau

Niveau	Désignation	Identification clignote...
1	En fonctionnement	-
2	Avertissement	-
3	Défaut	-

3. Sélectionnez le statut

Désignation
On
Off
Erreur de connexion

Nota : Seuls les niveaux et statuts configurés sont affichés. La configuration peut être effectuée depuis la Vue d'ensemble.
 L'entrée comptage d'un WIN slave performance ne peut être paramétrée comme signal d'entrée.

 **Annuler**
Fermer
 **OK**
Valider

i La fenêtre **Sélectionnez le niveau et le statut** montre tous les WIN slave intégrés au réseau WERMA-WIN. Les niveaux et statuts disponibles correspondent aux niveaux et statuts configurés dans le module **Vue d'ensemble**.

Le statut Clignotant ne s'affiche que si l'identification clignotement est activée pour le niveau.

5. Sélectionnez le WIN slave qui doit être utilisé comme variable d'entrée.
 6. Sélectionnez le niveau du WIN slave qui doit être utilisé comme variable d'entrée.

i L'entrée de compteur d'un WIN slave performance ne peut pas être utilisée comme variable d'entrée pour une fonction logique.

7. Sélectionnez l'état dans lequel le niveau sélectionné doit se trouver.
 8. Cliquez sur **OK** pour valider les paramètres.
 → La fenêtre **Définir une nouvelle règle de commutation** apparaît et montre la liste des variables d'entrée créées.

Définir une nouvelle règle de commutation

Signal d'entrée pour la fonction logique avec l'opérateur AND - Clignotant

Merci de sélectionner le signal d'entrée associé à la fonction avec l'opérateur AND.

WIN slave	Niveau	Etat
Machine 1	1	On

Délais de commutation

Si une temporisation est paramétrée, le signal d'entrée devra rester actif pendant le délai de temporisation.

Délais s.

Exemple d'une fonction logique avec l'opérateur AND

9. Si nécessaire, cliquez sur **Ajouter** pour ajouter une variable d'entrée supplémentaire.
10. Si nécessaire, cliquez sur **Modifier** pour modifier la variable d'entrée sélectionnée.
11. Si nécessaire, cliquez sur **Supprimer** pour supprimer la variable d'entrée sélectionnée.
12. Définissez le délai de commutation dans le champ **Délais**.

i Le délai de commutation détermine la durée pendant laquelle toutes les variables d'entrée doivent se situer dans le même état pour que la variable de sortie soit commutée.

13. Cliquez sur **Suivant** pour enregistrer les réglages.
→ La fenêtre **Définir une nouvelle règle de commutation** apparaît.
14. Sélectionnez si la variable de sortie doit être commutée comme **Feu fixe** ou comme **Feu clignotant** si les deux fonctions logiques s'appliquent.
15. Cliquez sur **OK** pour enregistrer la règle de commutation.
→ La règle de commutation apparaît dans la vue d'ensemble des règles et est active.

Règles de commutation - WIN 4.4.0.1642 - WERMA Signaltechnik GmbH + Co. KG

Vue d'ensemble Productivité Durée de service Tâche **Contrôle** Routage

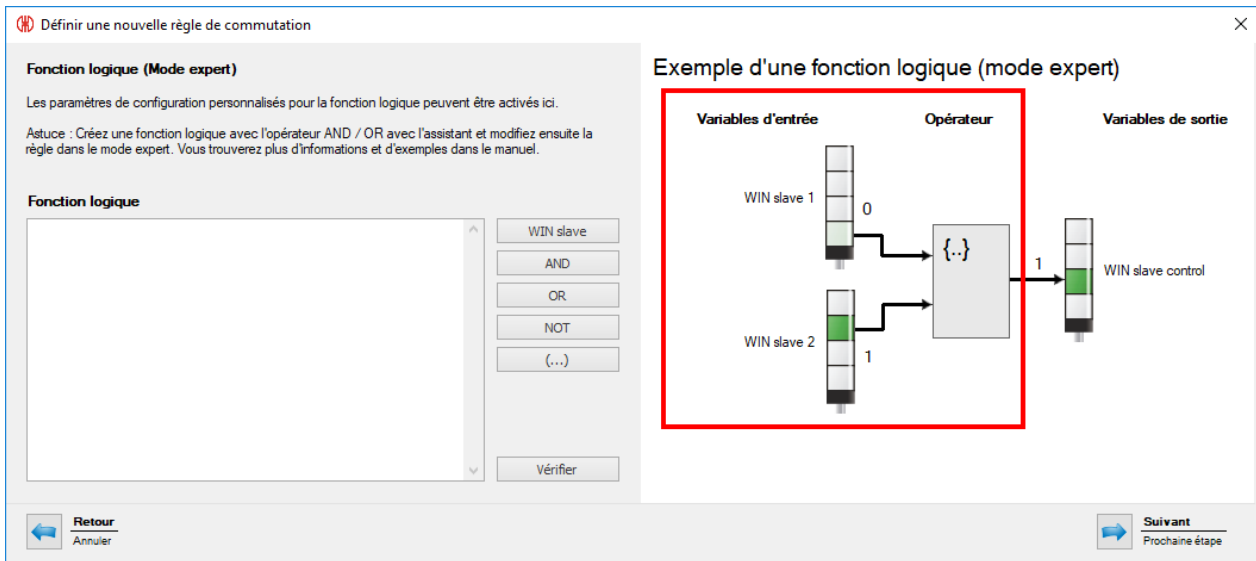
Vue d'ensemble des règles Nouvelle règle (Assistant) Nouvelle règle (expert) Modifier la règle Dupliquer la règle Supprimer la règle Activer la règle Activer la règle Mise en service Réglages Mise à jour logicielle Manuel Contact Info

Nom	Valeur	Activé	Statut de la règle
▸ Demande d'assistance	Off	✓	
Message matériel	Off	✓	

3.5.2.3 Saisir sa propre fonction logique en mode expert

1. Dans la fenêtre **Règles de commutation**, sélectionnez l'option **Entrer la fonction logique manuellement (Mode expert)**.
2. Cliquez sur **Suivant**.

→ La fenêtre **Fonction logique (Mode expert)** apparaît.



3. Dans la zone **Fonction logique**, saisissez une fonction logique propre en syntaxe Visual Basic ou créez-la à l'aide des boutons de commande.

Bouton de commande	Fonction
WIN slave	Ajouter le niveau et l'état d'un WIN slave.
AND	Ajouter la fonction logique AND.
OR	Ajouter la fonction logique OR.
NOT	Ajouter la fonction logique NOT.
(...)	Ajouter des parenthèses.

i Dans le code du programme, les MAC-ID des WIN slave sont utilisés, pas les noms WIN slave définis pour chacun.

4. Cliquez sur **Vérifier** pour vérifier la règle de commutation créée.
 - WERMA-WIN vérifie la règle de commutation.
 - Si la règle de commutation présente des erreurs, une fenêtre avec des indications correspondantes apparaît pour supprimer les erreurs.
5. Cliquez sur **Suivant**.
 - La règle de commutation est enregistrée.

Exemples de certaines fonctions logiques

Exemple 1 : règle AND

Le niveau 1 et le niveau 2 d'un WIN slave doivent être en état **ON**.

```
Slave("0024B1").Tier1.0n AND Slave("0024B1").Tier2.0n
```

Exemple 2 : règle OR

Le niveau 1 d'un WIN slave doit présenter l'état **Clignotant**, ou le niveau 2 du même WIN slave doit présenter l'état **OFF**.

```
Slave("0024B1").Tier1.Blink OR Slave("0024B1").Tier2.Off
```

Exemple 3 : règle NOR

Aucun des deux WIN slave ne doit présenter une erreur de connexion.

```
NOT (Slave("0024B1").Tier1.Error OR Slave("0024B2").Tier1.Error)
```

Exemple 4 : fonction logique avec utilisation de variables

```
' Déclarer des variables
Dim a As Boolean
Dim b As Boolean
Dim x As Boolean

' Exporter les états des esclaves et enregistrer dans des variables
a = Slave("0024A1").Tier1.On
b = Slave("0024A2").Tier1.On

' Code de programme qui analyse les variables.
x = a OR b

' Important : quand plusieurs lignes de programme doivent être saisies,
' le résultat de la fonction logique doit être retourné sous forme
' de données booléennes avec « Return ».
Return x
```

3.5.3 Activer une règle

1. Sélectionnez la règle de commutation dans la vue d'ensemble des règles.
2. Dans la barre d'outils, cliquez sur **Activer la règle**.
3. Répondez **Oui** à la question pour activer la règle.

3.5.4 Désactiver une règle

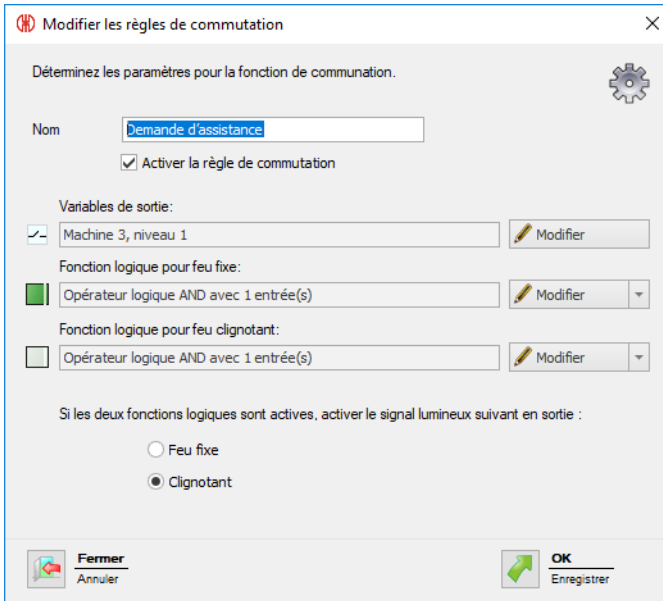
 Dès qu'une règle est désactivée, le WIN slave control reste dans le dernier état dans lequel il s'est trouvé.

1. Sélectionnez la règle de commutation dans la vue d'ensemble des règles.
2. Dans la barre d'outils, cliquez sur **Désactiver la règle**.
3. Répondez **Oui** à la question pour désactiver la règle de commutation.

3.5.5 Modifier une règle

1. Sélectionnez la règle de commutation dans la vue d'ensemble des règles.

2. Dans la barre d'outils, cliquez sur **Modifier la règle**.
→ La fenêtre **Modifier les règles de commutation** apparaît.



3. Cochez ou décochez la case **Activer la règle de commutation** pour activer ou désactiver immédiatement la règle de commutation.
4. Si nécessaire, corrigez les **variables de sortie** en cliquant sur **Modifier**.

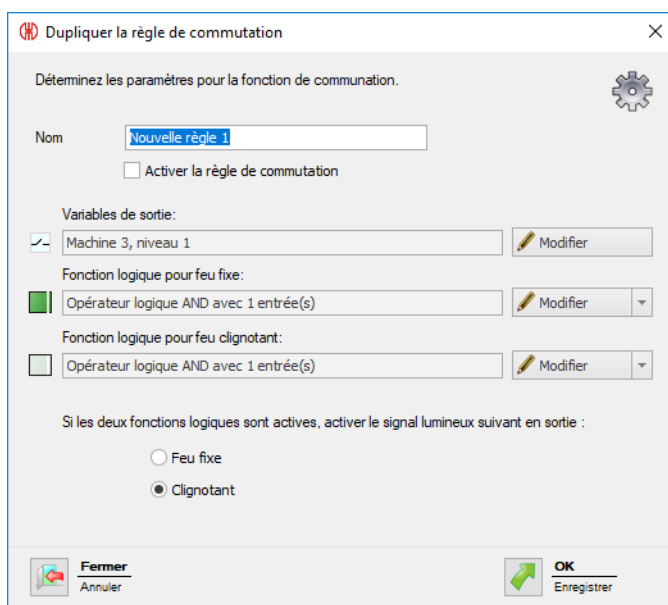


Une seule règle de commutation doit être active sur une variable de sortie.

5. Si nécessaire, cliquez sur **Modifier** pour modifier la **fonction logique pour feu fixe** et la **fonction logique pour feu clignotant**.
6. Si nécessaire, supprimez la **fonction logique pour feu fixe** et la **fonction logique pour feu clignotant** en dépliant le bouton **Modifier** puis en cliquant sur **Supprimer**.
7. Sélectionnez si la variable de sortie doit être commutée comme **Feu fixe** ou comme **Feu clignotant** si les deux fonctions logiques s'appliquent.
8. Cliquez sur **OK** pour valider les paramètres.

3.5.6 Dupliquer la règle

1. Sélectionnez la règle de commutation dans la vue d'ensemble des règles.
2. Dans la barre d'outils, cliquez sur **Dupliquer la règle**.
3. Répondez **Oui** à la question.
→ La fenêtre **Dupliquer les règles de commutation** apparaît.



4. Dans le champ **Nom**, saisissez le nom de la règle de commutation.
5. Cochez ou décochez la case **Activer la règle de commutation** pour activer ou désactiver immédiatement la règle de commutation.
6. Si nécessaire, corrigez les **variables de sortie** en cliquant sur **Modifier**.

 Une seule règle de commutation doit être active sur une variable de sortie.

7. Si nécessaire, cliquez sur **Modifier** pour modifier la **fonction logique pour feu fixe** et la **fonction logique pour feu clignotant**.
8. Si nécessaire, supprimez la **fonction logique pour feu fixe** et la **fonction logique pour feu clignotant** en dépliant le bouton **Modifier** puis en cliquant sur **Supprimer**.
9. Sélectionnez si la variable de sortie doit être commutée comme **Feu fixe** ou comme **Feu clignotant** si les deux fonctions logiques s'appliquent.
10. Cliquez sur **OK** pour valider les paramètres.

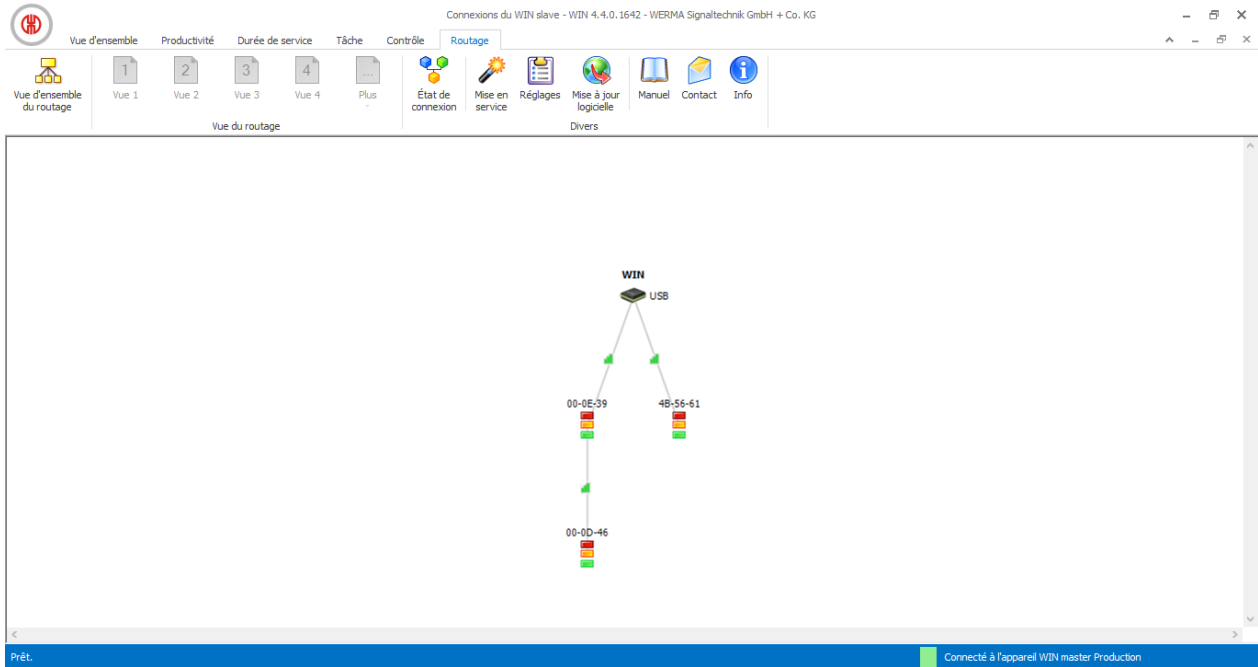
3.5.7 Supprimer une règle






 Dès qu'une règle est supprimée, le WIN slave control reste dans le dernier état transmis.


1. Sélectionnez la règle de commutation dans la vue d'ensemble des règles.
2. Dans la barre d'outils, cliquez sur **Supprimer la règle**.
3. Répondez **Oui** à la question pour supprimer la règle.

3.6 Routage

Le module **Routage** montre une vue d'ensemble du réseau WERMA-WIN. Une arborescence montre la structure et la qualité des connexions sans fil entre les différents appareils.

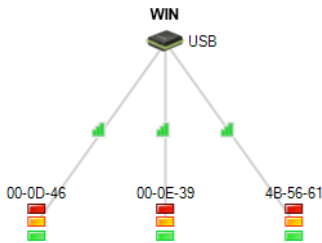


Représentation	Description
	WIN master
	WIN ethernet master
	WIN slave, WIN slave control, WIN slave performance
	Bonne liaison radio entre les appareils.
	Faible liaison radio entre les appareils.

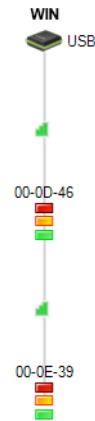
Représentation	Description
	Mauvaise liaison radio entre les appareils.

Pour garantir la meilleure liaison radio possible, chaque WIN slave recherche automatiquement la meilleure trajectoire de transmission avec le WIN master. Pour améliorer la liaison radio ou pour augmenter la portée, d'autres WIN slave peuvent faire office de répéteurs et transmettre le signal radio.

Liaison directe :



Connexion via un autre WIN slave servant de répéteur :



Un WIN slave peut établir une connexion au WIN master à l'aide de max. deux WIN slave supplémentaires.



Le cas échéant, les WIN slave configurés mais non connectés sont affichés dans la partie inférieure de la fenêtre.

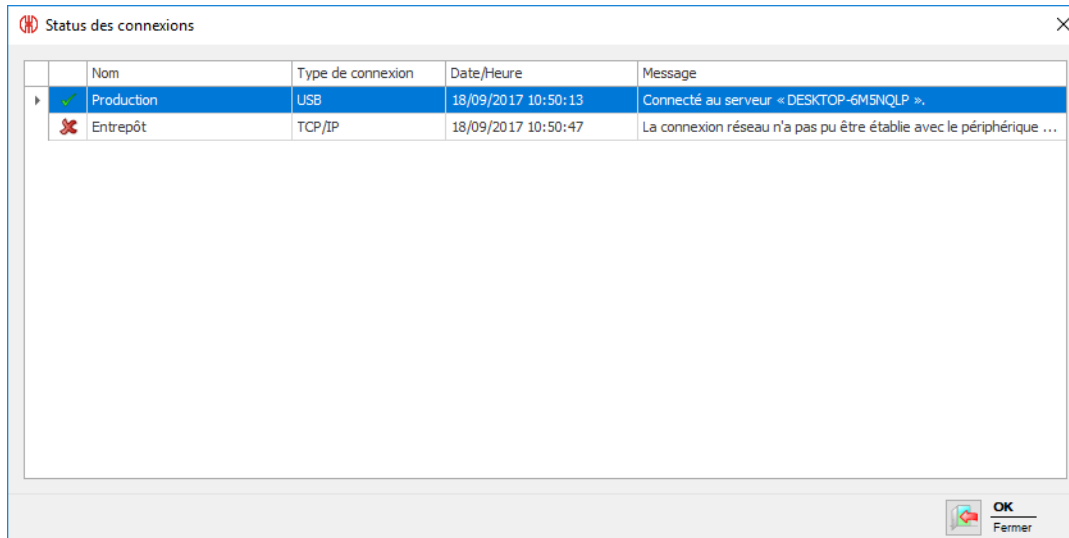


3.6.1 Afficher l'état de la connexion

L'état de la connexion et le type de connexion de tous les WIN master enregistrés dans la base de données WERMA-WIN peuvent être affichés dans la fenêtre **État de connexion**.

1. Dans la barre d'outils, cliquez sur **État de connexion**.

→ La fenêtre **État de connexion** apparaît.



3.6.2 Optimisation de la connexion sans fil

Les mesures suivantes améliorent la connexion sans fil :

- Liaison visuelle entre des appareils WERMA-WIN.
- Le moins possible de surfaces métalliques entre les appareils WERMA-WIN.
- Placer les WIN master dans la position la plus optimale possible.
- Améliorer les liaisons radio faibles par des répéteurs (WIN slave).
- Mettre en réseau les parties de l'installation qui se trouvent hors de portée radio en installant un WIN master supplémentaire.

3.7 Paramètres

Dans les paramètres, vous pouvez ajuster les fonctions de WERMA-WIN.

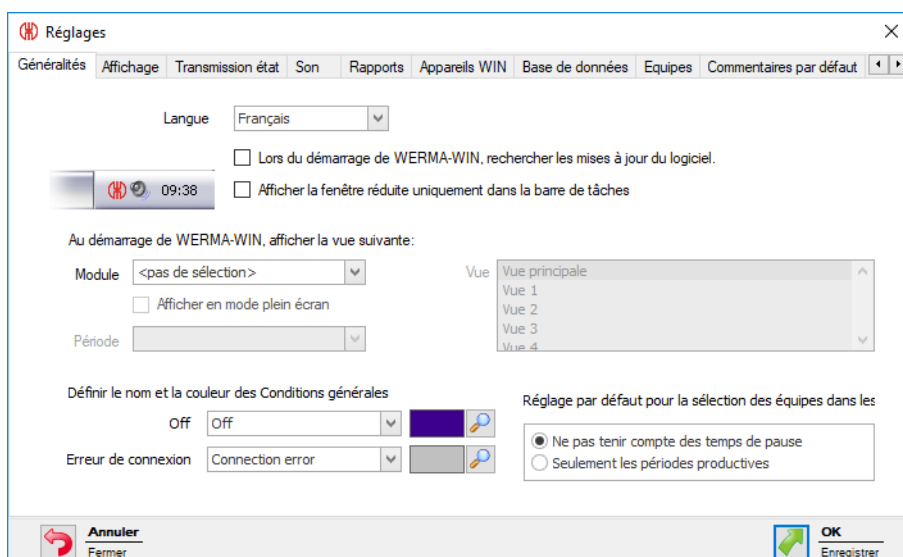


Les paramètres peuvent être *protégés* contre un accès non autorisé au moyen d'un mot de passe.

Pour ouvrir les paramètres :

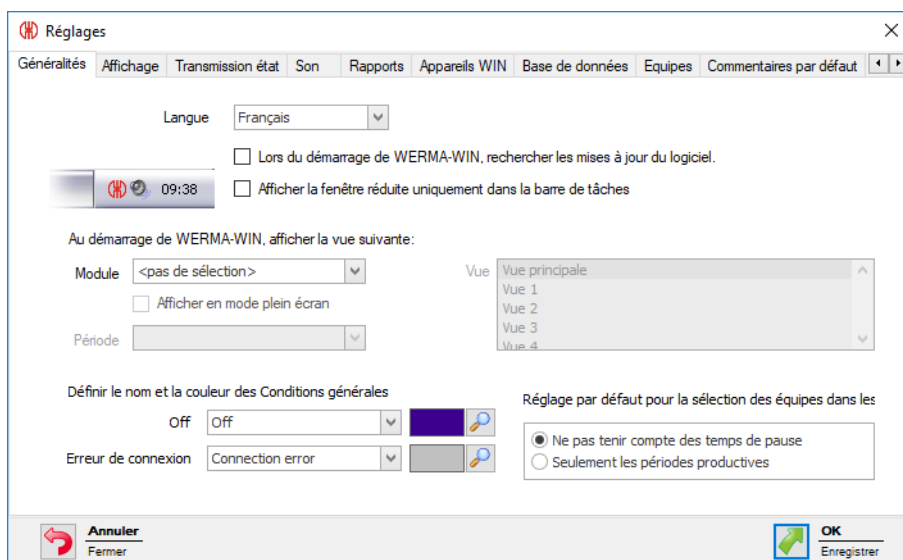
1. Dans la barre d'outils, cliquez sur **Paramètres**.

→ La fenêtre **Réglages** apparaît.



3.7.1 Généralités

Dans l'onglet **Généralités**, il est possible d'ajuster différents paramètres.



Les paramètres suivants peuvent être adaptés :

- Langue de l'interface du programme
- Rechercher les mises à jour
- Réduire la fenêtre du programme dans la zone de notification
- Vue au démarrage du programme
- Désignation et couleur des conditions générales
- Réglage par défaut pour la sélection des équipes

3.7.1.1 Sélection de la langue de l'interface du programme

1. Sélectionnez la langue souhaitée dans la liste de sélection **Langue**.

2. Cliquez sur **OK** pour enregistrer les réglages.
→ WERMA-WIN redémarre et après redémarrage, est affiché dans la langue sélectionnée.

3.7.1.2 Vue au démarrage du programme

Il est possible de définir le module et la vue correspondante qui doivent s'afficher automatiquement après le démarrage du programme.

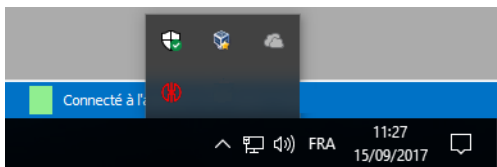
Les vues suivantes sont possibles :

Module	Vue principale	Autres vues	Période	Mode en plein écran
Vue d'ensemble	✓	✓		✓
Productivité	✓	✓	✓	✓
Durée de fonctionnement	✓	✓	✓	
Tâche	✓			
Contrôle	✓			
Routage	✓			

1. Dans la liste de sélection **Module**, sélectionnez le module souhaité.
2. Dans la liste **Vue**, sélectionnez la vue souhaitée.
3. Si le module **Durée** ou **Productivité** a été sélectionné, sélectionnez la période souhaitée dans la liste de sélection **Période**.
4. Si WERMA-WIN doit être démarré en mode plein écran, cochez la case **Afficher en mode plein écran**.
5. Cliquez sur **OK** pour enregistrer les réglages.

3.7.1.3 Réduire la fenêtre du programme dans la zone de notification

Après réduction, la fenêtre du programme WERMA-WIN peut être affichée dans la barre de tâches (action par défaut de Windows) ou dans la zone de notification.



Pour afficher la fenêtre du programme WERMA-WIN dans la zone de notification :

1. Cochez la case **Afficher la fenêtre réduite uniquement dans la zone de notification**.
2. Cliquez sur **OK** pour enregistrer les réglages.

3.7.1.4 Mises à jour

À chaque démarrage du programme, WERMA-WIN peut rechercher les mises à jour du produit.

1. Cochez la case **Lors du démarrage de WERMA-WIN, rechercher les mises à jour du logiciel.**
2. Cliquez sur **OK** pour enregistrer les réglages.



Pour pouvoir rechercher les mises à jour du produit, l'ordinateur doit être connecté à Internet et pouvoir accéder à la page www.werma.com.

3.7.1.5 États généraux

Les désignations et couleurs des états généraux **Off** et **Erreur de connexion** peuvent être paramétrés individuellement.

Définir le nom et la couleur des Conditions générales

off	Off	
Erreur de connexion	Erreur de connexion	

1. Sélectionnez l'un des textes prédéfinis dans la liste de sélection Off ou Erreur de connexion ou saisissez un texte individuel.
2. Cliquez sur **Sélectionner la couleur** et définissez la couleur souhaitée.
3. Cliquez sur **OK** pour enregistrer les réglages.

3.7.1.6 Réglage par défaut pour la sélection des équipes

Il est possible de prédéfinir le paramètre figurant dans le filtre **Equipe** pour tout le système et pour les modules **Durée** et **Productivité**.

Réglage par défaut pour la sélection des équipes dans les

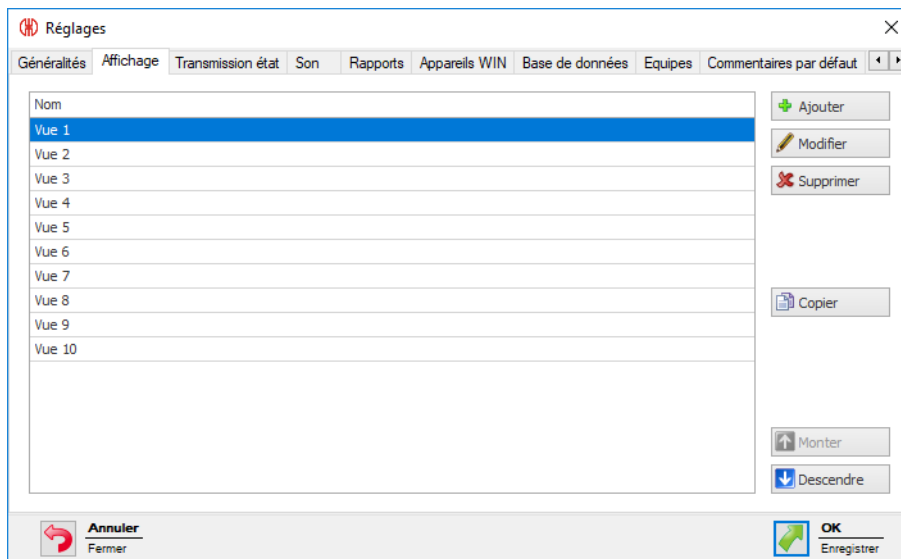
<input checked="" type="radio"/> Ne pas tenir compte des temps de pause
<input type="radio"/> Seulement les périodes productives

1. Sélectionnez l'option souhaitée.
2. Cliquez sur **OK** pour enregistrer les paramètres.
→ Le paramètre sélectionné par défaut dans le filtre Equipe est utilisé dans les modules **Durée** et **Productivité**.

Période	La dernière heure	
Equipe	Ne pas tenir compte des temps de...	

3.7.2 Vues

Dans l'onglet **Vues**, il est possible de créer et de modifier les vues des modules **Vue d'ensemble**, **Productivité** et **Durée**.

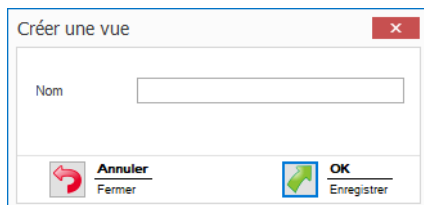


Les fonctions suivantes sont possibles :

- Ajouter une vue
- Copier la vue
- Modifier la vue
- Trier les vues
- Supprimer la vue

3.7.2.1 Ajouter une vue

1. Cliquez sur **Ajouter**.
→ La fenêtre **Création d'une vue** apparaît.



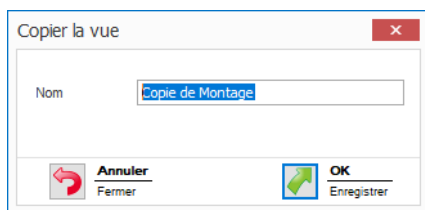
2. Dans le champ **Nom**, saisissez le nom de la vue.

i Si le nom de la vue comporte le caractère &, il doit être saisi sous la forme &&. Par exemple, le nom Magasin 1 & Magasin 2 doit être saisi comme suit : Magasin 1 && Magasin 2.

3. Cliquez sur **OK** pour ajouter la vue.

3.7.2.2 Copier la vue

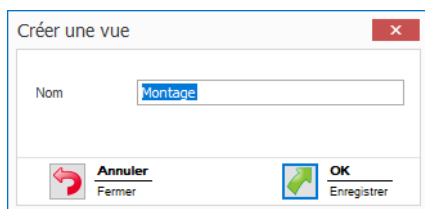
1. Dans la liste des vues, sélectionnez la vue à copier.
2. Cliquez sur **Copier**.
→ La fenêtre **Copier la vue** apparaît.



3. Dans le champ **Nom**, saisissez le nom de vue souhaité.
4. Cliquez sur **OK** pour copier la vue.

3.7.2.3 Modifier la vue

1. Dans la liste des vues, sélectionnez la vue souhaitée.
2. Cliquez sur **Modifier**.
→ La fenêtre **Modifier la vue** apparaît.



3. Dans le champ **Nom**, saisissez le nom de vue souhaité.



Si le nom de la vue comporte le caractère &, il doit être saisi sous la forme &&. Par exemple, le nom Magasin 1 & Magasin 2 doit être saisi comme suit : Magasin 1 && Magasin 2.

4. Cliquez sur **OK** pour enregistrer le réglage.

3.7.2.4 Trier les vues

L'ordre des vues dans la barre d'outils peut être modifié.

1. Dans la liste des vues, sélectionnez la vue souhaitée.
2. Cliquez sur **Vers le haut** ou **Vers le bas** pour déplacer la vue.



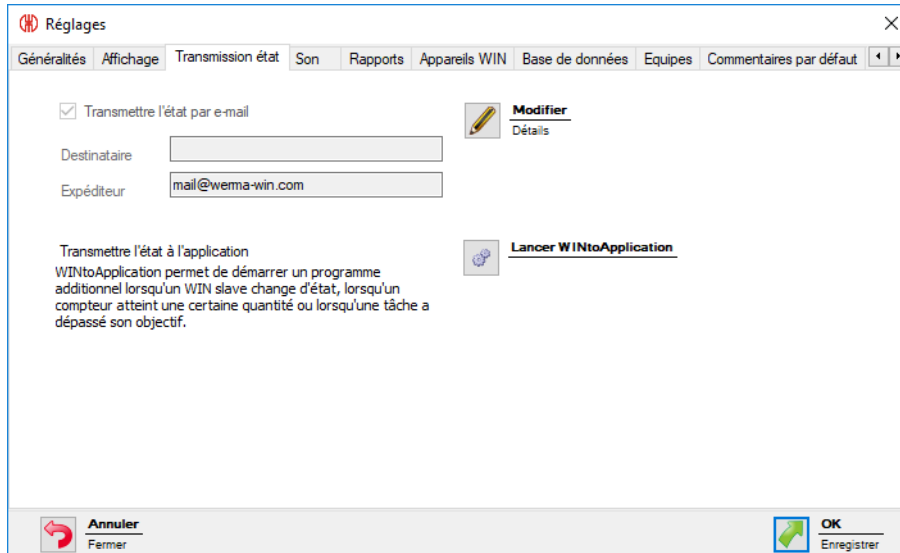
Les vues situées tout en haut de la liste des vues s'affichent en premier dans la barre d'outils.

3.7.2.5 Supprimer la vue

1. Dans la liste des vues, sélectionnez la vue à supprimer.
2. Cliquez sur **Supprimer**.
3. Répondez **Oui** à la question.

3.7.3 Transmission de l'état

Dans le module **Vue d'ensemble**, il est possible d'activer par e-mail une *transmission d'état* pour les différents WIN slave. Dans l'onglet **Transmission état**, il est possible de configurer les réglages nécessaires. De plus, l'envoi de la transmission d'état à un programme externe peut être configuré avec *WINtoApplication*.

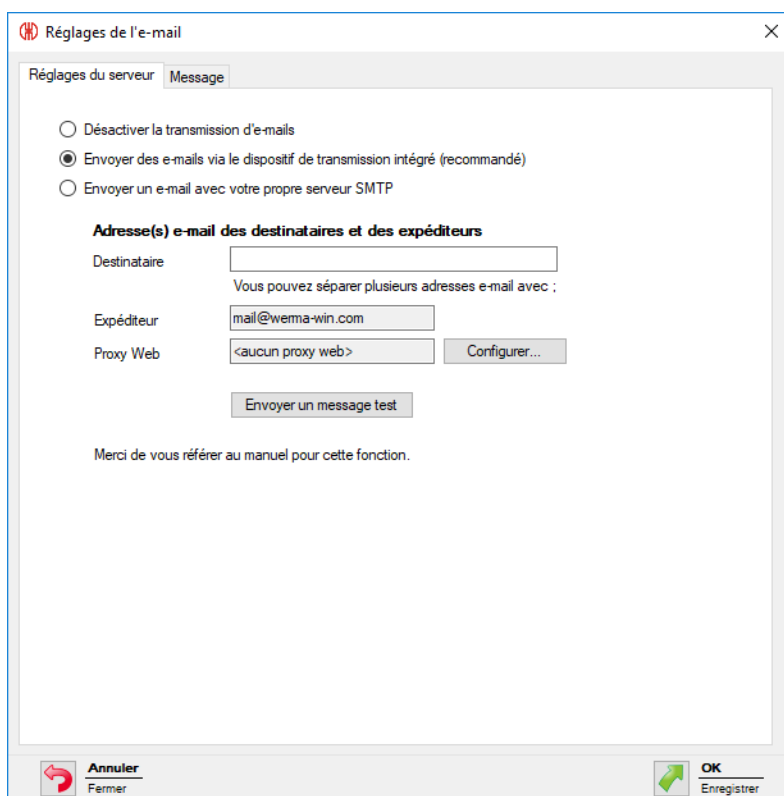


Les réglages suivants sont possibles :

- Désactiver la transmission d'e-mails
- Modifier les réglages de la fonction d'envoi d'e-mails intégrée
- Configurer un serveur SMTP spécifique pour l'envoi d'e-mails
- Modifier le texte des messages
- Configurer WINtoApplication

3.7.3.1 Désactiver la transmission d'e-mails

1. Cliquez sur **Modifier**.
→ La fenêtre **Réglages de l'e-mail** apparaît.



2. Sélectionnez l'option **Désactiver la transmission d'e-mails**.

3. Cliquez sur **OK** pour enregistrer le réglage.

3.7.3.2 Fonction d'envoi intégrée

La fonction d'envoi d'e-mails intégrée dans WERMA-WIN est limitée comme suit :

- Max. 10 destinataires par e-mail
- Max. 100 destinataires différents sur sept jours
- Max. 240 e-mails par plage de 4 heures

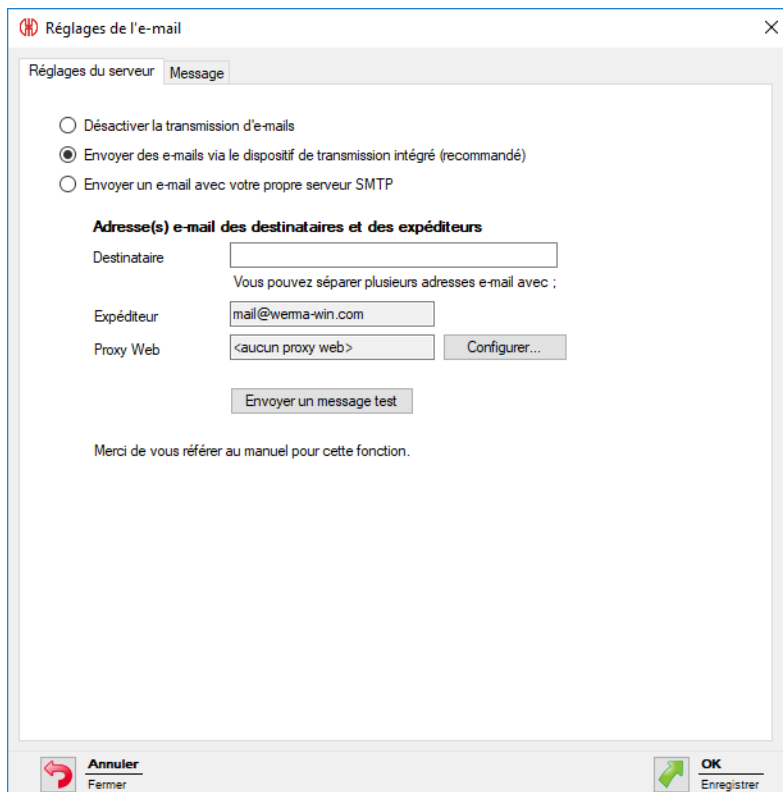


Si plus de 240 e-mails sont envoyés sur une plage de 4 heures, l'envoi d'e-mails est interrompu pendant une heure. Les messages qui n'ont pas été envoyés pendant l'interruption ne sont pas renvoyés ultérieurement.

Si vous souhaitez augmenter ces limites, il est recommandé d'envoyer les messages via votre *propre serveur SMTP*.

1. Cliquez sur **Modifier**.

→ La fenêtre **Réglages de l'e-mail** apparaît.




2. Sélectionnez l'option **Envoyer des e-mails via le dispositif de transmission intégré (recommandé)**.

3. Saisissez le destinataire de l'e-mail dans le champ **Destinataire**.

 Séparez chaque destinataire par un point-virgule (;).

 Si aucun destinataire d'e-mail n'est indiqué, le destinataire devra être saisi pour chaque WIN slave lors de l'*activation de la transmission d'état*.

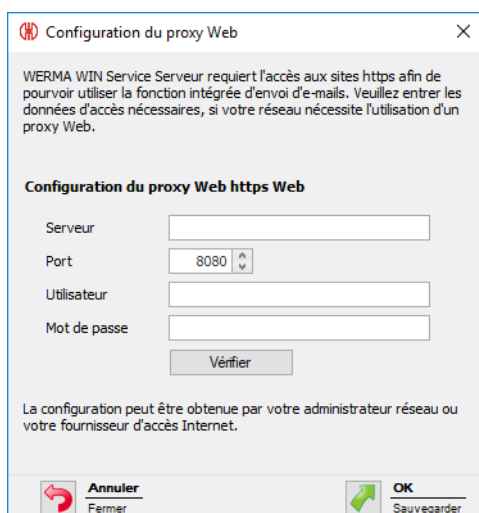
4. Si nécessaire, corrigez le **Proxy Web** en cliquant sur **Configurer**.

 Cliquez sur le bouton de commande **Envoyer un message test** pour envoyer un e-mail de test et tester ainsi les réglages effectués.


5. Cliquez sur **OK** pour enregistrer les réglages.

Personnaliser le proxy Web

Si un proxy Web est utilisé dans le réseau, il est possible d'enregistrer les données d'accès dans la fenêtre **Configuration du proxy Web**.



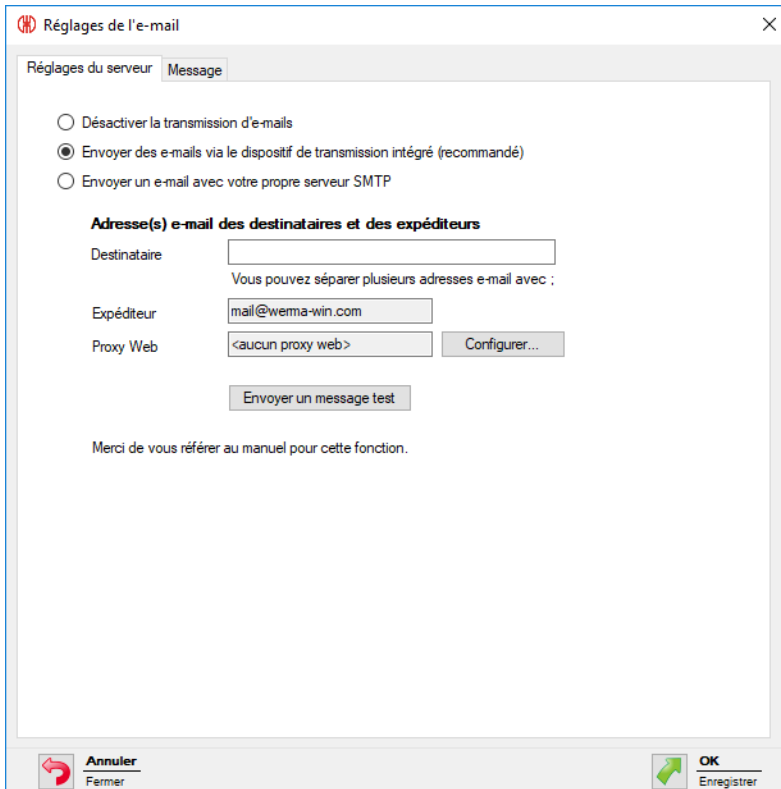
1. Saisissez les données d'accès dans les champs correspondants.

 Les données nécessaires sont fournies par l'administrateur du réseau.

2. Cliquez sur **Vérifier**.
→ WERMA-WIN vérifie les données saisies.
3. Cliquez sur **OK** pour enregistrer les réglages.

3.7.3.3 Serveur SMTP spécifique

1. Cliquez sur **Modifier**.
→ La fenêtre **Réglages de l'e-mail** apparaît.



Réglages de l'e-mail

Réglages du serveur Message

Désactiver la transmission d'e-mails

Envoyer des e-mails via le dispositif de transmission intégré (recommandé)

Envoyer un e-mail avec votre propre serveur SMTP

Adresse(s) e-mail des destinataires et des expéditeurs

Destinataire

Vous pouvez séparer plusieurs adresses e-mail avec :

Expéditeur

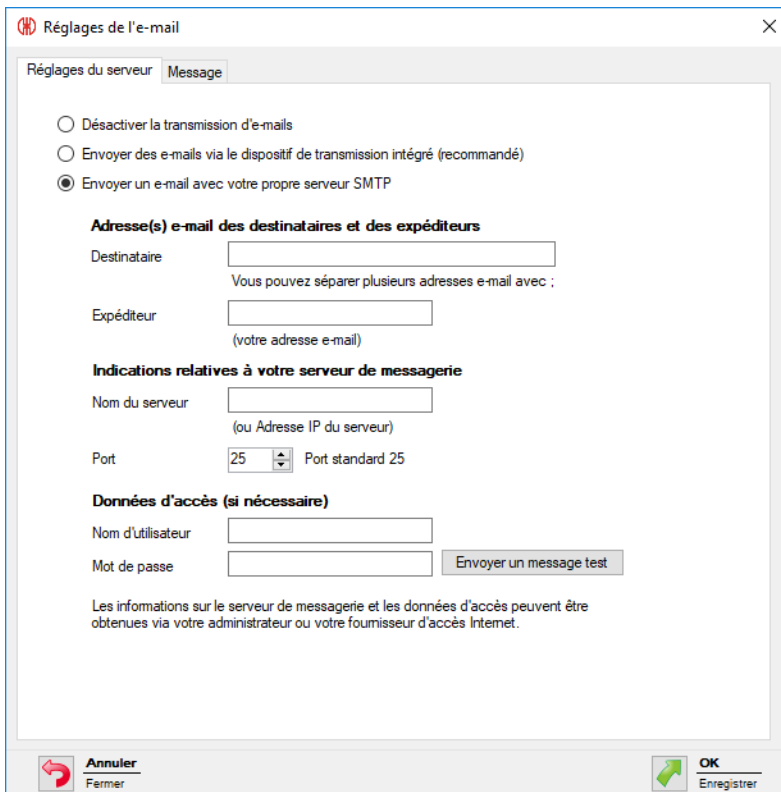
Proxy Web Configurer...

Envoyer un message test

Merci de vous référer au manuel pour cette fonction.

Annuler Fermer OK Enregistrer

2. Sélectionnez l'option **Envoyer un e-mail avec votre propre serveur SMTP**.
→ Les champs de configuration d'un serveur SMTP spécifique apparaissent.



Réglages de l'e-mail

Réglages du serveur Message

Désactiver la transmission d'e-mails

Envoyer des e-mails via le dispositif de transmission intégré (recommandé)

Envoyer un e-mail avec votre propre serveur SMTP

Adresse(s) e-mail des destinataires et des expéditeurs

Destinataire

Vous pouvez séparer plusieurs adresses e-mail avec :

Expéditeur

(votre adresse e-mail)

Indications relatives à votre serveur de messagerie

Nom du serveur

(ou Adresse IP du serveur)

Port Port standard 25

Données d'accès (si nécessaire)

Nom d'utilisateur

Mot de passe Envoyer un message test

Les informations sur le serveur de messagerie et les données d'accès peuvent être obtenues via votre administrateur ou votre fournisseur d'accès Internet.

Annuler Fermer OK Enregistrer

3. Saisissez le destinataire de l'e-mail dans le champ **Destinataire**.

 Séparez chaque destinataire par un point-virgule (;).

4. Saisissez l'adresse de l'expéditeur dans le champ **Expéditeur**.

5. Saisissez les informations du serveur SMTP dans les champs correspondants de la zone **Détails de votre serveur d'e-mail** et **Données d'accès** (si nécessaire).

 Les données nécessaires sont fournies par l'administrateur du réseau ou par le fournisseur d'accès Internet.

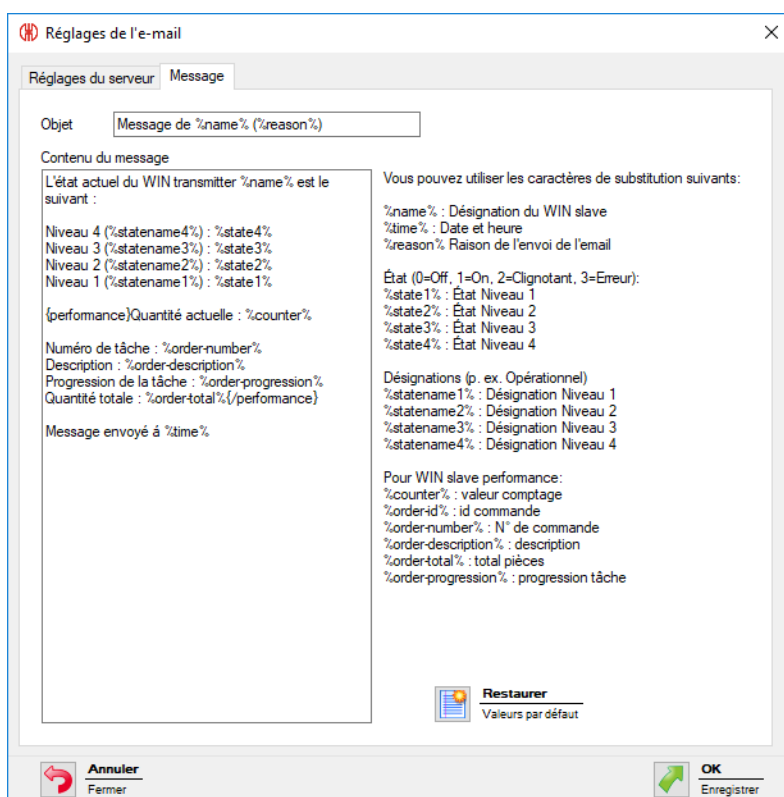
 Cliquez sur le bouton de commande **Envoyer un message test** pour envoyer un e-mail de test et tester ainsi les réglages effectués.

6. Cliquez sur **OK** pour enregistrer les réglages.

3.7.3.4 Modifier le texte des messages

Il est possible de personnaliser la ligne d'objet et le texte du message en ajoutant des textes individuels et différents caractères de substitution.

1. Ouvrez l'onglet **Message**.



2. Saisissez le texte et les *caractères de substitution* souhaités dans les champs **Objet** et **Message**.

i Pour réinitialiser l'objet et le texte du message aux valeurs par défaut, cliquez sur **Restaurer**.

3. Cliquez sur **OK** pour enregistrer le réglage.

Exemple de texte de message :

WIN slave %name% a changé d'état à %time%.

Niveau 4 (%statename4%) : %state4%

Niveau 3 (%statename3%) : %state3%

Niveau 2 (%statename2%) : %state2%

Niveau 1 (%statename1%) : %state1%

Caractères de substitution/paramètres

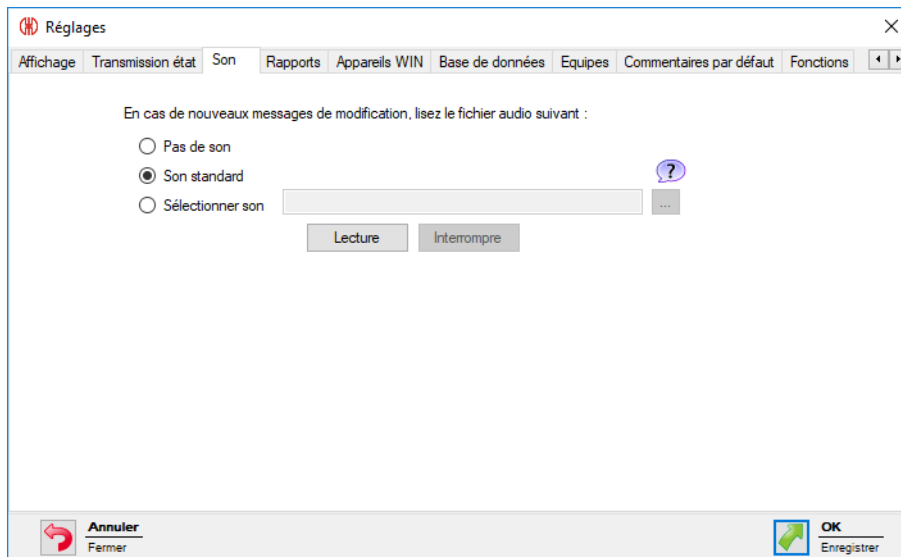
Les caractères de substitution/paramètres suivants sont disponibles :

Caractères de substitution/paramètres	Description
%slaveid%	ID du WIN slave
%name%	Désignation du WIN slave
%time%	Date et heure de la transmission de l'état
%reason%	Raison de la transmission de l'état
%state1%	État du niveau 1
%state2%	État du niveau 2
%state3%	État du niveau 3
%state4%	État du niveau 4
%statename1%	Désignation du niveau 1
%statename2%	Désignation du niveau 2
%statename3%	Désignation du niveau 3
%statename4%	Désignation du niveau 4
%counter%	État du compteur de la tâche
%order-id%	ID de la tâche
%order-number%	N° de tâche
%order-description%	Désignation de la tâche
%order-total%	Quantité totale de la tâche
%order-progression%	Niveau de progression de la tâche

i Tous les caractères de substitution/paramètres commencent et se terminent par le caractère %.

3.7.4 Son

Les messages de modification d'état peuvent être signalés par un son de notification individuel.



i WERMA-WIN propose une présélection de sons pour la notification acoustique. Cliquez sur **?** pour afficher une vue d'ensemble de la présélection.

1. Sélectionnez le son qui doit être lu lorsqu'un message de modification d'état s'affiche.
2. Pour lire un son personnalisé, sélectionnez l'option **Suivant** et cliquez sur **Parcourir** **...**.
3. Sélectionnez le fichier au format approprié et cliquez sur **Ouvrir**.

i Il est possible d'utiliser des fichiers de formats audio courants (.mp3, .wav, etc.).

i Cliquez sur **Lecture** et sur **Interrompre** pour écouter le son sélectionné.

4. Cliquez sur **OK** pour enregistrer les réglages.

3.7.5 Rapports

Il est possible d'enregistrer des en-têtes et pieds de page personnalisés pour les rapports.



1. Dans le champ **Nom de la société**, saisissez le texte du pied de page.
2. Cliquez sur **Sélectionner** pour ajouter un logo de société personnalisé dans l'en-tête.



Il est possible d'utiliser des graphiques de formats courants (.jpg, .png, etc.).

La taille du fichier graphique ne doit pas dépasser 1 Mo. La hauteur et la largeur sont chacune limitées à 2 000 pixels.

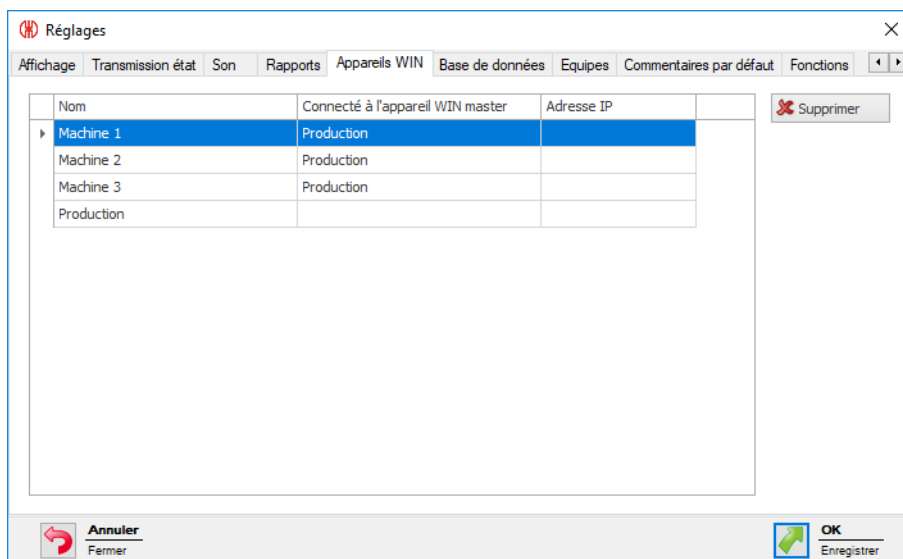


Cliquez sur **Restaurer** pour rétablir tous les paramètres par défaut (logo WERMA et nom de société WERMA).

3. Cliquez sur **OK** pour enregistrer les réglages.

3.7.6 Appareils WIN

Les appareils WERMA-WIN qui ne sont plus présents dans le réseau WERMA-WIN peuvent être supprimés. Toutes les données et tous les enregistrements de ces appareils sont alors supprimés de la base de données WERMA-WIN.



Les WIN master ne peuvent être supprimés que si l'alimentation électrique du WIN master est coupée.

Les WIN slave ne peuvent être supprimés que si l'alimentation électrique du WIN slave est coupée.

1. Dans la liste des appareils WERMA-WIN, sélectionnez l'appareil WERMA-WIN à supprimer.



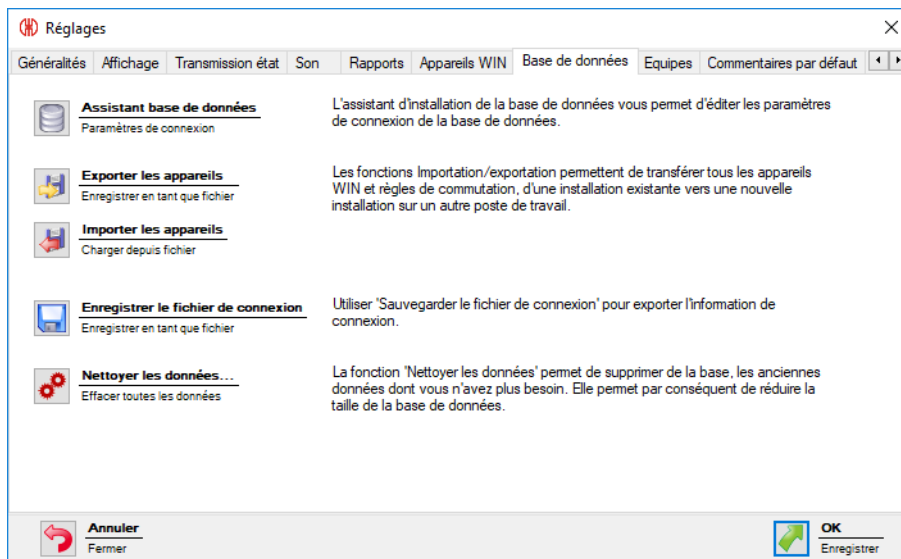
Il est possible de supprimer plusieurs appareils WERMA-WIN en appuyant sur la touche CTRL.

2. Cliquez sur **Supprimer**.

3. Répondez **Oui** à la question.

3.7.7 Base de données

Dans l'onglet **Base de données**, il est possible d'adapter différents réglages de la base de données WERMA-WIN et de sauvegarder ou d'importer les données d'appareil.



Les fonctions suivantes sont disponibles :

- Adapter les paramètres de connexion dans l'*assistant de base de données*
- *Exporter les appareils*
- *Importer les appareils*
- *Créer un fichier de connexion*
- *Nettoyer les anciennes données*

3.7.7.1 Assistant de base de données

L'assistant de base de données vous permet d'éditer les paramètres de connexion de la base de données.



Pour pouvoir utiliser l'assistant de base de données, il est nécessaire de disposer des droits d'administrateur.

1. Cliquez sur **Assistant base de données**.

2. Répondez **Oui** à la question.

→ WERMA-WIN est fermé et l'assistant pour la configuration de la base de données apparaît.



L'assistant pour la configuration de la base de données propose les fonctions suivantes :

Fonction	Description
Utiliser un serveur de bases de données local	Réinitialiser les paramètres de connexion utilisés jusqu'à présent.
Connecter la base de données	Connecter à une base de données WERMA-WIN existante et réaliser ainsi un accès multiple à la base de données.
Installation Expert	Effectuer une <i>installation avancée</i> et adapter les paramètres de connexion enregistrés.
Enregistrer fichier de connexion sous...	Enregistrer le fichier de connexion pour pouvoir connecter d'autres postes de travail à la base de données WERMA-WIN.

3.7.7.2 Exporter les appareils

Pour reprendre dans une nouvelle installation ou sur un autre poste de travail tous les appareils WERMA-WIN déjà configurés dans une installation existante, il est possible d'exporter toutes les configurations d'appareils et toutes les règles de commutation.

1. Cliquez sur **Exporter les appareils**.
2. Sélectionnez le nom de fichier et l'emplacement d'enregistrement du fichier d'exportation.
3. Cliquez sur **Enregistrer**.

3.7.7.3 Importer les appareils



Lors d'une importation, toutes les configurations d'appareil et règles de commutation existantes sont écrasées.

1. Cliquez sur **Importer les appareils**.
2. Sélectionnez le fichier d'exportation enregistré.
3. Cliquez sur **Ouvrir**.
4. Répondez **Oui** à la question.

3.7.7.4 Créer un fichier de connexion

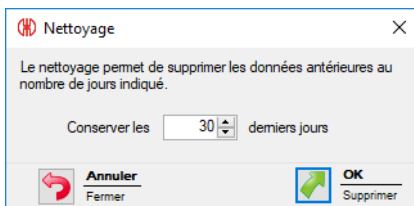
Le fichier de connexion permet d'intégrer des installations WERMA-WIN d'autres postes de travail à la base de données WERMA-WIN.

1. Cliquez sur **Enregistrer fichier de connexion**.
2. Sélectionnez l'emplacement d'enregistrement du fichier de connexion.

3.7.7.5 Nettoyer des données

Les anciennes données peuvent être nettoyées et supprimées de la base de données WERMA-WIN. Ce faisant, il est possible de définir la date à partir de laquelle les données doivent être conservées.

1. Cliquez sur **Nettoyer les données**.
→ La fenêtre **Nettoyage** apparaît.

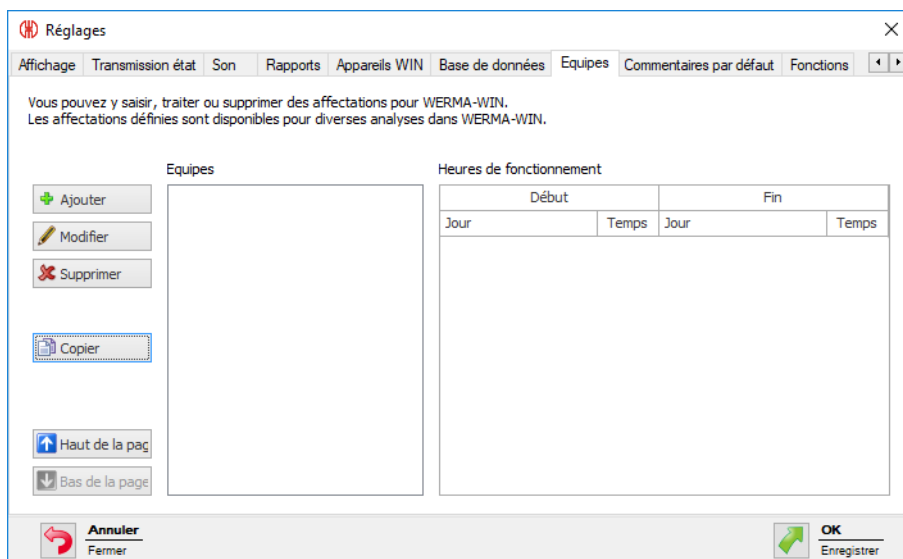


2. Sélectionnez la date à partir de laquelle les données doivent être conservées.
3. Cliquez sur **OK**.
4. Répondez **Oui** à la question.

3.7.8 Equipes

Il est possible de créer des équipes et de les assigner aux différents WIN slave pour les analyses effectuées dans les modules **Durée** et **Productivité**.

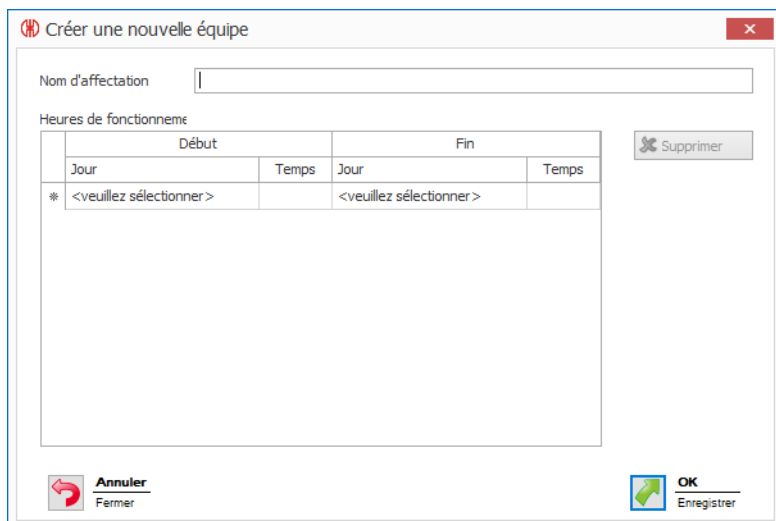
Différentes heures de fonctionnement et différents temps de pause peuvent être regroupés dans une équipe. Les heures de fonctionnement peuvent être créées différemment pour chaque jour de la semaine et dépasser la limite journalière.



- i** La liste **Equipes** affiche toutes les équipes actuellement disponibles. Les équipes supprimées ne sont pas affichées.

3.7.8.1 Créer une équipe

1. Cliquez sur **Ajouter**.
→ La fenêtre **Créer une nouvelle équipe** apparaît.



2. Dans le champ **Nom d'affectation**, saisissez le nom de l'équipe.
3. Dans la liste **Heures de fonctionnement**, cliquez dans la colonne **Début** sur **<veuillez sélectionner>** et sélectionnez le jour de votre choix.
4. Dans la colonne **Temps**, saisissez l'heure correspondant au début de l'équipe.
5. Dans la zone **Fin**, sélectionnez le **jour** souhaité et le **temps** pour la fin de l'équipe.

-
- i** Il est possible de définir des équipes au-delà de la limite journalière, p. ex. du dimanche à 22 h au lundi à 5 h.
-

- i** Il est possible de définir les temps de pause sur la base des vides ainsi constitués dans les heures de fonctionnement du jour respectif.

Heures de fonctionnement

Début		Fin	
Jour	Temps	Jour	Temps
Lundi	05:00	Lundi	09:00
Lundi	09:30	Lundi	11:00
Mardi	05:00	Mardi	09:00

-
6. Pressez la touche de tabulation pour ajouter une ligne.
 7. Saisissez les temps pour tous les autres jours.
 8. Cliquez sur **OK** pour enregistrer l'équipe.
-

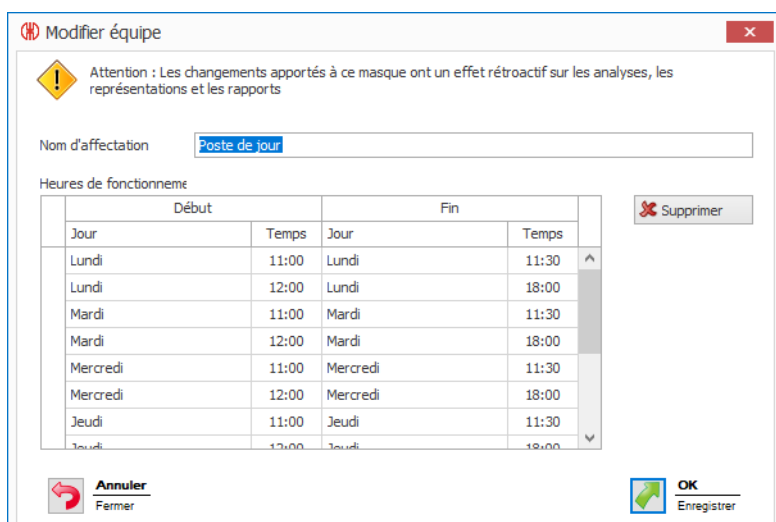
- i** Il est possible d'assigner les équipes aux différents WIN slave dans le module **Vue d'ensemble** lors de la *configuration*.
-

3.7.8.2 Adapter l'équipe

- i** Quand une équipe qui est déjà assignée à une machine est modifiée, les modifications s'appliquent à l'équipe avec effet rétroactif sur les analyses, les représentations et les rapports. Aucun historique répertoriant les modifications effectuées sur l'équipe n'est enregistré.

Au lieu de modifier les équipes existantes, WERMA recommande plutôt de créer une nouvelle équipe.

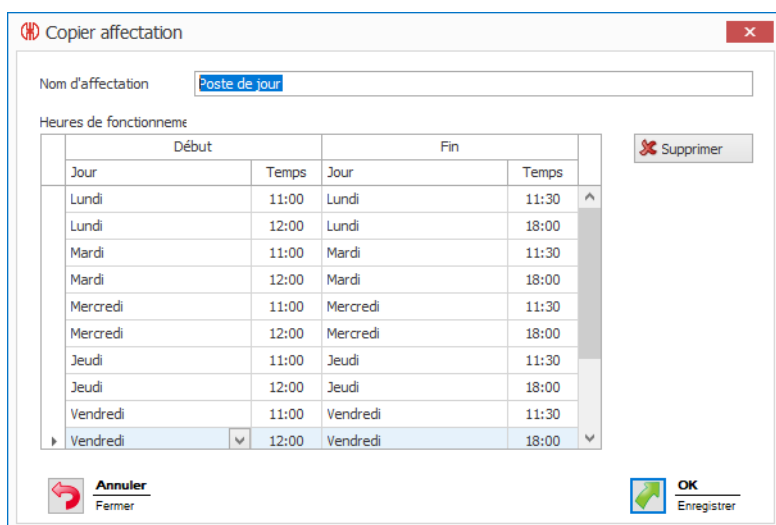
1. Dans la liste **Equipes**, sélectionnez l'équipe souhaitée.
2. Cliquez sur **Modifier**.
→ La fenêtre **Modifier équipe** apparaît.



3. Adaptez l'équipe au choix.
4. Cliquez sur **OK** pour enregistrer les paramètres.

3.7.8.3 Copier une équipe

1. Dans la liste **Equipes**, sélectionnez l'équipe à copier.
2. Cliquez sur **Copier**.
→ La fenêtre **Copier affectation** apparaît.



3. Dans le champ **Nom d'affectation**, adaptez le nom de l'équipe comme souhaité. Si nécessaire, ajustez les **heures de fonctionnement** de l'équipe.
4. Cliquez sur **OK** pour copier l'équipe.

3.7.8.4 Trier les équipes

1. Dans la liste des **Equipes**, sélectionnez l'équipe souhaitée.
2. Cliquez sur **Haut de la page** ou **Bas de la page** pour déplacer l'équipe.

- i** Les équipes situées tout en haut de la liste s'affichent en premier dans la liste de sélection dans le module **Productivité**.

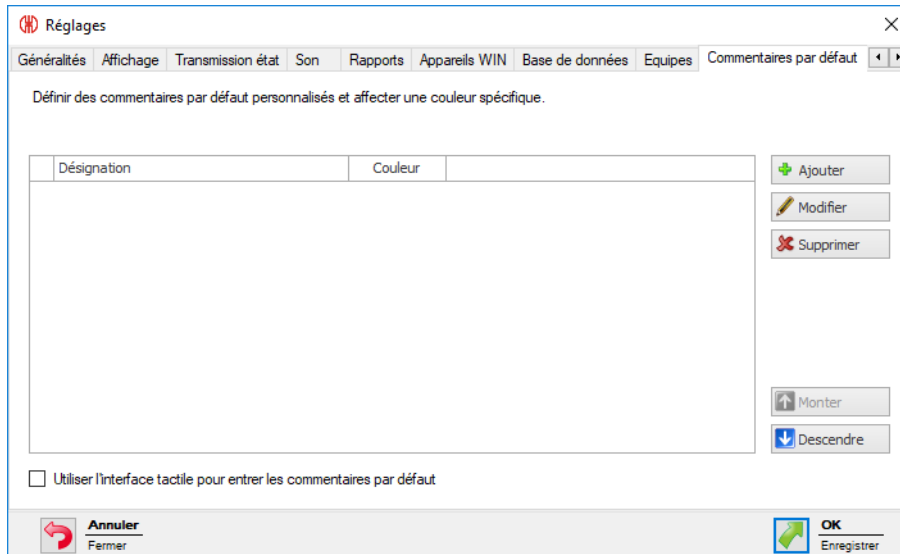
3.7.8.5 Supprimer une équipe

- i** Quand une équipe qui n'est assignée à aucune machine est supprimée, les données sont entièrement supprimées de la base de données.
- Quand une équipe qui est assignée à une machine est supprimée, les données sont conservées. L'équipe n'est plus affichée dans la liste **Equipes**.

1. Dans la liste **Equipes**, sélectionnez l'équipe à supprimer.
2. Cliquez sur **Supprimer**.
3. Répondez **Oui** à la question.

3.7.9 Commentaires par défaut

Pour créer des commentaires dans le module **Durée de fonctionnement**, il est possible de définir des commentaires par défaut spécifiques à l'entreprise (p. ex. manque de matériel). Quand un défaut survient, il est possible de sélectionner parmi les commentaires par défaut prédéfinis.

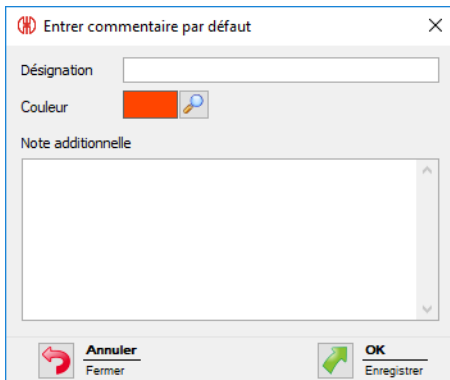


- i** Pour afficher la variante de représentation pour l'**interface tactile** au lieu de la fenêtre **Modifier un commentaire** lorsqu'un défaut survient, il faut cocher la case **Utiliser l'interface tactile pour entrer les commentaires par défaut**. Dans ce cas, il suffit de sélectionner un commentaire par défaut défini.



3.7.9.1 Ajouter un commentaire par défaut

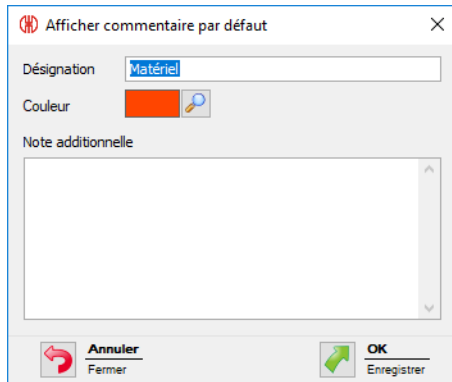
1. Cliquez sur **Ajouter**.
→ La fenêtre **Entrer commentaire par défaut** apparaît.



2. Dans le champ **Désignation**, saisissez le commentaire par défaut.
3. Sélectionnez la **Couleur** pour le commentaire par défaut.
4. Si nécessaire, saisissez des informations supplémentaires dans le champ **Note additionnelle**.
5. Cliquez sur **OK** pour enregistrer les réglages.

3.7.9.2 Modifier un commentaire par défaut

1. Sélectionnez le commentaire par défaut souhaité dans la liste des commentaires par défaut.
2. Cliquez sur **Modifier**.
→ La fenêtre **Afficher commentaire par défaut** apparaît.



3. Adaptez le commentaire par défaut au choix.
4. Cliquez sur **OK** pour enregistrer les réglages.

3.7.9.3 Trier les commentaires par défaut

1. Sélectionnez le commentaire par défaut souhaité dans la liste des commentaires par défaut.
2. Cliquez sur **Monter** ou **Descendre** pour déplacer le commentaire par défaut.



Les commentaires par défaut situés tout en haut de la liste des commentaires par défaut s'affichent en premier dans la liste de sélection dans le module **Durée de fonctionnement**.

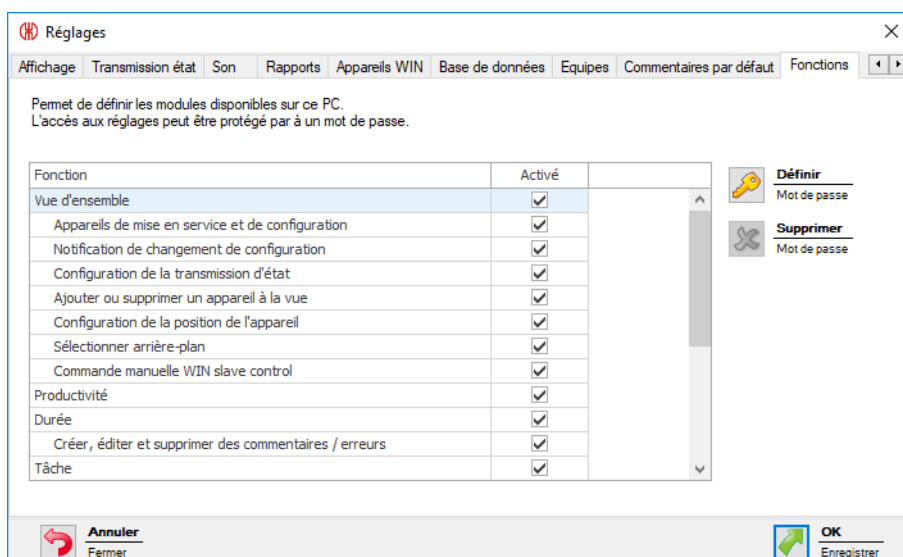
3.7.9.4 Supprimer un commentaire par défaut

1. Sélectionnez le commentaire par défaut à supprimer dans la liste des commentaires par défaut.
2. Cliquez sur **Supprimer**.
3. Répondez **Oui** à la question.


3.7.10 Fonctions

Dans l'onglet **Fonctions**, il est possible d'*activer et de désactiver* des modules complets ou des fonctions individuelles qui doivent être disponibles sur un poste de travail.

En outre, les **paramètres** peuvent être *protégés* par un mot de passe contre tout accès non autorisé.



3.7.10.1 Activer et désactiver des modules ou des fonctions

 Dès qu'un module est désactivé, toutes les fonctions du module sont désactivées. Ceci s'applique également aux fonctions pour lesquelles la case est cochée dans la colonne **Activé**.

Activer un module

1. Dans la liste, cochez la case en regard du module souhaité.

Fonction	Activé
Vue d'ensemble	<input checked="" type="checkbox"/>
Appareils de mise en service et de configuration	<input checked="" type="checkbox"/>
Notification de changement de configuration	<input checked="" type="checkbox"/>
Configuration de la transmission d'état	<input checked="" type="checkbox"/>
Ajouter ou supprimer un appareil à la vue	<input checked="" type="checkbox"/>
Configuration de la position de l'appareil	<input checked="" type="checkbox"/>
Sélectionner arrière-plan	<input checked="" type="checkbox"/>
Commande manuelle WIN slave control	<input checked="" type="checkbox"/>
Productivité	<input checked="" type="checkbox"/>
Durée	<input checked="" type="checkbox"/>
Créer, éditer et supprimer des commentaires / erreurs	<input checked="" type="checkbox"/>

2. Cliquez sur **OK** pour enregistrer les réglages.

Activer certaines fonctions d'un module

1. Dans la liste, cochez la case en regard du module souhaité.

Fonction	Activé
Vue d'ensemble	<input checked="" type="checkbox"/>
Appareils de mise en service et de configuration	<input checked="" type="checkbox"/>
Notification de changement de configuration	<input checked="" type="checkbox"/>
Configuration de la transmission d'état	<input checked="" type="checkbox"/>

2. Cliquez sur **OK** pour enregistrer les réglages.

Désactiver un module

1. Dans la liste, décochez la case en regard du module souhaité.

Fonction	Activé
Vue d'ensemble	<input checked="" type="checkbox"/>
Appareils de mise en service et de configuration	<input checked="" type="checkbox"/>
Notification de changement de configuration	<input checked="" type="checkbox"/>
Configuration de la transmission d'état	<input checked="" type="checkbox"/>
Ajouter ou supprimer un appareil à la vue	<input checked="" type="checkbox"/>
Configuration de la position de l'appareil	<input checked="" type="checkbox"/>
Sélectionner arrière-plan	<input checked="" type="checkbox"/>
Commande manuelle WIN slave control	<input checked="" type="checkbox"/>
Productivité	<input type="checkbox"/>
Durée	<input checked="" type="checkbox"/>
Créer, éditer et supprimer des commentaires / erreurs	<input checked="" type="checkbox"/>

2. Cliquez sur **OK** pour enregistrer les réglages.

Désactiver certaines fonctions d'un module

1. Dans la liste, décochez la case en regard de la fonction souhaitée.

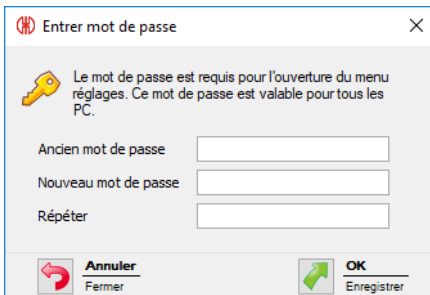
Fonction	Activé
Vue d'ensemble	<input checked="" type="checkbox"/>
Appareils de mise en service et de configuration	<input type="checkbox"/>
Notification de changement de configuration	<input checked="" type="checkbox"/>
Configuration de la transmission d'état	<input checked="" type="checkbox"/>

2. Cliquez sur **OK** pour enregistrer les réglages.

3.7.10.2 Protéger les paramètres par un mot de passe

1. Cliquez sur **Définir**.

→ La fenêtre **Définir mot de passe** apparaît.



2. Saisissez le mot de passe utilisé jusqu'alors dans le champ **Ancien mot de passe**.



Si aucun mot de passe n'a encore été attribué, laissez le champ **Ancien mot de passe** vide.

3. Saisissez le nouveau mot de passe dans le champ **Nouveau mot de passe** et dans le champ **Répéter**.

4. Cliquez sur **OK** pour protéger les réglages avec le mot de passe saisi.

3.7.10.3 Supprimer le mot de passe

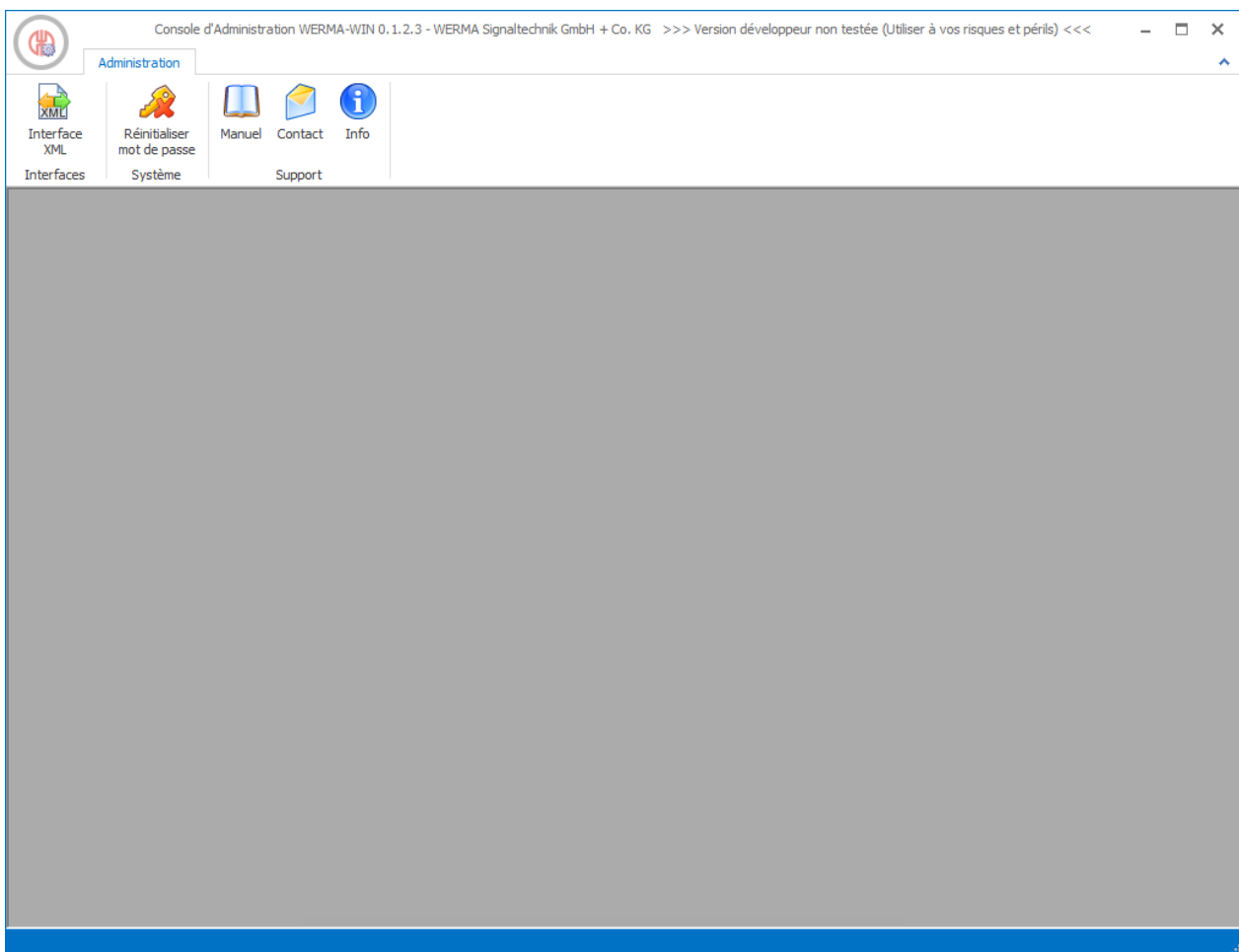
Il est possible de supprimer le mot de passe si l'accès aux paramètres doit être à nouveau permis sans mot de passe après avoir défini un mot de passe.

1. Cliquez sur **Supprimer**.
2. Répondez **Oui** à la question.

3.7.10.4 Réinitialiser le mot de passe

Si vous avez perdu le mot de passe et que vous ne pouvez plus ouvrir les paramètres, il est possible de réinitialiser le mot de passe pour tout le système.

1. Ouvrez la **console d'administration WERMA-WIN** sur le PC serveur.



2. Dans la barre d'outils, cliquez sur **Réinitialiser mot de passe**.
3. Cochez la case **J'ai compris et je souhaite réinitialiser le mot de passe système..**
4. Cliquez sur **Réinitialiser mot de passe**.

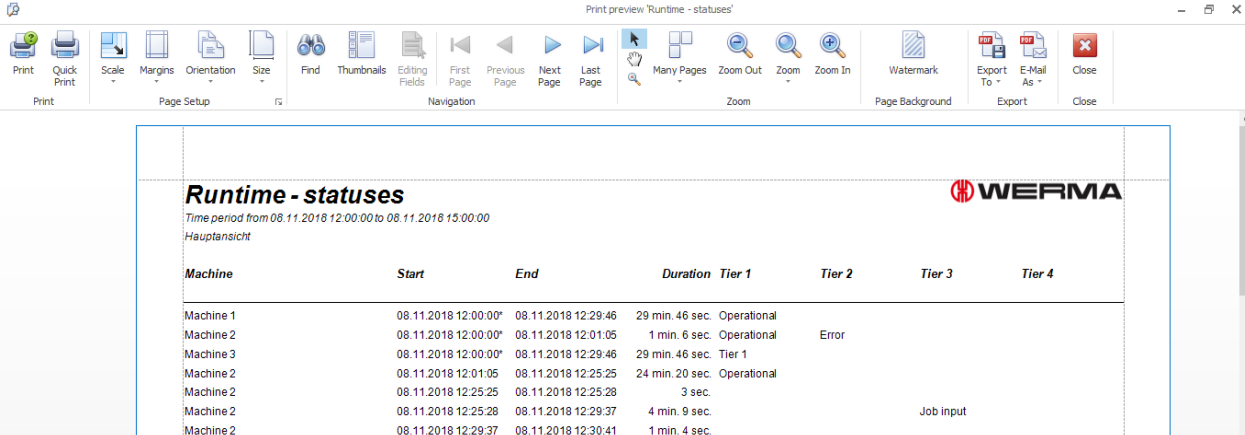


Une fois le mot de passe réinitialisé, tous les utilisateurs peuvent modifier les paramètres. WERMA recommande d'*attribuer un nouveau mot de passe* sans délai.








3.8 Rapport et exportation

















Dans l'aperçu avant impression, il est possible de modifier le fichier à exporter avant impression ou de l'exporter.

 Le nom de la société et le logo peuvent être modifiés dans les *paramètres*.



Machine	Start	End	Duration	Tier 1	Tier 2	Tier 3	Tier 4
Machine 1	08.11.2018 12:00:00*	08.11.2018 12:29:46	29 min. 46 sec.	Operational			
Machine 2	08.11.2018 12:00:00*	08.11.2018 12:01:05	1 min. 6 sec.	Operational	Error		
Machine 3	08.11.2018 12:00:00*	08.11.2018 12:29:46	29 min. 46 sec.	Tier 1			
Machine 2	08.11.2018 12:01:05	08.11.2018 12:25:25	24 min. 20 sec.	Operational			
Machine 2	08.11.2018 12:25:25	08.11.2018 12:25:28	3 sec.				
Machine 2	08.11.2018 12:25:28	08.11.2018 12:29:37	4 min. 9 sec.			Job input	
Machine 2	08.11.2018 12:29:37	08.11.2018 12:30:41	1 min. 4 sec.				

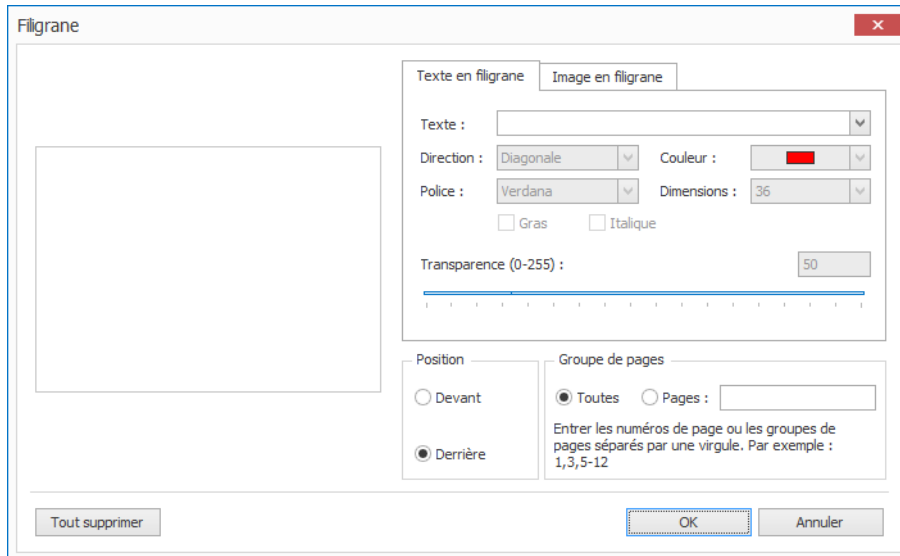
Fonction	Description
Impression	
 Imprimer	Imprimer le rapport. Les paramètres d'impression peuvent être modifiés.
 Impression rapide	Imprimer le rapport sur une imprimante par défaut sans modifier les paramètres d'impression.
Configurer la page	
 Échelle	Agrandir ou réduire le rapport selon un pourcentage ou à la largeur de la page.
 Marges	Modifier les marges de la page.
 Orientation	Modifier l'orientation (portrait ou paysage) de la page.
 Taille	Modifier la taille de papier du rapport. Remarque : tous les rapports sont optimisés pour la taille A4 .
Navigation	
 Rechercher	Rechercher du texte dans un rapport.

Fonction		Description
	 Vignettes	Afficher et masquer la vue miniature du rapport.
	 Première page	Aller à la première page.
	 Page précédente	Aller à la page précédente.
	 Page suivante	Aller à la page suivante.
	 Dernière page	Aller à la dernière page.
Zoom		
		Activer le pointeur par défaut.
		Activer le pointeur en forme de main pour déplacer l'aperçu avant impression du rapport à l'aide de la souris.
		Sélectionner le pointeur en forme de loupe pour réduire ou augmenter d'un clic la taille d'affichage de l'aperçu avant impression.
	 Plusieurs pages ▾	Afficher plusieurs pages dans l'aperçu avant impression.
	 Zoom arrière	Réduire l'aperçu avant impression.
	 Zoom ▾	Définir une valeur fixe pour le zoom.
	 Zoom avant	Augmenter la taille de l'aperçu avant impression.
Arrière-plan		
	 Filigrane	Ajouter un filigrane dans le rapport. Supprimer un filigrane dans le rapport.
	Export	
	 Exporter en format ▾	Exporter le rapport. Il est possible de sélectionner le <i>format de fichier</i> pour l'export.
	 Envoyer par courriel en tant que ▾	Joindre le rapport à un e-mail et envoyer. Il est possible de sélectionner le <i>format de fichier</i> pour la pièce jointe à un e-mail.
Fermer		
	 Fermer l'aperçu avant impression	Fermer l'aperçu avant impression.

3.8.1 Ajouter un filigrane

Le filigrane peut être un texte personnalisé, une image ou une combinaison de texte et d'image.

1. Dans la barre d'outils, cliquez sur **Filigrane**.
→ La fenêtre **Filigrane** apparaît.



2. Dans l'onglet **Texte**, saisissez le texte et formatez-le comme souhaité.
3. Dans l'onglet **Image**, chargez une image et formatez-la comme souhaité.
4. Dans la zone **Position**, sélectionnez la position du filigrane.
5. Dans la zone **Sélectionner la page**, sélectionnez les pages sur lesquelles le filigrane doit être inséré.



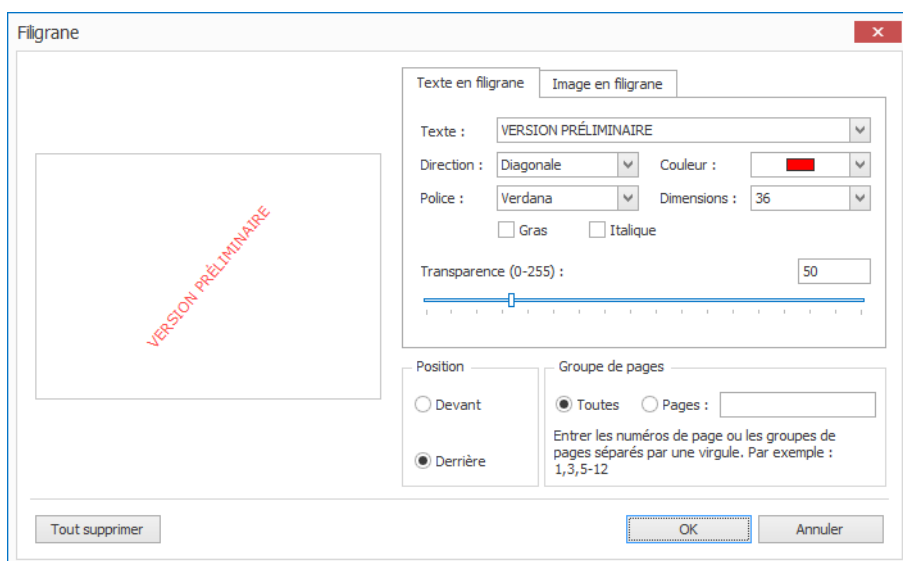
Séparez les pages individuelles par un point-virgule (;) (p. ex. 3;5;7).

Indiquez les suites de pages par un tiret (p. ex. 3-5).

6. Cliquez sur **OK** pour ajouter le filigrane.

3.8.2 Supprimer un filigrane

1. Dans la barre d'outils, cliquez sur **Filigrane**.
→ La fenêtre **Filigrane** apparaît.



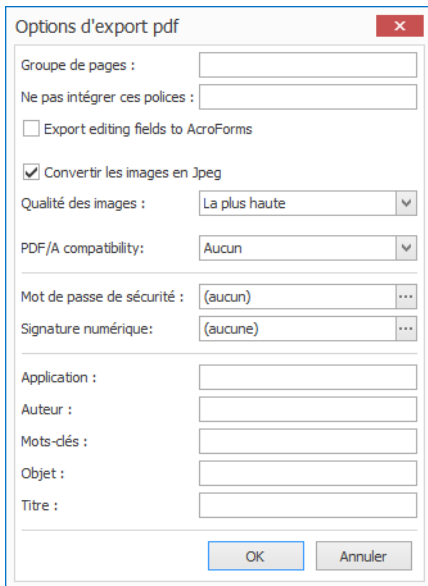
2. Cliquez sur **Supprimer** pour supprimer le filigrane.
3. Cliquez sur **OK** pour valider les paramètres.

3.8.3 Formats de fichier

Les formats de fichier suivants sont disponibles pour l'export et comme pièce jointe d'e-mail :

Format de fichier	Export	PJ d'e-mail
Fichier PDF	✓	✓
Fichier HTML	✓	
Fichier DOCX	✓	✓
Document Excel 2007	✓	✓
Fichier .csv	✓	✓
Fichier image	✓	✓

3.8.3.1 Options d'exportation PDF

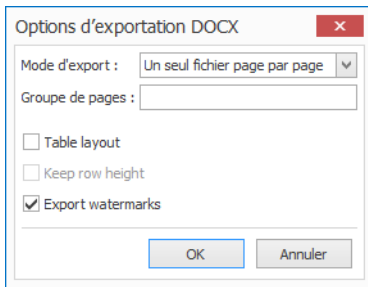


Option	Description
Pages de ... à ...	Limite de l'étendue de pages pour l'export dans le cas de rapports de plusieurs pages (p. ex. 2-4).
Ne pas intégrer les polices de caractères	
Export editing fields to AcroForms	Export des champs traités pour AcroForms.
Convertir des images au format Jpeg	Conversion des images au format JPEG lors de l'export.
Qualité des images	Réglage de la qualité des images. Une qualité accrue génère de plus gros fichiers PDF.
Compatibilité PDF/A	Sélection de la compatibilité du fichier PDF.
Protection par mot de passe	Protection du fichier PDF à l'aide d'un mot de passe.
Signature numérique	Apposer une signature numérique au fichier PDF.
Application	Nom de l'application qui a généré le PDF (p. ex. WIN) WERMA-WIN
Auteur	Auteur du fichier PDF exporté
Mots-clés	Mots-clés pour la description des contenus
Sujet	Sujet c
Titre	Titre du fichier PDF exporté

3.8.3.2 Options d'exportation HTML

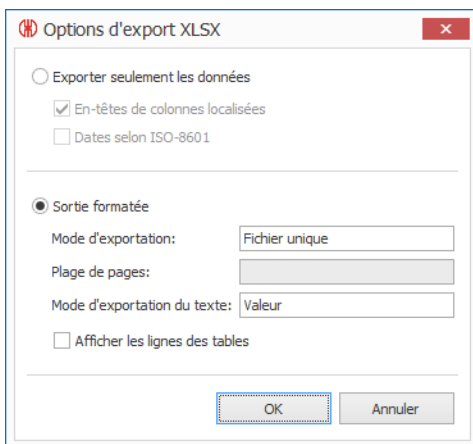
Option	Description	
Mode exportation	Fichier unique	Export du rapport en fichier unique.
	Fichier unique avec mise en page	Export du rapport en fichier unique. Chacune des pages est formatée comme représenté dans l'aperçu.
	Fichiers différents	Chaque page du rapport est exportée sous forme de fichier HTML séparé.
Pages de ... à ...	Limite de l'étendue de pages pour l'export dans le cas de rapports de plusieurs pages (p. ex. 2-4).	
Couleur des marges de page	Définition de la couleur des bordures de page.	
Largeur des bordures de page	Définition de la largeur des bordures de page.	
Titre	Définition du titre de l'export.	
Police	Définition de la police de l'export.	
Supprimer un saut de ligne	Suppression de sauts de ligne dans le code HTML.	
Mise en page avec tableaux	Utilisation de tableaux pour la mise en page de l'export.	
Export filigrane	Intégration du filigrane lors de l'export.	
Insérer des images dans un fichier HTML	Intégration d'images dans le fichier HTML sans les enregistrer dans un dossier d'images séparé.	

3.8.3.3 Options d'export DOCX



Option	Description
Mode exportation	Fichier unique Export du rapport en fichier unique continu.
	Fichier unique page après page Export du rapport en fichier unique. Chacune des pages est formatée comme représenté dans l'aperçu.
Portée des pages	Limite de l'étendue de pages pour l'export dans le cas de rapports de plusieurs pages (p. ex. 2-4).
Mise en page avec tableaux	Utilisation de tableaux pour la mise en page de l'export.
Conserver la hauteur des lignes	Conservation de la hauteur des lignes lors de l'export avec mise en page avec tableaux.
Export filigrane	Intégration du filigrane lors de l'export.

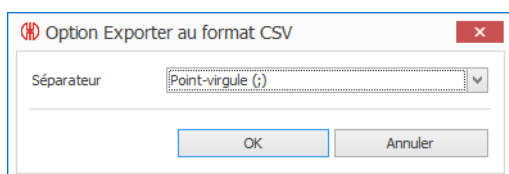
3.8.3.4 Options d'exportation XLSX



Option	Description
Exporter des données uniquement	En-têtes de colonnes localisées Insertion de la traduction des en-têtes de colonnes.
	Dates selon ISO 8601 Dates formatées selon ISO 8601.
	Sortie formatée Les données sont exportées en l'état formaté.

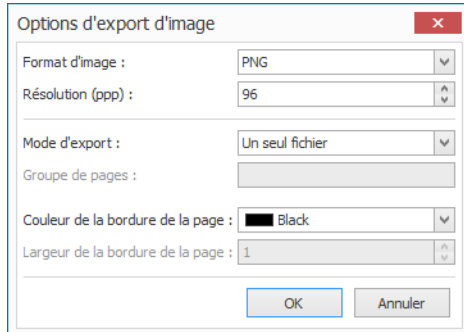
Option	Description
Mode exportation	Fichier unique Export du rapport en fichier unique.
	Fichier unique avec mise en page Export du rapport en fichier unique. Chacune des pages est formatée comme représenté dans l'aperçu.
Pages de ... à ...	Limite de l'étendue de pages pour l'export dans le cas de rapports de plusieurs pages (p. ex. 2-4).
Mode exportation de texte	Texte Export des valeurs (p. ex. dates) au format texte.
	Valeur Export des valeurs (p. ex. dates) comme valeurs avec format numérique défini par l'utilisateur.
Afficher les lignes des tables	Affichage ou masquage des lignes quadrillées dans Microsoft® Excel.

3.8.3.5 Options d'export CSV



Option	Description
Séparateur	Définition des séparateurs entre les différentes valeurs numériques.

3.8.3.6 Options d'export Image



Option	Description						
Format de l'image	Définissez le format de fichier du graphique exporté. Formats possibles : – BMP – EMF – WMF – GIF – JPEG – PNG – TIFF						
Résolution (dpi)	Définissez la résolution du graphique exporté. Plus la résolution est élevée, meilleure est la qualité de l'image de l'export, mais plus la taille du fichier exporté est grande.						
Mode exportation	<table border="1"> <tbody> <tr> <td>Fichier unique</td> <td>Export du rapport en fichier unique.</td> </tr> <tr> <td>Fichier unique avec mise en page</td> <td>Export du rapport en fichier unique. Chacune des pages est formatée comme représenté dans l'aperçu.</td> </tr> <tr> <td>Fichiers différents</td> <td>Chaque page du rapport est exportée sous forme de fichier séparé.</td> </tr> </tbody> </table>	Fichier unique	Export du rapport en fichier unique.	Fichier unique avec mise en page	Export du rapport en fichier unique. Chacune des pages est formatée comme représenté dans l'aperçu.	Fichiers différents	Chaque page du rapport est exportée sous forme de fichier séparé.
Fichier unique	Export du rapport en fichier unique.						
Fichier unique avec mise en page	Export du rapport en fichier unique. Chacune des pages est formatée comme représenté dans l'aperçu.						
Fichiers différents	Chaque page du rapport est exportée sous forme de fichier séparé.						
Pages de ... à ...	Limite de l'étendue de pages pour l'export dans le cas de rapports de plusieurs pages (p. ex. 2-4).						
Couleur de la marge de page	Définition de la couleur des bordures de page.						
Largeur des bordures de page	Définition de la largeur des bordures de page.						

4 Interfaces d'automatisation

WERMA-WIN possède 3 interfaces d'automatisation.

L'*interface XML* permet de mettre à disposition des données pour les logiciels tiers ou d'en importer dans WERMA-WIN à partir d'un logiciel tiers.

Avec *WINtoApplication*, il est possible de transmettre les états d'une colonne lumineuse à une application externe.

Avec *WERMA-WIN CLI-Tool*, des applications externes peuvent commander par logiciel un WIN slave control.

4.1 Interface XML

L'interface XML est composée d'un module *export* et d'un module *import*. Les deux modules peuvent être activés ou désactivés séparément.

La zone **État de l'interface** affiche des informations sur les imports et exports en cours ainsi que sur l'état de l'interface XML.



La configuration de l'interface XML a lieu sur le PC (du serveur) sur lequel le service serveur WERMA-WIN est exécuté.

Pour une disponibilité optimale de l'interface XML, WERMA recommande :

- d'enregistrer le fichier d'exportation ou d'importation sur un support de données local (pas sur le lecteur du réseau) ;
- de configurer une exception pour le fichier d'exportation et le dossier d'importation dans le logiciel antivirus pour éviter que le fichier d'exportation soit intégralement scanné à chaque export ;
- de configurer des droits en écriture dans le service serveur WERMA-WIN pour le dossier. Le service serveur WERMA-WIN est exécuté sous le compte utilisateur Windows Service réseau.

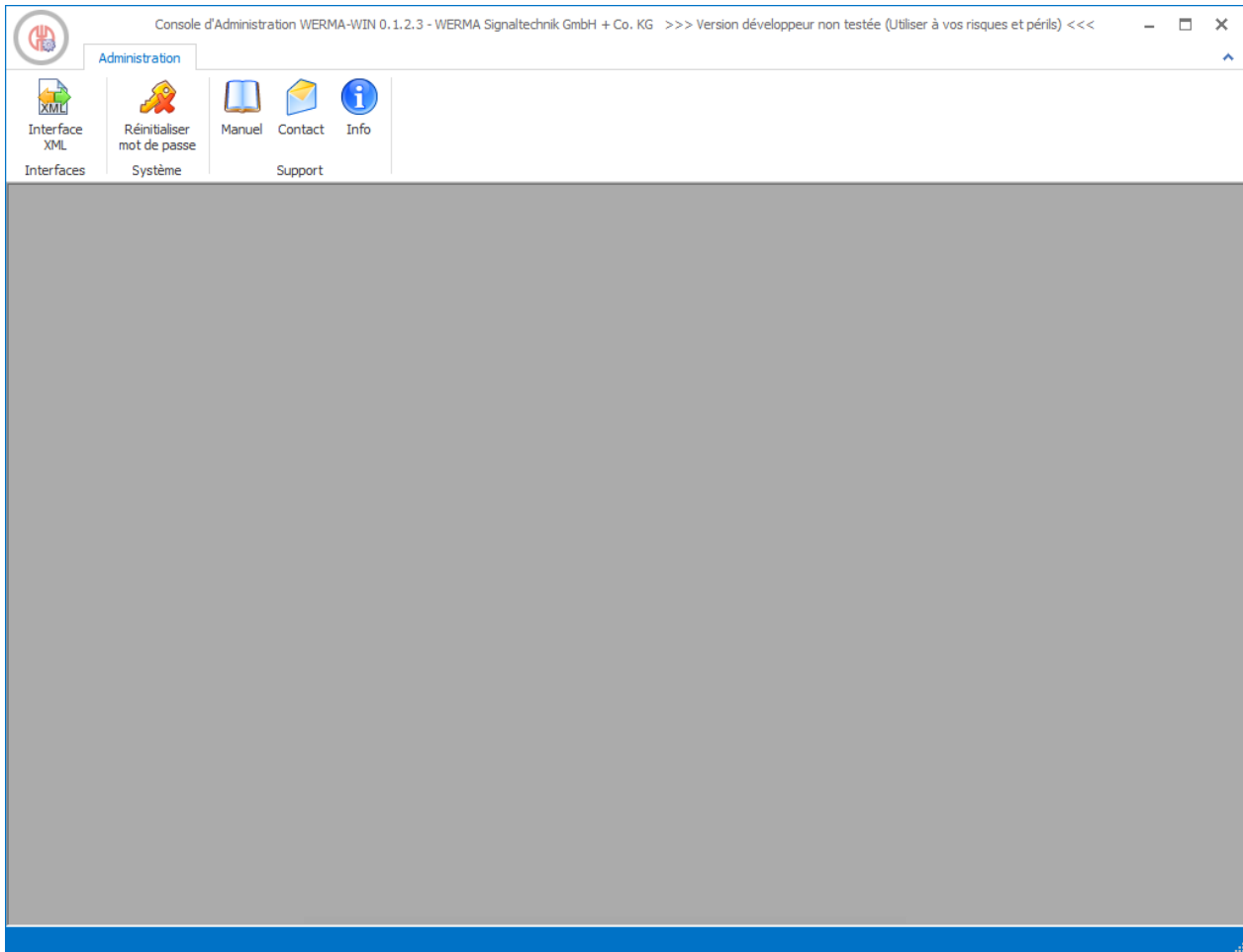
WERMA-WIN n'archive pas les données exportées. Pour l'analyse des erreurs, WERMA recommande d'archiver les fichiers d'exportation XML dans un système externe.

4.1.1 Export

Lors de l'export, les modifications d'état, les valeurs de compteur et les tâches sont exportées par incréments dans un fichier XML. Ce faisant, un enregistrement est écrit dans le fichier XML pour chaque modification.

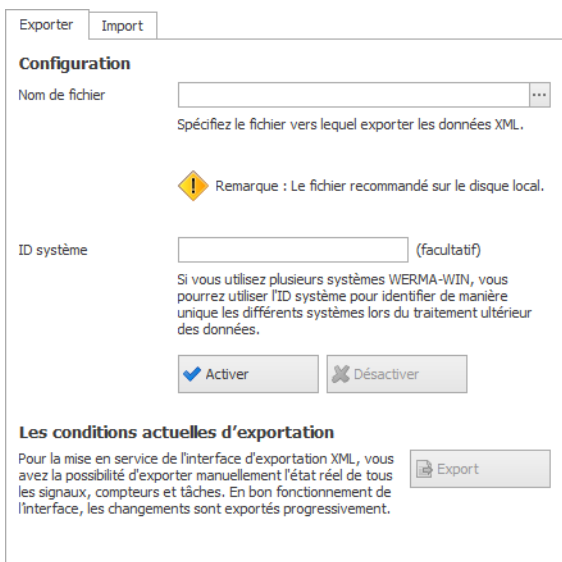
4.1.1.1 Configurer l'interface XML

1. **WERMA-WIN** Ouvrez la **Console d'administration** sur le PC serveur.



2. Dans la barre d'outils, cliquez sur **Interfaces** dans la zone **Interface XML**.
→ La fenêtre **Interface XML** apparaît.

3. Sélectionnez l'onglet **Exporter**.




Exporter Import

Configuration

Nom de fichier

Spécifiez le fichier vers lequel exporter les données XML.

 Remarque : Le fichier recommandé sur le disque local.

ID système (facultatif)

Si vous utilisez plusieurs systèmes WERMA-WIN, vous pourrez utiliser l'ID système pour identifier de manière unique les différents systèmes lors du traitement ultérieur des données.


Activer Désactiver

Les conditions actuelles d'exportation

Pour la mise en service de l'interface d'exportation XML, vous avez la possibilité d'exporter manuellement l'état réel de tous les signaux, compteurs et tâches. En bon fonctionnement de l'interface, les changements sont exportés progressivement.

4. Dans la zone **Configuration**, cliquez sur **Parcourir**. sélectionnez l'emplacement d'enregistrement et saisissez le nom du fichier XML.

5. Si nécessaire, dans le champ **ID système**, saisissez l'ID du système WERMA-WIN.

 La saisie d'un ID système permet d'identifier de manière précise différents systèmes WERMA-WIN lors du traitement des données.


4.1.1.2 Activer l'interface XML

1. Cliquez sur **Activer**.

 Si c'est la première fois que l'interface XML est activée, WERMA recommande d'exporter une fois les données *manuellement*.

4.1.1.3 Désactiver l'interface XML

1. Cliquez sur **Désactiver**.

 WERMA-WIN n'archive pas les données exportées. Pour l'analyse des erreurs, WERMA recommande d'archiver les fichiers d'exportation XML sur un système externe.

4.1.1.4 Description des éléments et des attributs

 WERMA recommande d'ignorer les éléments ou attributs inconnus lors du traitement du fichier d'exportation XML.

Attributs généraux

Attributs	Type de données	Description	Valeurs
rowid	[bigint]	Est incrémenté avec chaque enregistrement exporté et est distinct pour chaque enregistrement. Pour reconnaître les doublons en cas d'erreur, le système externe doit importer une seule instance de chaque rowid.	

Attributs	Type de données	Description	Valeurs
		rowid peut être utilisé comme clé primaire pour les enregistrements	
timestamp	[datetime]	Horodatage au format ISO 8601	
refid	Varie, voir le type de données pour l'élément correspondant	En cas d'export direct d'objets de la base de données, refid indique l'ID interne dans la base de données WERMA-WIN.	

<data>

<data> contient toutes les données d'export.

Attributs	Type de données	Description	Valeurs
version	[nvarchar] (20)	Version de la définition du schéma XML	
systemid	[nvarchar] (25)	ID système qui a été configuré dans la console d'administration de WERMA-WIN.	
appname	[nvarchar] (max)	Nom de l'application qui effectue l'export	
appversion	[nvarchar] (20)	Numéro de version de l'application qui effectue l'export	

<slaveref>

Renvoi à un WIN slave. Pour pouvoir identifier de manière univoque un WIN slave, il est possible d'utiliser refid ou macid.

Attributs	Type de données	Description	Valeurs
refid	[smallint]	En cas d'export direct d'objets	

Attributs	Type de données	Description	Valeurs
		de la base de données, refid indique l'ID interne dans la base de données WERMA-WIN.	
macid	[nvarchar] (6)	Affectation à un WIN slave via l'adresse MAC radio Notation : minuscules sans traits d'union	

<slavestate>

Un nouvel état a été reçu pour un WIN slave.

Attributs	Type de données	Description	Valeurs
tier1	[tinyint]	État du niveau 1	0 = Off = désactivé 1 = On = activé 2 = Blinking = clignoter 3 = [Error] = erreur de connexion
tier2	[tinyint]	État du niveau 2	
tier3	[tinyint]	État du niveau 3	
tier4	[tinyint]	État du niveau 4	

<counterinfo>

Une nouvelle valeur de compteur a été reçue pour un WIN slave performance, le compteur a été réinitialisé manuellement ou une tâche a été démarrée ou terminée.

Attributs	Type de données	Description	Valeurs
tier	[tinyint]	Niveau de compteur configuré	1 = niveau 1 2 = niveau 2 3 = niveau 3 4 = niveau 4
value	[int]	État du compteur, affichage dans la vue d'ensemble	Valeur >= 0

Attributs	Type de données	Description	Valeurs
orderrefid	[int]	Renvoi à une ID de tâche interne	

<order>

<order> contient les données associées à une tâche.

Attributs	Type de données	Description	Valeurs
orderid	[int]	ID de tâche générée par WERMA-WIN L'ID de tâche s'affiche dans le module de tâche.	
refid	[int]	En cas d'export direct d'objets de la base de données, refid indique l'ID interne dans la base de données WERMA-WIN.	
number	[nvarchar] (60)	Numéro de la tâche sélectionnée	
description	[nvarchar] (250)	Description de la tâche sélectionnée	
state	[tinyint]	État actuel de la tâche	1 = Waiting = simplement créée 2 = Processing = en cours 3 = Completed = terminée 4 = WaitForStart (voir waitmode)
waitmode	[tinyint]	Si state = 4, waitmode indique quand la tâche est commencée.	0 = Counter = démarrage avec la pièce suivante 1 = Signal = démarrage dès que le niveau entrée de tâche a été activé
targetamount	[decimal] (18,3)	Nombre de pièces théorique	
piecespersignal	[decimal] (18,3)	Facteur (pièces par cycle)	
timepersignal	[decimal] (18,1)	Durée de cycle théorique, en secondes	
targetsetuptime	[int]	Durée théorique de préparation de la	

Attributs	Type de données	Description	Valeurs
		machine, en minutes	
amountcorrection	[decimal] (18,3)	Correction réelle (pièces)	
realbegintime	[datetime]	Moment où la tâche a été démarrée (ou suite de caractères vide)	
realendtime	[datetime]	Moment où la tâche a été terminée (ou suite de caractères vide)	
realsetuptime	[int]	Durée réelle de la préparation de la machine	
realamount	[decimal] (18,3)	Nombre réel de pièces Est défini seulement après que la tâche est terminée. Jusqu'à la fin de la tâche, le nombre de pièces peut être déterminé dans l'interface XML au moyen de <counterinfo>.	
autostoptimeenabled	[bit]	La tâche est terminée automatiquement en prenant en compte des éléments suivants : - autoStopTime - autostoptimedays	0 = la tâche n'est pas terminée 1 = la tâche est terminée
autostoptime	[datetime]	Durée pour la fin automatique de la tâche	
autostoptimedays	[int]	Détermine au bout de combien de jours la tâche doit être terminée.	
autostoptargetamount	[bit]	La tâche est terminée automatiquement dès que le nombre théorique de pièces est atteint.	0 = la tâche n'est pas terminée 1 = la tâche est terminée

<deleteinfo>

<deleteinfo> marque un enregistrement comme supprimé.

Attributs	Type de données	Description	Valeurs
type		Type d'enregistrement	order
refid	[int]	ID interne de l'enregistrement	

<sync>

<sync> marque le début et la fin de l'export XML.

Attributs	Description	Valeurs
state	Indique si le jour « sync » signale le début (started) ou la fin (completed) de la synchronisation.	
syncid	GUID distincte permettant d'affecter la fin de la synchronisation au début.	

4.1.1.5 Exemple de fichier d'exportation XML

Exemple d'un fichier d'exportation XML

```
<?xml version="1.0" encoding="UTF-8"?>
<data appversion="4.5.0.1816" appname="WERMA-WIN-3.0" systemid="Wermacp235" version="1.0">
  <slavestate tier4="0" tier3="0" tier2="0" tier1="0" timestamp="2018-02-14T15:03:35.5919399+01:00" rowid="551807">
    <slaveref macid="006C36" refid="1"/>
  </slavestate>
  <slavestate tier4="0" tier3="0" tier2="0" tier1="0" timestamp="2018-02-14T15:03:35.8260887+01:00" rowid="551808">
    <slaveref macid="006C79" refid="3"/>
  </slavestate>
  <slavestate tier4="0" tier3="0" tier2="0" tier1="1" timestamp="2018-02-14T15:03:41.7800895+01:00" rowid="551809">
    <slaveref macid="006C36" refid="1"/>
  </slavestate>
  <slavestate tier4="0" tier3="0" tier2="0" tier1="1" timestamp="2018-02-14T15:03:41.9988901+01:00" rowid="551810">
    <slaveref macid="006C79" refid="3"/>
  </slavestate>
  <slavestate tier4="0" tier3="0" tier2="0" tier1="2" timestamp="2018-02-14T15:03:42.0142973+01:00" rowid="551811">
    <slaveref macid="006C36" refid="1"/>
  </slavestate>
  <slavestate tier4="0" tier3="0" tier2="0" tier1="0" timestamp="2018-02-14T15:03:42.2332875+01:00" rowid="551812">
    <slaveref macid="006C79" refid="3"/>
  </slavestate>
  <slavestate tier4="0" tier3="0" tier2="0" tier1="0" timestamp="2018-02-14T15:03:58.5163838+01:00" rowid="551813">
    <slaveref macid="006C36" refid="1"/>
  </slavestate>
  <counterinfo timestamp="2018-02-14T15:12:13.9583469+01:00" rowid="551814" orderrefid="" value="0" tier="1">
    <slaveref macid="006BBD" refid="6"/>
  </counterinfo>
  <order timestamp="2018-02-14T15:13:08.2450790+01:00" rowid="551815" refid="180848" autostoptargetamount="1" autostoptimedays="1" autostoptime="00:00:00" autostoptimeenabled="0" realamount="0"
  realsuptime="0" realendtime="" realbegintime="2018-02-14T15:17:35.0494684+01:00" amountcorrection="0" targetsetuptime="0" timepersignal="0.8" piecespersignal="10" targetamount="1000" waitmode="0" state="1" description="A00014" number="A00014"
  orderid="87677">
    <slaveref macid="006BBD" refid="6"/>
  </order>
  <order timestamp="2018-02-14T15:17:35.0651364+01:00" rowid="551816" refid="180848" autostoptargetamount="1" autostoptimedays="1" autostoptime="00:00:00" autostoptimeenabled="0" realamount="0"
  realsuptime="0" realendtime="" realbegintime="2018-02-14T15:17:35.0494684+01:00" amountcorrection="0" targetsetuptime="0" timepersignal="0.8" piecespersignal="10" targetamount="1000" waitmode="0" state="2"
  description="A00014" number="A00014" orderid="87677">
    <slaveref macid="006BBD" refid="6"/>
  </order>
  <counterinfo timestamp="2018-02-14T15:17:35.0651364+01:00" rowid="551817" orderrefid="180848" value="0" tier="1">
    <slaveref macid="006BBD" refid="6"/>
  </counterinfo>
  <counterinfo timestamp="2018-02-14T15:17:35.0961291+01:00" rowid="551818" orderrefid="180848" value="0" tier="1">
    <slaveref macid="006BBD" refid="6"/>
  </counterinfo>
  <order timestamp="2018-02-14T15:30:47.7027443+01:00" rowid="551819" refid="180848" autostoptargetamount="1" autostoptimedays="1" autostoptime="00:00:00" autostoptimeenabled="0" realamount="0"
  realsuptime="0" realendtime="" realbegintime="2018-02-14T15:30:47.7027443+01:00" amountcorrection="0" targetsetuptime="0" timepersignal="0.8" piecespersignal="10"
  targetamount="1000" waitmode="0" state="3" description="A00014" number="A00014" orderid="87677">
    <slaveref macid="006BBD" refid="6"/>
  </order>
  <counterinfo timestamp="2018-02-14T15:30:47.7495606+01:00" rowid="551820" orderrefid="" value="0" tier="1">
    <slaveref macid="006BBD" refid="6"/>
  </counterinfo>
  <deleteinfo timestamp="2018-02-14T15:30:50.1872793+01:00" rowid="551821" refid="180848" type="order"/>
</data>
```

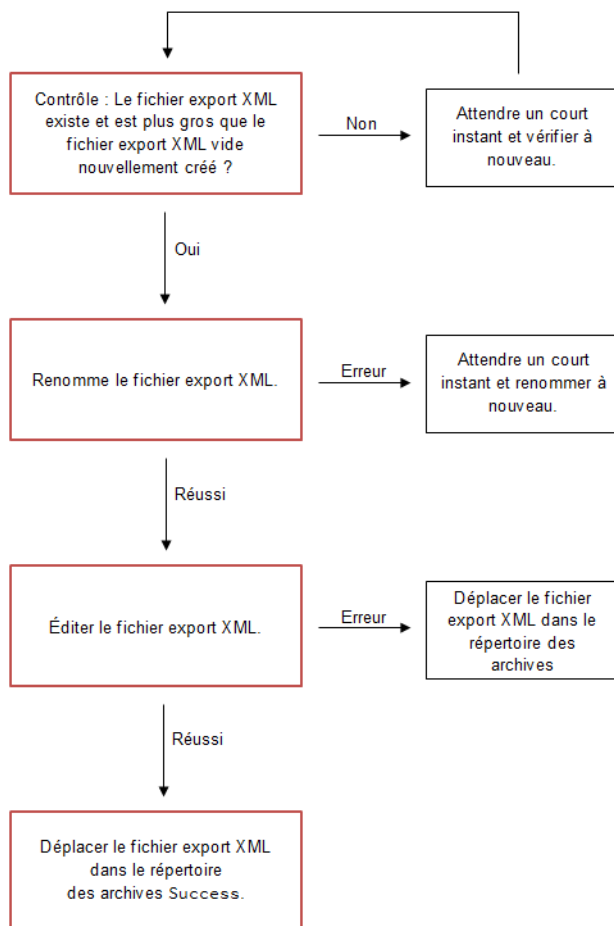
4.1.1.6 Accéder à l'export XML

WERMA-WIN ouvre régulièrement le fichier d'exportation XML exclusivement pour les accès en écriture et pour contrôler que le fichier d'exportation XML peut être écrasé. Pour cette raison, avant que le fichier d'exportation XML puisse être traité par le système externe, il faut renommer le fichier d'exportation XML.

Si le fichier d'exportation XML a été renommé, WERMA-WIN crée un nouveau fichier lors de l'export suivant.

-
- i** Si le fichier d'exportation XML est ouvert dans WERMA-WIN, il ne peut pas être renommé. Dans ce cas, le système externe doit tenter à plusieurs reprises de renommer le fichier d'exportation XML.
-

L'accès au fichier d'exportation XML peut être effectué selon le schéma suivant :



-
- i** pour empêcher que le fichier d'exportation XML soit à nouveau créé après avoir été renommé même si aucune donnée ne doit être traitée, WERMA recommande de d'abord renommer le fichier d'exportation XML puis de le traiter dès qu'il dépasse une taille de 120 octets. Un fichier d'exportation XML vide sans données exportées a une taille d'environ 120 octets (en fonction de l'ID système enregistré).
-

-
- i** WERMA-WIN exporte les nouvelles données en quelques millisecondes. Si les données du système externe doivent être traitées très rapidement, WERMA recommande d'utiliser l'API Windows pour surveiller le système de fichiers ou le fichier d'exportation XML (par ex. avec `.NET FileSystemWatcher`). Dans ce cas, WERMA recommande de ne pas vérifier la taille du fichier et de traiter le fichier d'exportation XML immédiatement après sa création.
-

4.1.1.7 Exporter manuellement les données

L'export manuel sert à la synchronisation initiale après la première activation de l'interface XML. Ce faisant, tous les états de niveau, les états de compteur et les tâches sont exportés. Ensuite, l'interface d'export automatisée peut être utilisée.

1. Configurer l'interface XML.
 2. Dans la zone **Exporter les états actuels**, cliquez sur **Exporter**.
-

- i** Selon le nombre de tâches, l'export manuel peut prendre un certain temps.
-

4.1.2 Import

Lors d'un import, WERMA-WIN importe les données provenant d'un fichier XML. Le fichier XML peut contenir plusieurs enregistrements. Les enregistrements à importer peuvent être de différents types, p. ex. Créer une tâche ou Démarrer une tâche. Chaque enregistrement est traité individuellement.

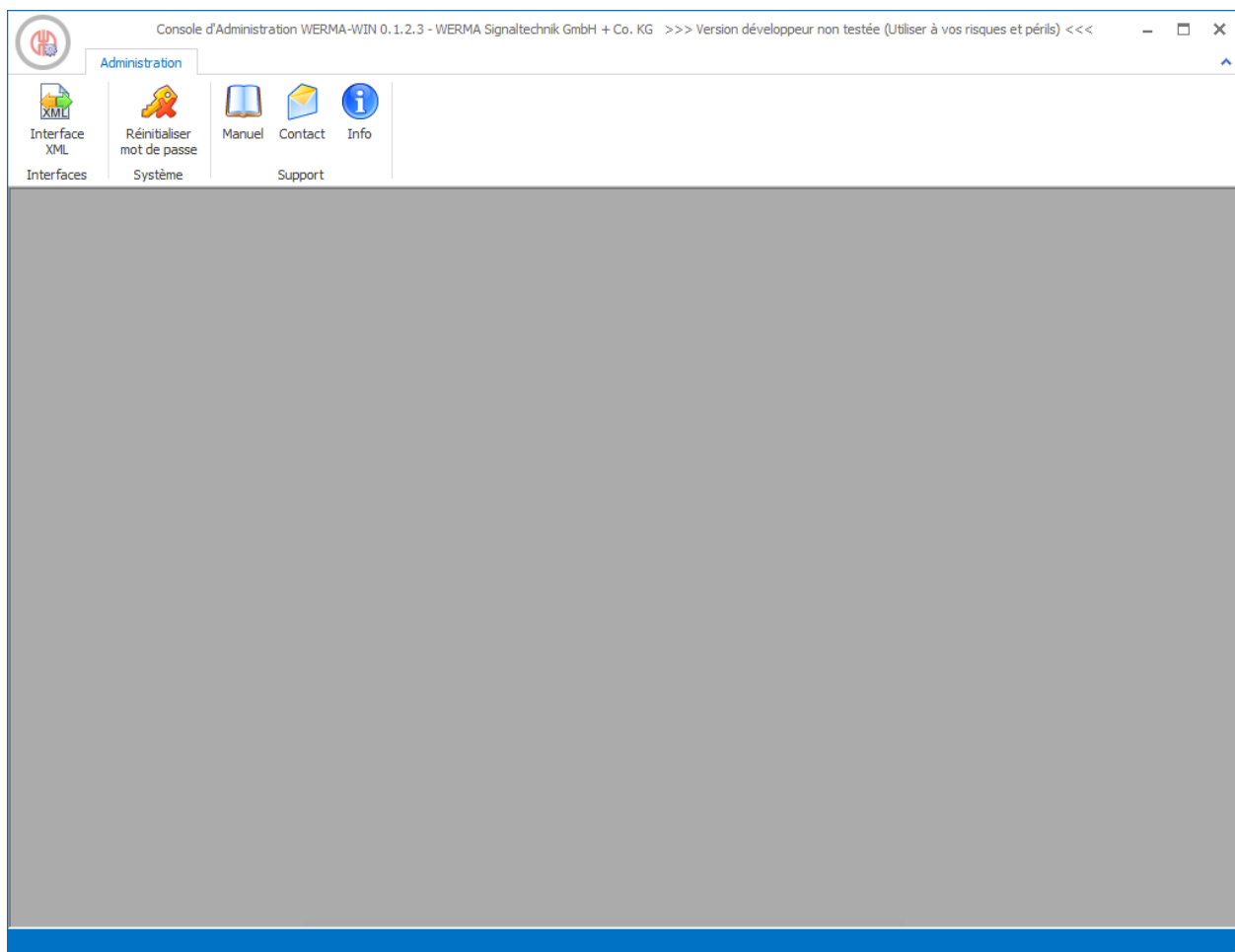
Pour chaque fichier importé, un rapport d'import sous forme de fichier XML est créé dans un dossier dédié. `-result` est ajouté au nom du fichier.

4.1.2.1 Configurer l'interface XML

- i** Les noms des fichiers XML à importer dans le dossier d'importation doivent correspondre à un schéma prédéfini.

Un exemple présente la structure du fichier d'importation XML.

1. Ouvrez la **WERMA-WIN console d'administration** sur le PC serveur.



2. Dans la barre d'outils, cliquez sur **Interfaces** dans la zone **Interface XML**.
→ La fenêtre **Interface XML** apparaît.
3. Sélectionnez l'onglet **Import**.

4. Dans la zone **Configuration**, cliquez sur **Parcourir**  et sélectionnez le **dossier d'importation**.

- Sélectionnez le **dossier de résultats** dans lequel un fichier de résultats est enregistré pour chaque fichier XML importé.

i Le *fichier de résultats* peut être traité par le système externe en tant que message de confirmation.

- Sélectionnez le **dossier d'archives** vers lequel les fichiers XML traités doivent être déplacés.
- Dans le champ **Nombre de jours après lesquels les fichiers des archives sont supprimés**, saisissez la durée de conservation des fichiers archivés.

4.1.2.2 Activer l'interface XML

- Cliquez sur **Activer**.

4.1.2.3 Désactiver l'interface XML

- Cliquez sur **Désactiver**.

i WERMA-WIN n'archive pas les données exportées. Pour l'analyse des erreurs, WERMA recommande d'archiver les fichiers d'exportation XML sur un système externe.

4.1.2.4 Description des éléments et des attributs

Attributs généraux

Attributs	Type de données	Description	Valeurs
rowid	[nvarchar] (60)	Le rowid est utilisé pour l'enregistrement dans le fichier des résultats. Le rowid peut être attribué librement par le système externe (max. 60 caractères). Le rowid doit être univoque en fonction du fichier d'importation.	
timestamp	[datetime]	Horodatage au	

Attributs	Type de données	Description	Valeurs
		format ISO 8601 Les entrées de la date sont évaluées comme heure/fuseau horaire local(e). Exemple : 31.12.2017 19:00:00 = 2017-12-31T19:00:00	

<data>

<data> contient toutes les données d'export.

Attributs	Type de données	Description	Valeurs
version	[nvarchar] (20)	Version de la définition du schéma XML	
appname	[nvarchar] (max)	Nom de l'application qui effectue l'export	
appversion	[nvarchar] (20)	Numéro de version de l'application qui effectue l'export	
cancelonerror	[bit]	Détermine si le traitement du fichier d'importation doit être poursuivi lors d'une erreur d'import.	false = poursuivre le traitement avec l'enregistrement suivant true = annuler le traitement du fichier

<slaveref>

Renvoi à un WIN slave. Pour pouvoir identifier de manière univoque un WIN slave, il est possible d'utiliser refid ou macid.

Attributs	Type de données	Description	Valeurs
refid	[smallint]	Affectation à un WIN slave via l'ID de la base de données	
macid	[nvarchar]	Affectation à un	

Attributs	Type de données	Description	Valeurs
	(6)	WIN slave via l'adresse MAC radio Notation : minuscules sans traits d'union	

<orderref>

Affectation à une tâche Peut être sélectionnée via orderid ou refid.

Attributs	Type de données	Description	Valeurs
orderid	[int]	ID de tâche affichée sur l'interface utilisateur L'orderid est générée à la suite. Si la tâche ayant l'orderid la plus élevée est supprimée, cette orderid est utilisée pour la tâche suivante.	
refid	[int]	Affectation à une tâche via l'ID de la base de données	

Créer une tâche

Attributs	Type de données	Description	Valeurs
number	[nvarchar] (60)	N° de tâche	Chaîne de 60 caractères sans retour à la ligne
description	[nvarchar] (250)	Désignation de tâche	Chaîne de 250 caractères sans retour à la ligne
targetamount	[decimal] (18,3)	Nombre de pièces théorique	Nombre entier
piecespersignal	[decimal] (18,3)	Facteur (pièces par cycle)	Nombre entier
timepersignal	[decimal]	Durée de cycle théorique, en	Nombre décimal, max. un chiffre après la virgule

Attributs	Type de données	Description	Valeurs
	(18,1)	secondes	
targetsetuptime	[int]	Durée théorique de préparation de la machine, en minutes	Nombre entier
autostoptargetamount	[bit]	Terminer la tâche automatiquement lorsque le nombre théorique de pièces est atteint.	true = terminer la tâche false = ne pas terminer la tâche
autostoptimeenabled	[bit]	Terminer la tâche automatiquement lorsque autostoptime est atteint.	true = terminer la tâche false = ne pas terminer la tâche
autostoptime	[datetime]	Moment où la tâche est automatiquement terminée. Seule l'heure d'autostoptime est exploitée.	Date + heure : 2017-12-31T19:00:00
autostoptimedays	[int]	Si la tâche n'est pas terminée le jour de début, il est possible d'enregistrer un nombre de jours au bout duquel la tâche doit automatiquement être terminée.	

i Lors de la création d'une nouvelle tâche, ne pas utiliser les attributs `refid` et `orderid`.

i Pour les nombres décimaux, le point (.) est utilisé comme séparateur décimal.
Les séparateurs de milliers ne sont pas pris en charge.
Les décimales sont ignorées pour les nombres de pièces.

Modifier une tâche

Attributs	Type de données	Description	Valeurs
amountcorrection	[int]	Correction réelle Est ajouté au nombre de pièces déterminé par le signal de cycle. Si la correction réelle est négative, elle est soustraite du nombre de pièces déterminé.	
realsetuptime	[int]	Durée réelle de préparation de la machine, en minutes	

i Si aucun attribut n'est indiqué, la valeur enregistrée jusqu'alors est conservée.

i Si les attributs `refid` et `orderid` sont utilisés :

- lors du traitement d'une tâche, indiquer un seul des deux attributs. S'il est possible dans le système externe d'enregistrer la `refid` générée par la création d'une tâche, il convient par la suite de toujours indiquer l'attribut `refid` pour les opérations de traitement à venir. Dans ce cas, l'attribut `orderid` ne doit pas impérativement être transmis.
- Si les deux attributs sont indiqués, les deux ID doivent renvoyer à la même tâche.

Supprimer l'affectation d'un WIN slave

Attributs	Description	Valeurs
slaveref refid	Supprimer l'affectation d'un WIN slave à une tâche.	vide
slaveref macid	Supprimer l'affectation d'un WIN slave à une tâche.	vide

Démarrer une tâche

Attributs	Description	Valeurs
action rowid="..." type="order-start"	Démarrer une tâche.	
action orderref refid="..." type="order-start"	Démarrer une tâche.	

Attributs	Description	Valeurs
action orderref oderid="..." type="order-start"	Démarrer une tâche.	

Faire passer une tâche en attente active

Attributs	Description	Valeurs
action rowid="..." type="order-wait-for-start" waitmode="..."	Attente d'une entrée de compteur ou de tâche pour démarrer la tâche.	
action orderref refid="..." type="order-wait-for-start" waitmode="..."	Attente d'une entrée de compteur ou de tâche pour démarrer la tâche.	
action orderref oderid="..." type="order-wait-for-start" waitmode="..."	Attente d'une entrée de compteur ou de tâche pour démarrer la tâche.	
waitmode	Information indiquant si l'entrée de compteur ou de tâche déclenche la modification.	signal = entrée de tâche counter = entrée de compteur

Terminer une tâche

Attributs	Description	Valeurs
action rowid="..." type="order-stop"	Terminer une tâche.	
action orderref refid="..." type="order-stop"	Terminer une tâche.	
action orderref oderid="..." type="order-stop"	Terminer une tâche.	

Supprimer une tâche

Attributs	Description	Valeurs
action rowid="..." type="order-delete"	Supprimer une tâche.	

Attributs	Description	Valeurs
action orderref refid = "... " type="order-delete"	Supprimer une tâche.	
action orderref oderid = "... " type="order-delete"	Supprimer une tâche.	

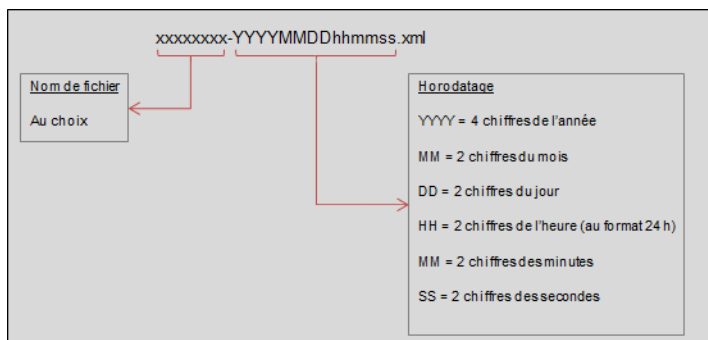
4.1.2.5 Exemple d'un fichier d'importation XML

```
<?xml version="1.0" encoding="utf-8" ?>
<data appname="test" appversion="1.0" cancelonerror="false" xmlns="http://www.werma-win.com/xml/1.0/import/data">
  <order rowid="1" number="AU-4711" description="alloy part 447-256" targetamount="1000" piecespersignal="1" timepersignal="2.5" />
</data>
```

i Il existe un exemple de fichier d'importation XML dans le dossier d'installation de WERMA-WIN, dans le sous-dossier Docs.

4.1.2.6 Attribution d'un nom de fichier

Le nom de fichier peut être sélectionné au choix, mais il doit se terminer par un horodatage de type -YYYYMMDDhhmmss et se terminer par l'extension .xml.



Exemples :

order-20180301150000.xml
 config-20180301150104.xml
 start-order-20180301153041.xml

4.1.2.7 Fichier de résultats

Le fichier de résultats est créé lors de l'import et est enregistré dans le dossier des résultats avec -result en complément du nom. Si un fichier existe déjà, -0002, -0003, etc. est rajouté au nouveau fichier.

Exemple de fichier de résultats

```
<?xml version="1.0" encoding="utf-8"?>
<results appname="..." appversion="..." cancelonerror="false" xmlns="http://www.werma-win.com/xml/1.0/import/results">
  <!-- Erreur de format XML, etc. -->
  <result timestamp="2018-01-17T11:08:31.2922173+01:00" type="file" success="false">
    <exception type="..." message="..." />
  </result>

  <result rowid="..." timestamp="2018-01-17T11:08:31.2922173+01:00" type="order" success="false">
    <!-- Dans le fichier des résultats, tous les attributs d'ID sont transférés s'ils sont disponibles -->
    <orderref refid="4711" orderid="2" />
    <exception type="..." message="..." />
  </result>

  <result rowid="..." timestamp="2018-01-17T11:08:31.2922173+01:00" type="order" success="true">
    <orderref refid="4711" orderid="2" />
  </result>

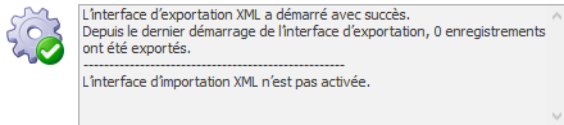
  <!-- L'opération (par ex. démarrer la tâche) a été exécutée avec succès -->
  <result rowid="..." timestamp="2018-01-17T11:08:31.2922173+01:00" type="action" success="true" />

  <!-- L'opération (par ex. démarrer la tâche) n'a pas été exécutée avec succès -->
  <result rowid="..." timestamp="2018-01-17T11:08:31.2922173+01:00" type="action" success="false">
    <exception type="..." message="..." />
  </result>
</results>
```

4.1.3 État de l'interface

La zone **État de l'interface** affiche des informations sur l'état actuel de l'interface XML et sur les imports et exports en cours.

Statut de l'interface



 Les erreurs sont également consignées dans l'affichage des événements de Windows et dans le journal d'erreurs de WERMA-WIN.

4.2 WINtoApplication

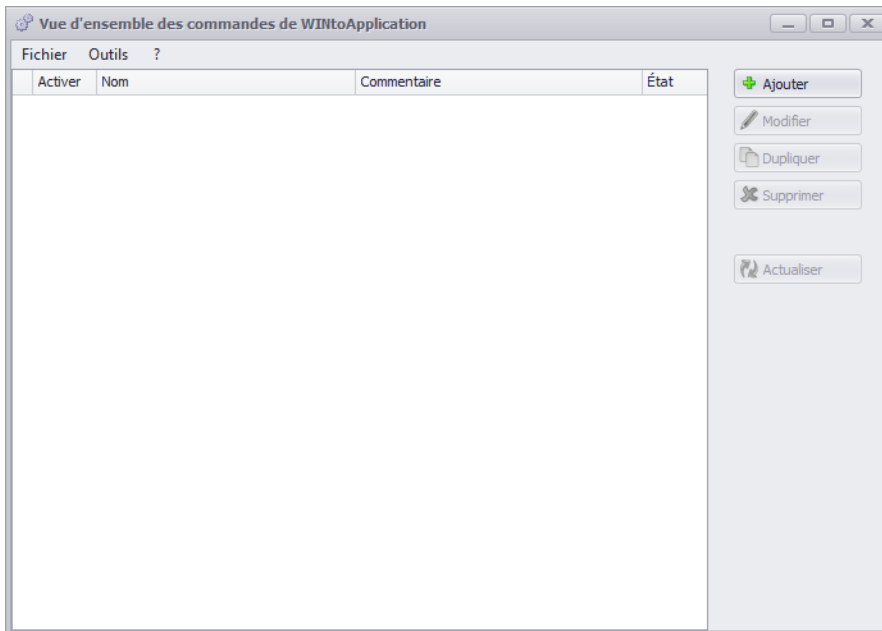
WINtoApplication offre la possibilité de transmettre à une application externe les états d'une colonne lumineuse et de continuer à travailler spécifiquement dans cette application. La configuration de cette application peut être personnalisée pour chaque utilisateur.

 Les données d'utilisation sont enregistrées localement, en fonction de l'utilisateur, et non pas dans la base de données WERMA-WIN.




Les réglages de WINtoApplication peuvent être *exportés* et *importés* pour être utilisés sur un autre ordinateur ou avec un autre utilisateur.

i WINtoApplication fonctionne uniquement avec une session d'utilisateur active. Un utilisateur peut être constamment connecté.

1. Si la fenêtre **Réglages** n'est pas encore ouverte, cliquez sur **Réglages** dans la barre d'outils.
2. Dans l'onglet **Transmission état**, cliquez sur **Démarrer WinToApplication**.
→ La fenêtre **Vue d'ensemble des commandes de WINtoApplication** apparaît.



La fenêtre **Vue d'ensemble des commandes de WINtoApplication** montre une vue d'ensemble et l'état des commandes présentes.

État	Description
	La commande a bien été effectuée.
	Une erreur est survenue lors de la dernière exécution. Consultez l' <i>historique</i> pour avoir plus d'informations sur l'erreur.
	La commande est actuellement exécutée.

i Un clic sur **Actualiser** permet d'actualiser la vue d'ensemble des commandes.

i Grâce à l'icône dans la zone de notification, il est possible d'*activer et de désactiver* les commandes et de *terminer WINtoApplication*.

4.2.1 Ajouter une commande

1. Cliquez sur **Ajouter**.

→ La fenêtre **Configuration de commandes pour WINtoApplication** apparaît.



The screenshot shows a dialog box titled "Configuration de commandes pour WINtoApplication". The window title bar includes standard minimize, maximize, and close buttons. The main content area is titled "1/3 Définition de la commande". In the top right corner, there is a graphic of three interlocking gears and a list of file extensions: *.exe, *.bat, *.cmd, and ... Below the title, there is a message: "Vous pouvez créer de nouvelles commande ou éditer des commandes existantes grâce à l'assistant. Merci de spécifier les paramètres de l'application." The form contains three fields: "Désignation" (a text input field), "Commentaire" (a large text area), and an "Activé" checkbox. At the bottom left, there is a "Ferner" button with a red 'X' icon and the text "Annuler". At the bottom right, there is a "Suivant" button with a blue arrow icon and the text "Prochaine étape".

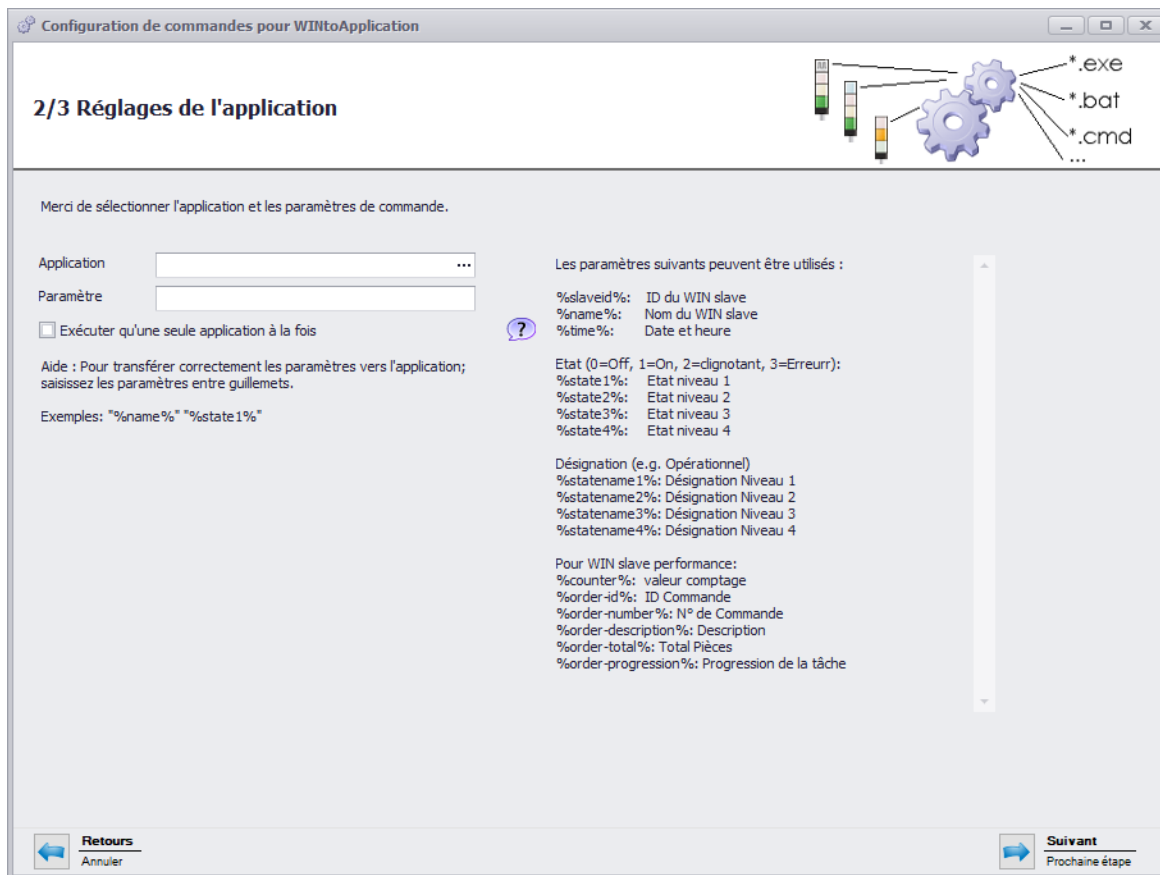
2. Dans le champ **Désignation**, saisissez le nom de la commande.

3. Si nécessaire, dans le champ **Commentaire**, saisissez une description supplémentaire de la commande.

4. Si la commande doit être immédiatement activée après sa création, cochez la case **Activé**.

5. Cliquez sur **Suivant**.

→ La fenêtre pour la saisie des réglages d'application apparaît.

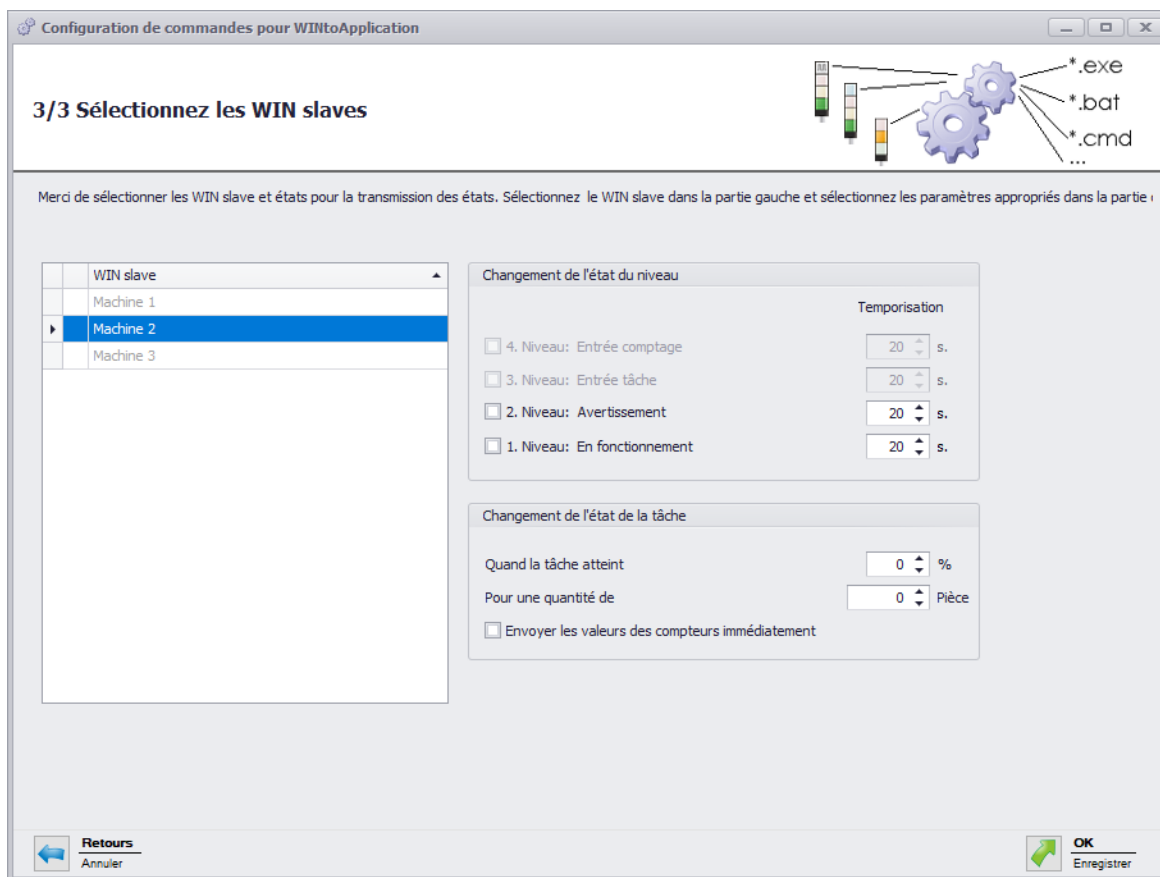


6. Dans le champ **Application**, cliquez sur ... pour sélectionner l'application externe.
7. Dans le champ **Paramètre**, saisissez les *paramètres* qui doivent être transmis à l'application externe.
8. Si nécessaire, cochez la case **N'exécuter qu'une seule application à la fois** pour empêcher le démarrage multiple et simultané de l'application externe.

i Si la case **N'exécuter qu'une seule application à la fois** est cochée, le programme attendra que l'application externe soit terminée. Ensuite, l'application externe sera redémarrée.

Si des applications attendent un démarrage multiple, la case **N'exécuter qu'une seule application à la fois** ne doit pas être cochée.

9. Cliquez sur **Suivant**.
→ La fenêtre pour la sélection des WIN slave apparaît.



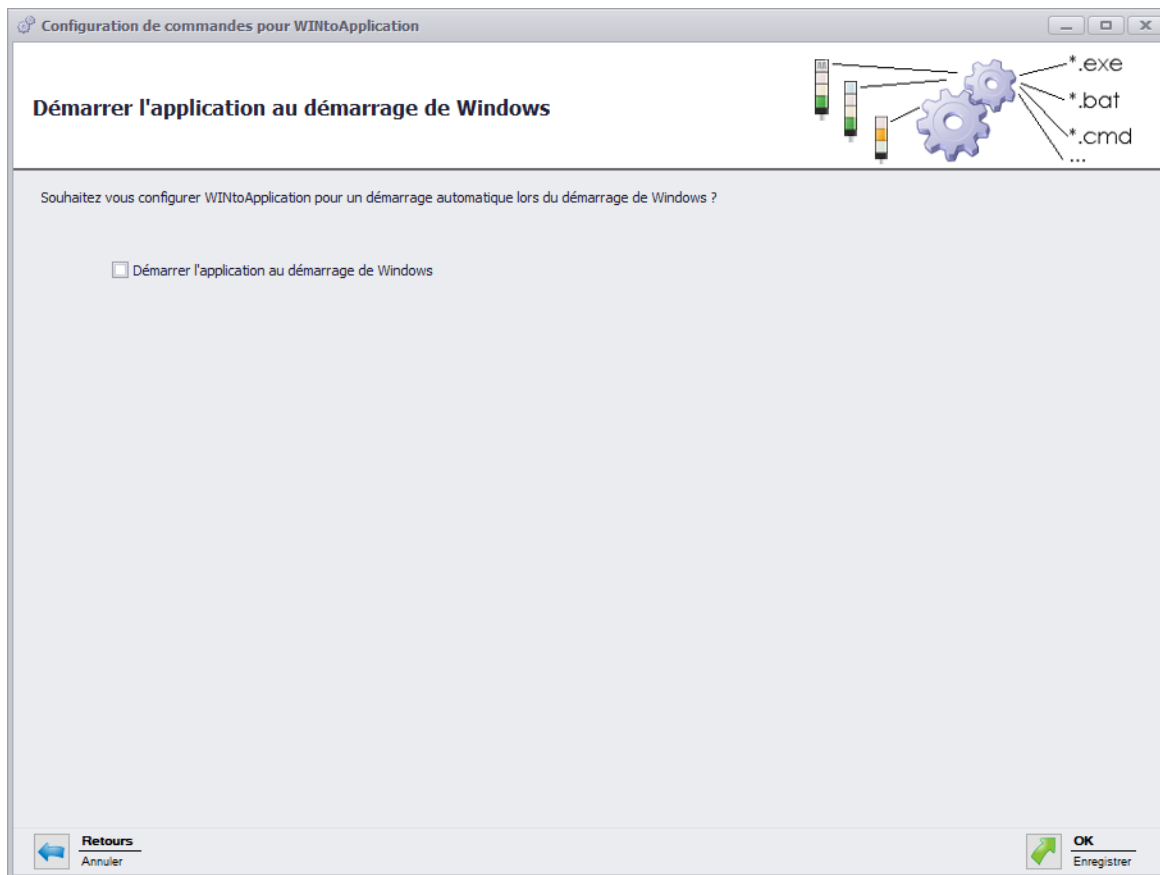
10. Dans la liste des WIN slave, sélectionnez le WIN slave dont les changements d'état doivent être transmis.
11. Dans la zone **Changement de l'état du niveau**, sélectionnez pour quels niveaux les modifications d'état doivent être transmises.
12. Si nécessaire, définissez pour chaque niveau une **Temporisation**.

i Le changement d'état est seulement transmis si le nouvel état reste inchangé pendant la durée de **Temporisation** définie. Si l'état change à nouveau pendant la **Temporisation**, aucun changement d'état n'est transmis.

13. Dans la zone **Changement de l'état de la tâche**, sélectionnez pour quelle progression ou en présence de quelle quantité le changement d'état doit être transmis.
14. Si chaque changement de l'état du compteur doit être transmis, cochez la case **Envoyer les valeurs des compteurs immédiatement**.

i La zone **Changement de l'état de la tâche** peut être sélectionnée uniquement lorsqu'un WIN slave control est sélectionné.

15. Cliquez sur **Suivant**.
→ La fenêtre pour la création d'une association avec le démarrage automatique apparaît.



16. Si WINtoApplication doit démarrer automatiquement au démarrage de l'ordinateur ou après la connexion d'un utilisateur, cochez la case **Démarrer l'application au démarrage de Windows**.


17. Cliquez sur **OK** pour enregistrer la commande.

4.2.1.1 Caractères de substitution/paramètres

Les caractères de substitution/paramètres suivants sont disponibles :

Caractères de substitution/paramètres	Description
%slaveid%	ID du WIN slave
%name%	Désignation du WIN slave
%time%	Date et heure de la transmission de l'état
%reason%	Raison de la transmission de l'état
%state1%	État du niveau 1
%state2%	État du niveau 2
%state3%	État du niveau 3
%state4%	État du niveau 4
%statename1%	Désignation du niveau 1
%statename2%	Désignation du niveau 2
%statename3%	Désignation du niveau 3

Caractères de substitution/paramètres	Description
%statename4%	Désignation du niveau 4
%counter%	État du compteur de la tâche
%order-id%	ID de la tâche
%order-number%	N° de tâche
%order-description%	Désignation de la tâche
%order-total%	Quantité totale de la tâche
%order-progression%	Niveau de progression de la tâche

 Tous les caractères de substitution/paramètres commencent et se terminent par le caractère %.

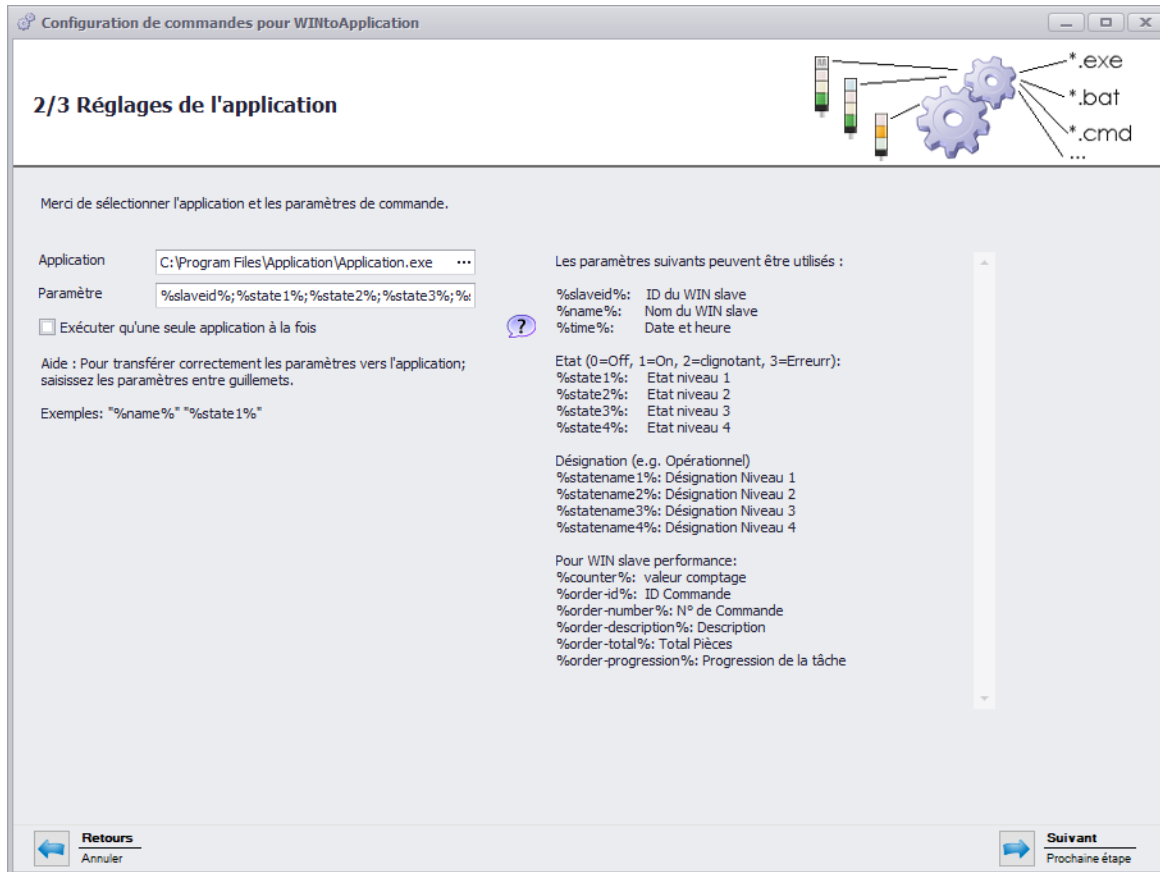
4.2.2 Modifier une commande

1. Sélectionnez la commande souhaitée dans la vue d'ensemble des commandes.
2. Cliquez sur **Modifier**.
→ La fenêtre **Configuration de commandes pour WINtoApplication** apparaît.



3. Dans le champ **Désignation**, saisissez le nom de la commande.

4. Si nécessaire, dans le champ **Commentaire**, saisissez une description supplémentaire de la commande.
5. Si la commande doit être immédiatement activée après sa création, cochez la case **Activé**.
6. Cliquez sur **Suivant**.
→ La fenêtre pour la saisie des réglages d'application apparaît.



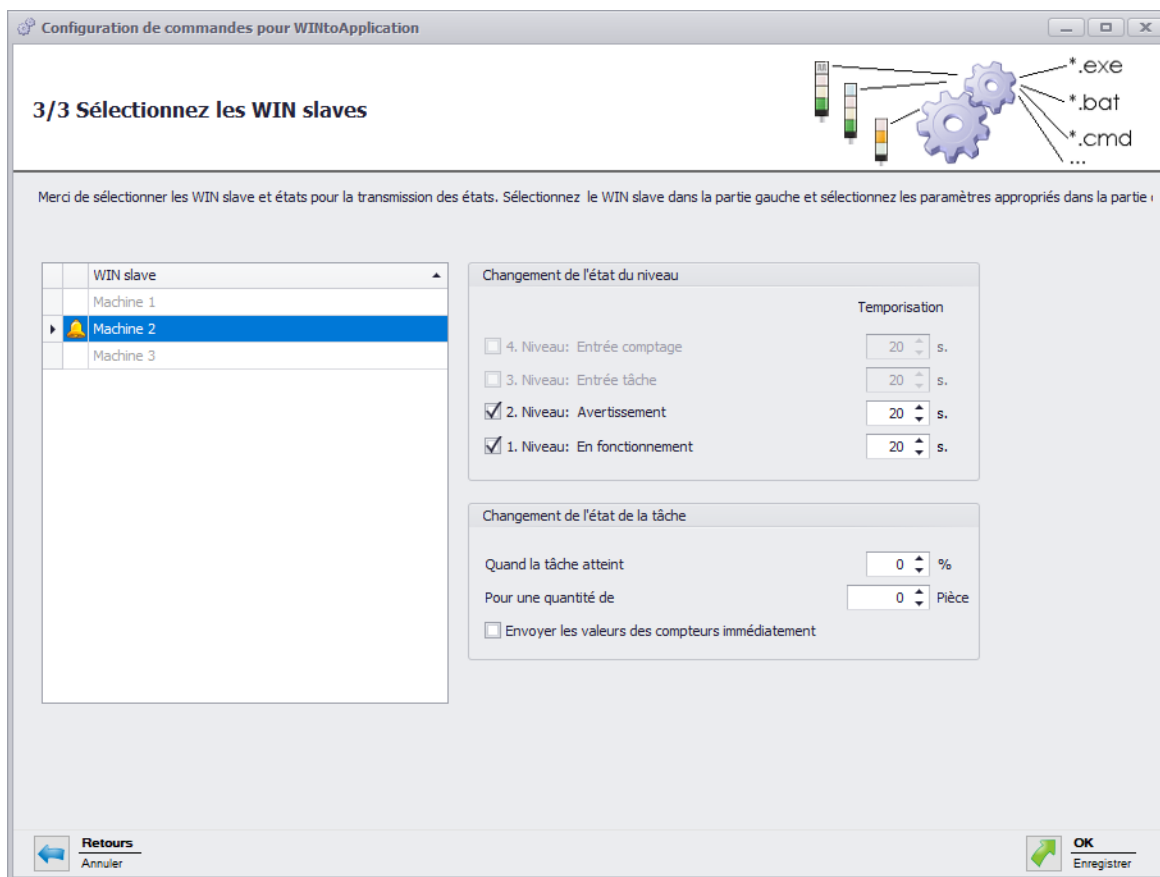
7. Dans le champ **Application**, cliquez sur ... pour sélectionner l'application externe.
8. Dans le champ **Paramètre**, saisissez les *paramètres* qui doivent être transmis à l'application externe.
9. Si nécessaire, cochez la case **N'exécuter qu'une seule application à la fois** pour empêcher le démarrage multiple et simultané de l'application externe.



Si la case **N'exécuter qu'une seule application à la fois** est cochée, le programme attendra que l'application externe soit terminée. Ensuite, l'application externe sera redémarrée.

Si des applications attendent un démarrage multiple, la case **N'exécuter qu'une seule application à la fois** ne doit pas être cochée.

10. Cliquez sur **Suivant**.
→ La fenêtre pour la sélection des WIN slave apparaît.



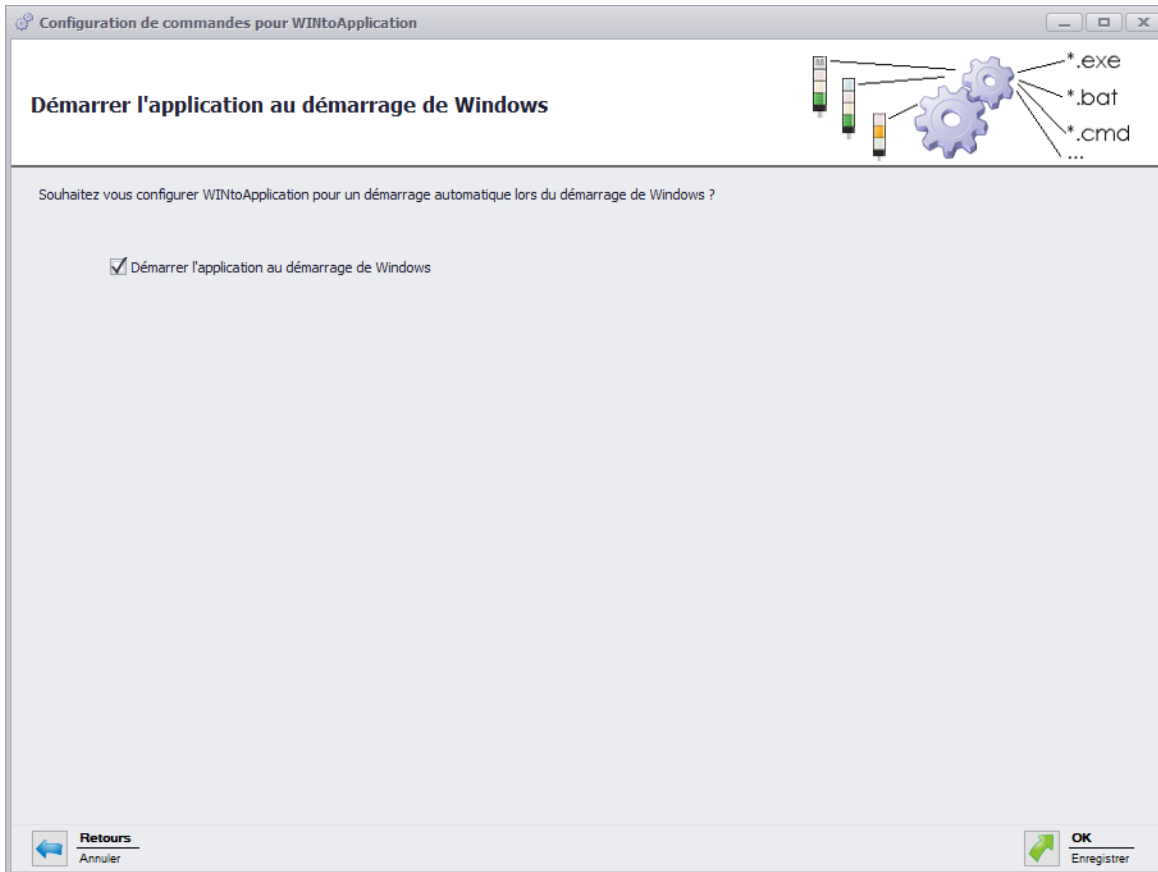
11. Dans la liste des WIN slave, sélectionnez le WIN slave dont les changements d'état doivent être transmis.
12. Dans la zone **Changement de l'état du niveau**, sélectionnez pour quels niveaux les modifications d'état doivent être transmises.
13. Si nécessaire, définissez pour chaque niveau une **Temporisation**.

i Le changement d'état est seulement transmis si le nouvel état reste inchangé pendant la durée de **Temporisation** définie. Si l'état change à nouveau pendant la **Temporisation**, aucun changement d'état n'est transmis.

14. Dans la zone **Changement de l'état de la tâche**, sélectionnez pour quelle progression ou en présence de quelle quantité le changement d'état doit être transmis.
15. Si chaque changement de l'état du compteur doit être transmis, cochez la case **Envoyer les valeurs des compteurs immédiatement**.

i La zone **Changement de l'état de la tâche** peut être sélectionnée uniquement lorsqu'un WIN slave control est sélectionné.

16. Cliquez sur **Suivant**.
→ La fenêtre pour la création d'une association avec le démarrage automatique apparaît.



17. Si WINtoApplication doit démarrer automatiquement au démarrage de l'ordinateur ou après la connexion d'un utilisateur, cochez la case **Démarrer l'application au démarrage de Windows**.


18. Cliquez sur **OK** pour enregistrer la commande.

4.2.2.1 Caractères de substitution/paramètres

Les caractères de substitution/paramètres suivants sont disponibles :

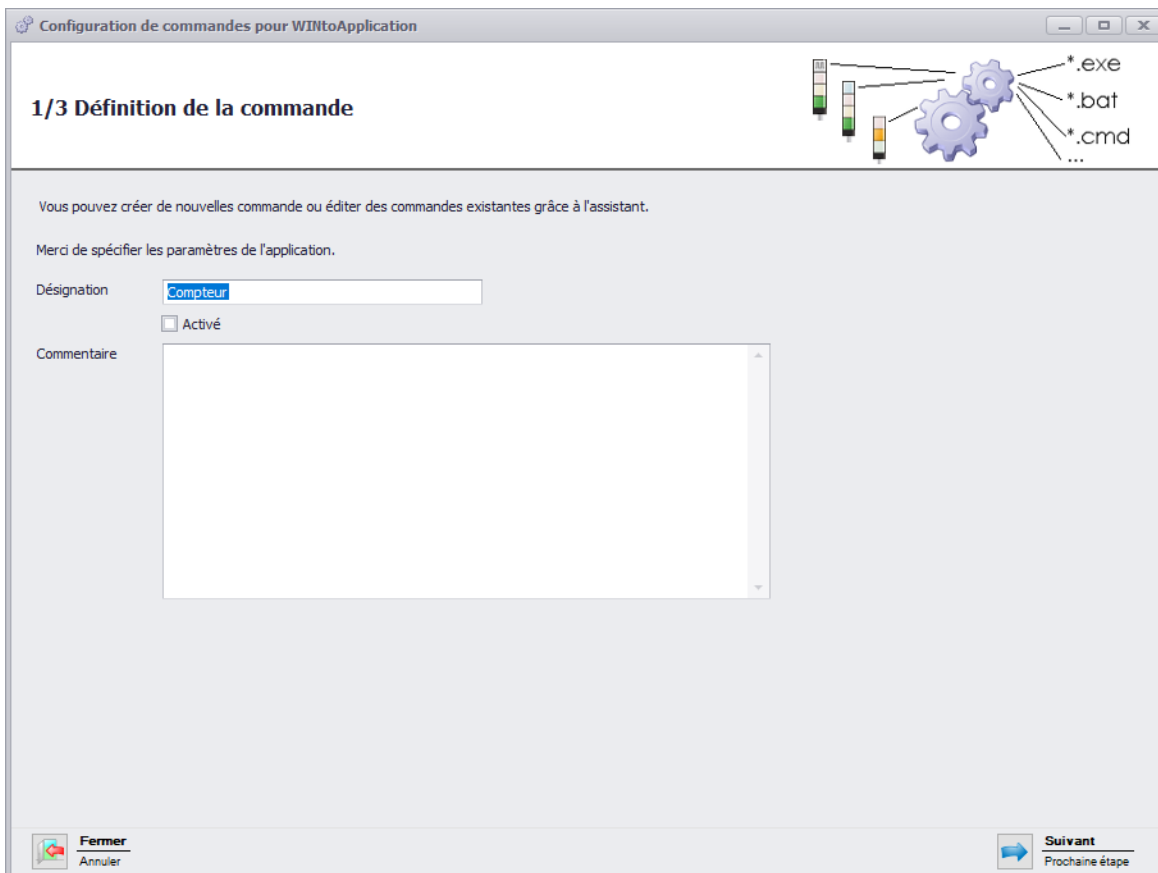
Caractères de substitution/paramètres	Description
%slaveid%	ID du WIN slave
%name%	Désignation du WIN slave
%time%	Date et heure de la transmission de l'état
%reason%	Raison de la transmission de l'état
%state1%	État du niveau 1
%state2%	État du niveau 2
%state3%	État du niveau 3
%state4%	État du niveau 4
%statename1%	Désignation du niveau 1
%statename2%	Désignation du niveau 2
%statename3%	Désignation du niveau 3

Caractères de substitution/paramètres	Description
%statename4%	Désignation du niveau 4
%counter%	État du compteur de la tâche
%order-id%	ID de la tâche
%order-number%	N° de tâche
%order-description%	Désignation de la tâche
%order-total%	Quantité totale de la tâche
%order-progression%	Niveau de progression de la tâche

 Tous les caractères de substitution/paramètres commencent et se terminent par le caractère %.

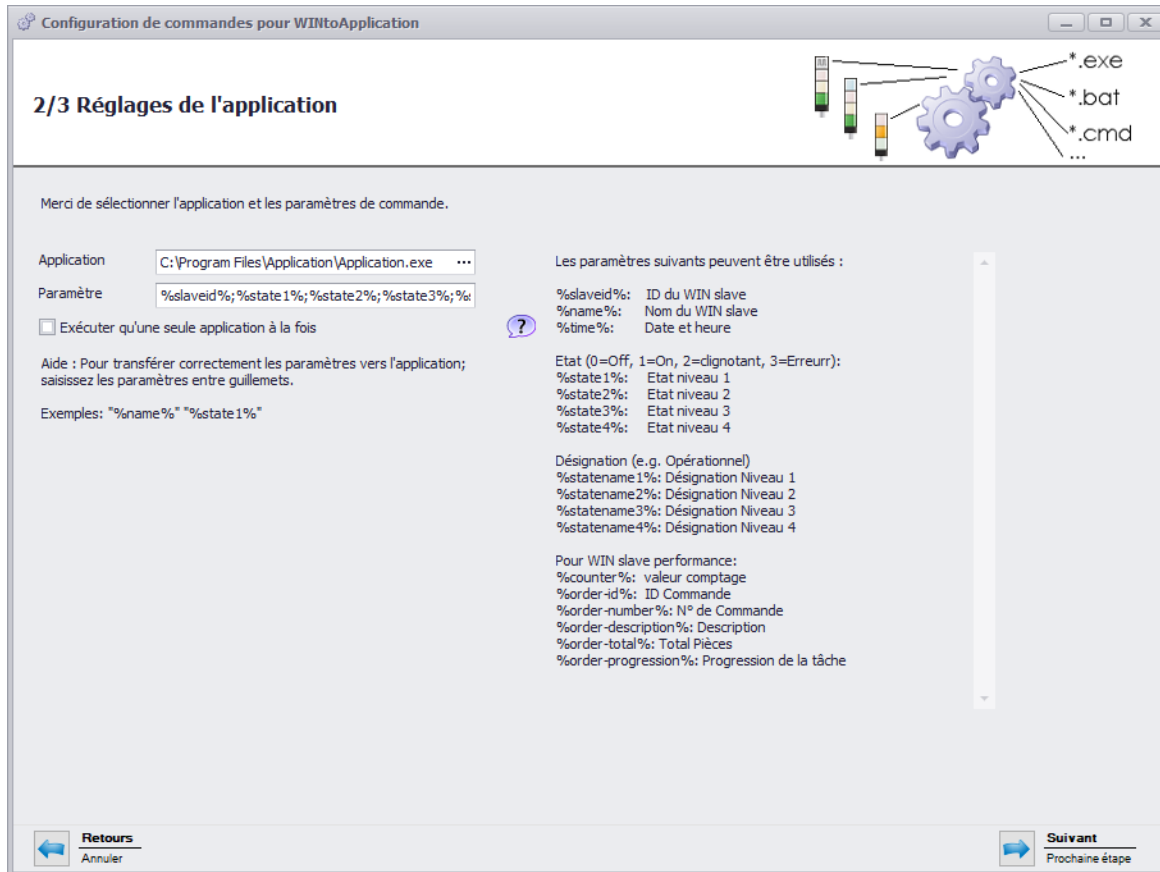
4.2.3 Dupliquer une commande

1. Sélectionnez la commande souhaitée dans la vue d'ensemble des commandes.
2. Cliquez sur **Dupliquer**.
→ La fenêtre **Configuration de commandes pour WINtoApplication** apparaît.



3. Dans le champ **Désignation**, saisissez le nom de la commande.

4. Si nécessaire, dans le champ **Commentaire**, saisissez une description supplémentaire de la commande.
5. Si la commande doit être immédiatement activée après sa création, cochez la case **Activé**.
6. Cliquez sur **Suivant**.
→ La fenêtre pour la saisie des réglages d'application apparaît.



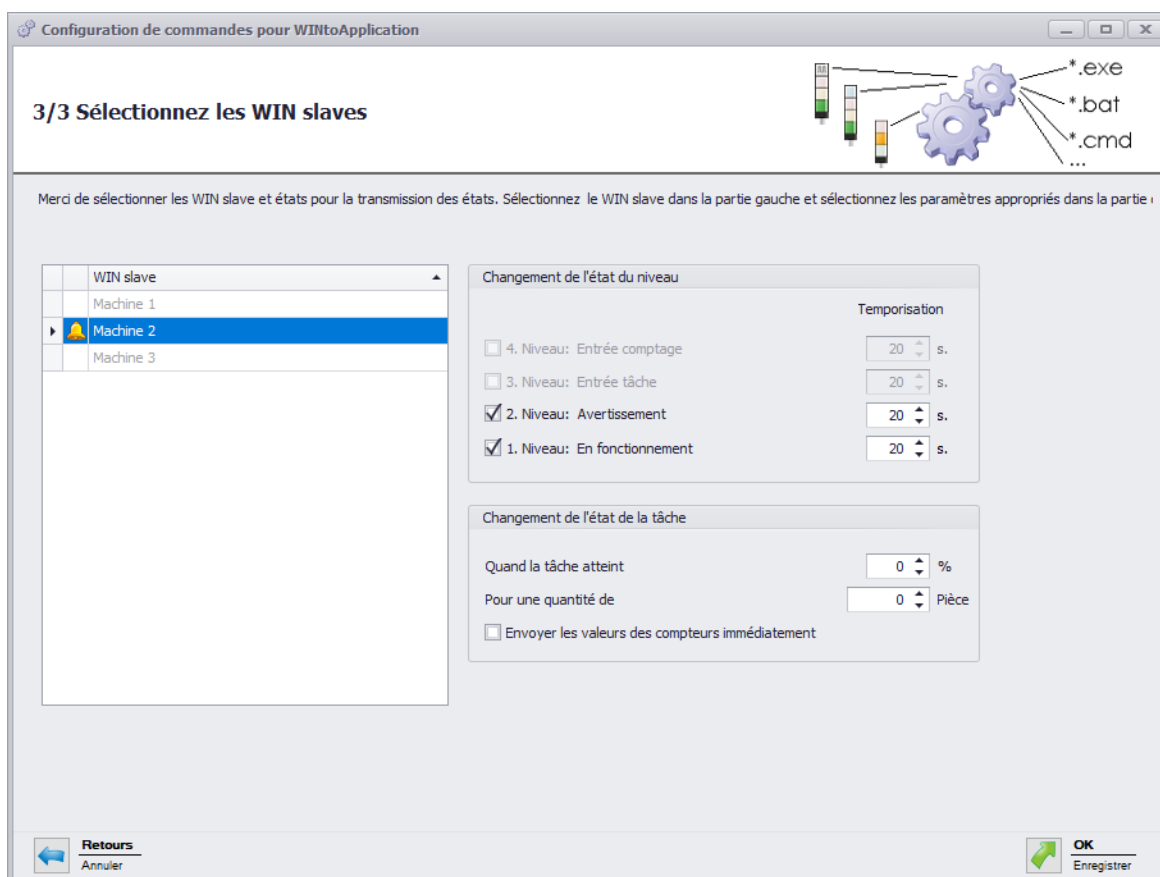
7. Dans le champ **Application**, cliquez sur ... pour sélectionner l'application externe.
8. Dans le champ **Paramètre**, saisissez les *paramètres* qui doivent être transmis à l'application externe.
9. Si nécessaire, cochez la case **N'exécuter qu'une seule application à la fois** pour empêcher le démarrage multiple et simultané de l'application externe.



Si la case **N'exécuter qu'une seule application à la fois** est cochée, le programme attendra que l'application externe soit terminée. Ensuite, l'application externe sera redémarrée.

Si des applications attendent un démarrage multiple, la case **N'exécuter qu'une seule application à la fois** ne doit pas être cochée.

10. Cliquez sur **Suivant**.
→ La fenêtre pour la sélection des WIN slave apparaît.



11. Dans la liste des WIN slave, sélectionnez le WIN slave dont les changements d'état doivent être transmis.

12. Dans la zone **Changement de l'état du niveau**, sélectionnez pour quels niveaux les modifications d'état doivent être transmises.

13. Si nécessaire, définissez pour chaque niveau une **Temporisation**.

i Le changement d'état est seulement transmis si le nouvel état reste inchangé pendant la durée de **Temporisation** définie. Si l'état change à nouveau pendant la **Temporisation**, aucun changement d'état n'est transmis.

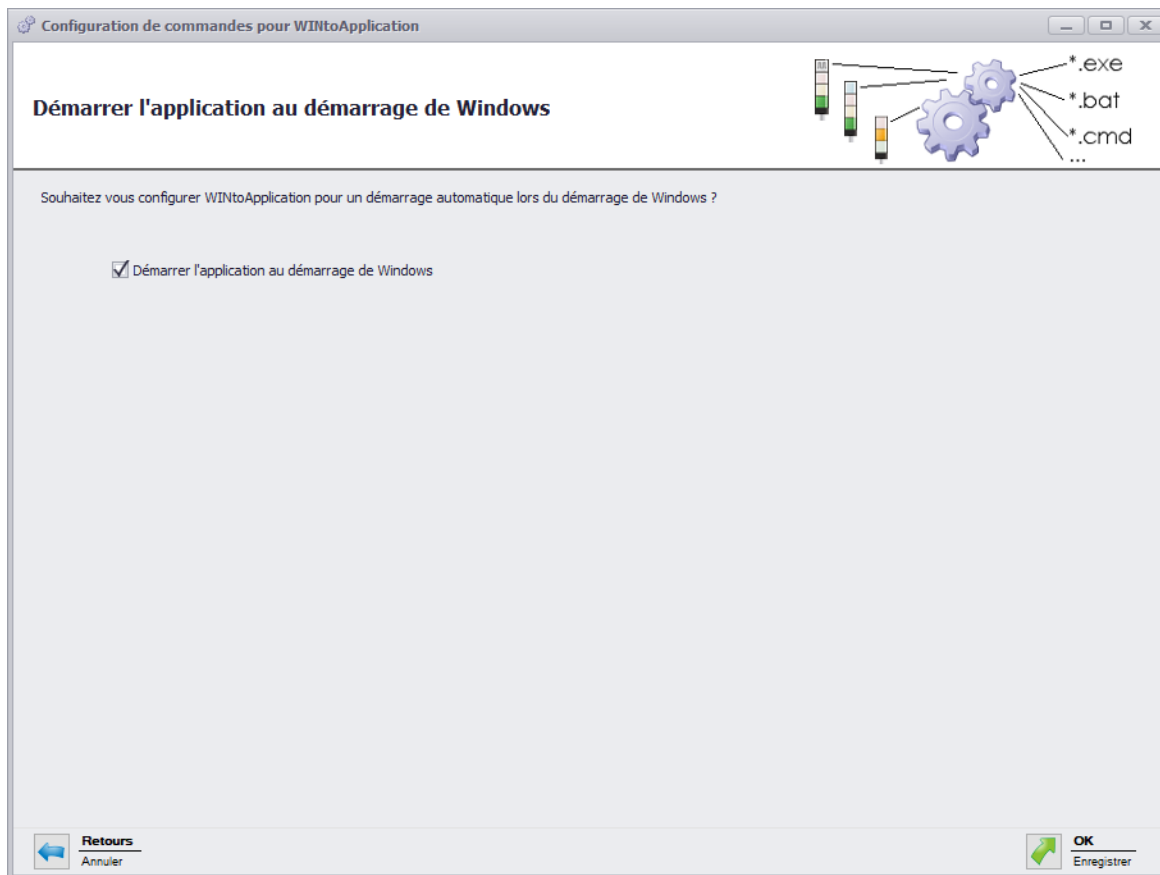
14. Dans la zone **Changement de l'état de la tâche**, sélectionnez pour quelle progression ou en présence de quelle quantité le changement d'état doit être transmis.

15. Si chaque changement de l'état du compteur doit être transmis, cochez la case **Envoyer les valeurs des compteurs immédiatement**.

i La zone **Changement de l'état de la tâche** peut être sélectionnée uniquement lorsqu'un WIN slave control est sélectionné.

16. Cliquez sur **Suivant**.

→ La fenêtre pour la création d'une association avec le démarrage automatique apparaît.



17. Si WINtoApplication doit démarrer automatiquement au démarrage de l'ordinateur ou après la connexion d'un utilisateur, cochez la case **Démarrer l'application au démarrage de Windows**.

18. Cliquez sur **OK** pour enregistrer la commande.

4.2.3.1 Caractères de substitution/paramètres

Les caractères de substitution/paramètres suivants sont disponibles :

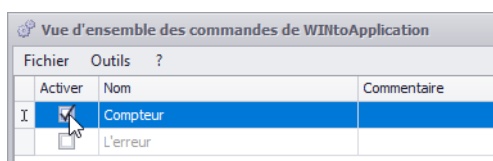
Caractères de substitution/paramètres	Description
%slaveid%	ID du WIN slave
%name%	Désignation du WIN slave
%time%	Date et heure de la transmission de l'état
%reason%	Raison de la transmission de l'état
%state1%	État du niveau 1
%state2%	État du niveau 2
%state3%	État du niveau 3
%state4%	État du niveau 4
%statename1%	Désignation du niveau 1
%statename2%	Désignation du niveau 2
%statename3%	Désignation du niveau 3

Caractères de substitution/paramètres	Description
%statename4%	Désignation du niveau 4
%counter%	État du compteur de la tâche
%order-id%	ID de la tâche
%order-number%	N° de tâche
%order-description%	Désignation de la tâche
%order-total%	Quantité totale de la tâche
%order-progression%	Niveau de progression de la tâche

i Tous les caractères de substitution/paramètres commencent et se terminent par le caractère %.

4.2.4 Activer ou désactiver des commandes une par une

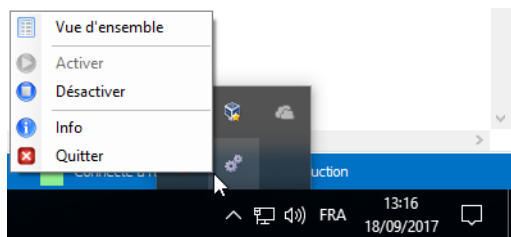
1. Dans la vue d'ensemble des commandes, sélectionnez la commande souhaitée et cochez ou décochez la case dans la colonne **Activé**.



i Si une commande est désactivée, les états continuent à être surveillés. La transmission des états à l'application externe est empêchée.

4.2.5 Activer ou désactiver toutes les commandes

1. Dans la zone de notification, cliquez avec le bouton droit de la souris sur l'icône WINtoApplication.



2. Dans le menu, sélectionnez l'entrée **Activer** ou **Désactiver**.

i Si les commandes sont désactivées, les états continuent à être surveillés. La transmission des états à l'application externe est empêchée.

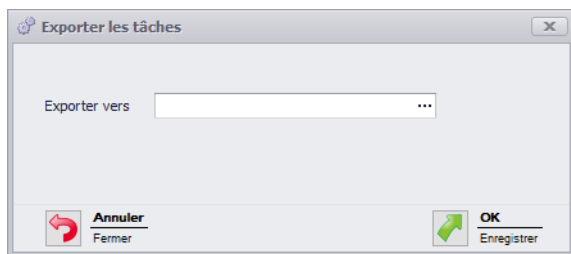
4.2.6 Supprimer une commande

1. Sélectionnez la commande souhaitée dans la vue d'ensemble des commandes.
2. Cliquez sur **Supprimer**.
3. Répondez **Oui** à la question.

4.2.7 Exporter des commandes

Pour utiliser les commandes créées sur un autre ordinateur ou pour un autre utilisateur, il est possible de créer un export.

1. Dans le menu **Outils**, cliquez sur **Exporter**.
→ La fenêtre **Exporter les tâches** apparaît.



2. Dans le champ **Exporter vers**, cliquez sur
3. Sélectionnez le nom de fichier et l'emplacement d'enregistrement du fichier d'exportation.
4. Cliquez sur **Enregistrer**.
5. Cliquez sur **OK**.

4.2.8 Importer des commandes

1. Dans le menu **Outils**, cliquez sur **Importer**.
→ La fenêtre **Importer les tâches** apparaît.



2. Si toutes les commandes existantes doivent être supprimées avant l'import, cochez la case **Supprimez toutes les commandes avant de faire l'import**.
3. Dans le champ **Import de**, cliquez sur ... et sélectionnez le fichier d'importation.
4. Répondez **Oui** à la question.

4.2.9 Historique

Un historique est créé automatiquement pour permettre de mieux comprendre les processus passés ou pour retrouver des défauts. Cet historique montre les paramètres qui ont été transmis et à quelle application externe ils ont été transmis.

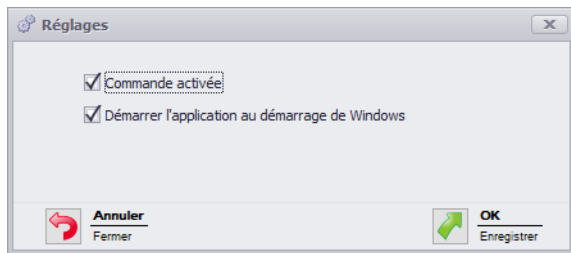
Pour afficher l'historique d'une commande :

1. Dans la vue d'ensemble des commandes, sélectionnez la commande souhaitée et placez le pointeur de la souris sur la colonne **État**.

4.2.10 Paramètres

Dans les réglages, il est possible de démarrer le traitement de toutes les commandes et de créer un raccourci de démarrage automatique pour les WINtoApplication.


1. Dans le menu **Outils**, cliquez sur **Réglages**.
→ La fenêtre **Réglages** apparaît.



2. Pour démarrer le traitement de toutes les commandes, cochez la case **Commande activée**.
3. Si WINtoApplication doit démarrer automatiquement au démarrage de l'ordinateur ou après la connexion d'un utilisateur, cochez la case **Démarrer l'application au démarrage de Windows**.
4. Cliquez sur **OK** pour enregistrer la commande.

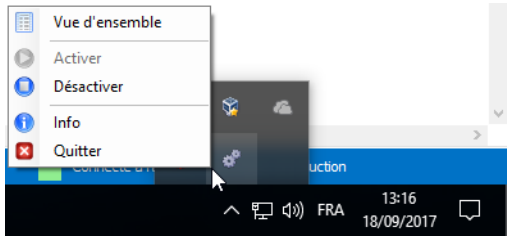
4.2.11 Terminer WINtoApplication

Pour placer la WINtoApplication dans la zone de notification :

1. Dans le menu **Fichier**, cliquez sur **Fermer** ou fermez la vue d'ensemble des commandes de WINtoApplication en cliquant sur .

Pour terminer complètement WINtoApplication et l'exécution de toutes les commandes :

1. Dans la zone de notification, cliquez avec le bouton droit de la souris sur l'icône WINtoApplication.



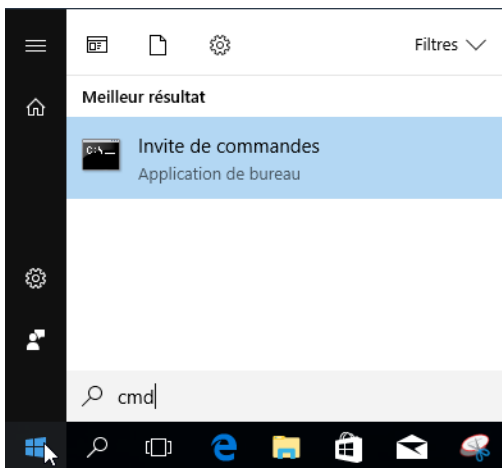
2. Dans le menu, sélectionnez l'entrée **Quitter**.
3. Répondez **Oui** à la question.

4.3 WERMA-WIN CLI-Tool

Avec WERMA-WIN CLI-Tool, une application externe peut piloter des WIN slave control au moyen de différentes instructions.

Pour ouvrir WERMA-WIN CLI-Tool :




1. Ouvrez une ligne de commande.



2. Dans la ligne de commande, saisissez le chemin de WERMA-WIN (p. ex cd C:\Program Files (x86)\WERMA-WIN-4).

Les fonctions suivantes sont disponibles :

Fonction	Description	Saisie d'une ligne de commande/exemple
/help	Affiche toutes les fonctions possibles.	WIN-CLI.exe /help
/server	Adapter le serveur et le port au WERMA-WIN-Server. Par défaut, le réglage du ser-	/server <server>[:<port>] Exemple : WIN-CLI.exe /server Winserver01:10710



Fonction	Description	Saisie d'une ligne de commande/exemple												
	veur de WERMA-WIN est celui qui est enregistré.													
/switchcontrol	Piloter WIN slave control.	<code>/switchcontrol <slave> <tier> <state></code>												
		<table border="1"> <tr> <td><code><slave></code></td> <td><code><tier></code></td> <td><code><state></code></td> </tr> <tr> <td>"id:<slave-id>"</td> <td>1 : Niveau 1 2 : Niveau 2</td> <td>0 : Off 1 : On</td> </tr> <tr> <td>"macid:<slave-macid>"</td> <td>3 : Niveau 3 4 : Niveau 4</td> <td>2 : Clignotant</td> </tr> <tr> <td>"name:<slave-name>"</td> <td></td> <td></td> </tr> </table>	<code><slave></code>	<code><tier></code>	<code><state></code>	"id:<slave-id>"	1 : Niveau 1 2 : Niveau 2	0 : Off 1 : On	"macid:<slave-macid>"	3 : Niveau 3 4 : Niveau 4	2 : Clignotant	"name:<slave-name>"		
		<code><slave></code>	<code><tier></code>	<code><state></code>										
		"id:<slave-id>"	1 : Niveau 1 2 : Niveau 2	0 : Off 1 : On										
"macid:<slave-macid>"	3 : Niveau 3 4 : Niveau 4	2 : Clignotant												
"name:<slave-name>"														
Exemple :	 On WIN-CLI.exe /switchcontrol "id:7" 2 1													
 Clignotant WIN-CLI.exe /switchcontrol "name:machine1"-2 2														
 Off WIN-CLI.exe /switchcontrol "macid:03162D" 2 0														
/export-slaves	À l'emplacement d'enregistrement, créez un fichier .csv <file> avec tous les WIN slave de la base de données WERMA-WIN.	<code>/export-slaves <file></code> Exemple : WIN-CLI.exe /export-slaves "C:\test.csv"												

Exit Code	Description
0 .	Commande correctement exécutée.
1 .	Aucune instruction n'a été exécutée, message d'aide affiché.
-1 .	Erreur, voir le résultat dans la ligne de commande.

5 Diagnostic d'erreurs

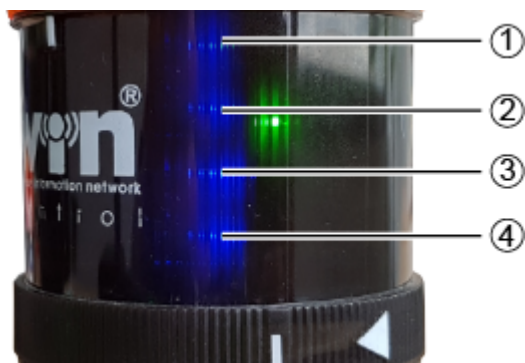
Les erreurs possibles et les états actuels des appareils WERMA-WIN sont indiqués par la LED correspondante.

5.1 WIN slave, WIN slave performance, WIN slave control

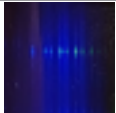
LED	Description
Verte 	Liaison radio établie avec WIN master.
Rouge 	Aucune liaison radio possible avec WIN master.


5.2 WIN slave control

Les LED d'état bleues indiquent l'état des sorties correspondantes.





Pos.	Description
1	Sortie niveau 4
2	Sortie niveau 3
3	Sortie niveau 2
4	Sortie niveau 1



LED	Description
 Allumée	La sortie a été commutée manuellement ou par une règle de commutation.
Éteinte	La sortie n'a pas été commutée.

-  Les LED d'état bleues s'allument uniquement si pendant la *configuration* du comportement de commutation du WIN slave control, l'option **Activer les sorties supplémentaires sur les borniers 2 à 5** a été sélectionnée.

5.3 WIN master

LED	Description
Verte 	Liaison radio établie avec WIN slave.
Rouge 	Aucune liaison radio possible avec WIN slave.

5.4 WIN ethernet master

LED du port Ethernet	Description	
Verte 	Allumée	Connexion au réseau établie
	Éteinte	Aucune connexion au réseau possible.
	Clignote	Activité du réseau
Jaune 	Allumée	Connexion au WERMA-WIN établie
	Éteinte	Aucune connexion au WERMA-WIN possible.

6 Mise à jour du logiciel

Dès qu'une mise à jour du logiciel est disponible, elle peut être téléchargée depuis le site Internet WERMA et installée.

1. Dans la barre d'outils, cliquez sur **Mise à jour logicielle**.
→ La page de téléchargement du site Internet WERMA apparaît.
2. Téléchargez le fichier de mise à jour et installez-le sur l'ordinateur.



Si plusieurs postes de travail ont accès à une base de données WERMA-WIN commune, la mise à jour du logiciel doit d'abord être installée sur l'ordinateur avec la base de données WERMA-WIN (ordinateur serveur). Si l'installation est d'abord réalisée sur un ordinateur client, un message correspondant s'affiche.

La mise à jour du logiciel doit être effectuée sur tous les ordinateurs connectés à la base de données WERMA-WIN commune.

7 Configuration système requise

La configuration système requise est différente pour un ordinateur serveur et pour les ordinateurs clients.

	Ordinateur serveur	Ordinateur client
Logiciels installés	Microsoft SQL Server WERMA-WIN Base de données WERMA-WIN Pilotes pour le matériel	WERMA-WIN Connexion réseau au Microsoft SQL Server avec la base de données WERMA-WIN Pilotes pour le matériel
Processeur	Processeur compatible Pentium III ou supérieur Processeur double cœur recommandé	
Mémoire vive min.	2 Go	1 Go
Espace libre sur le disque dur (recommandé)	8 Go	8 Go
Port USB	Nécessaire pour la configuration du matériel La configuration peut également être effectuée sur l'ordinateur client.	
Résolution de l'écran	Minimum : 1280 x 1024 Recommandée : 1920 x 1080 ou supérieure Mise à l'échelle de la taille du texte (dpi) jusqu'à 100 % (96 dpi)	
Microsoft.NET Framework 4.5.2	Est automatiquement installé lors de l'installation de WERMA-WIN.	
Systèmes d'exploitation pris en charge	Windows 8 Windows 8.1 Windows Server 2008 R2 SP1 Windows Server 2012 Windows Server 2012 R2 Windows 10 Windows Server 2016	
SQL Server pris en charge	Microsoft SQL Server 2008 SP4 Microsoft SQL Server 2008 R2 SP3 Microsoft SQL Server 2012 SP4 Microsoft SQL Server 2014 SP2 (recommandé) Microsoft SQL Server 2016 SP2 Microsoft SQL Server 2017	



Sauf indication contraire, les versions 32 bits (x86) et 64 bits (x64) sont prises en charge.

Les systèmes d'exploitation et versions SQL Server pris en charge ne le sont que pendant la durée d'assistance et le **cycle de vie** assurés par le support Microsoft.

L'installation automatique de la base de données sur un Domain Controller n'est pas prise en charge. Une installation manuelle est possible.

L'installation sur Windows Core et Nano Server n'est pas prise en charge.

Sur l'ordinateur serveur, le rôle de serveur **services Bureau à distance** n'est pas pris en charge.

Seules les éditions Express, Workgroup, Standard, Enterprise et Datacenter pour Windows du Microsoft SQL Server sont prises en charge, ainsi que la version fournie de Microsoft SQL Server 2014 Express de la base de données.

Seul le Service Pack le plus récent de Microsoft Windows et de Microsoft SQL Server est pris en charge.

Microsoft Server 2019 et Microsoft SQL Server 2019 n'ont pas été testés dans toutes les configurations. Les tests réalisés jusqu'à présent ont été fructueux.

7.1 Stabilité et sécurité du réseau



WERMA recommande d'exploiter WERMA-WIN uniquement dans un environnement LAN fiable (réseau TCP/IP). Dans un réseau instable ou non sécurisé, la fonction ou les performances de WERMA-WIN peuvent être affectées.

8 Combinaisons de touches

Les combinaisons de touches permettent de travailler plus rapidement avec WERMA-WIN. Il existe des combinaisons de touches générales et d'autres utilisables uniquement pour le module concerné.

8.1 Combinaisons typiques de Windows

Combinaison de touches	Description
F1	Afficher l'aide.
F5	Actualiser la fenêtre actuelle.
F10	Activer la barre de menus.
F11	Agrandir la fenêtre actuelle.
CTRL + F1	Réduire la fenêtre actuelle.
CTRL + F4	Fermer le document actif.
CTRL + F4	Sélectionner tous les éléments.
CTRL + C	Copier l'élément sélectionné.
CTRL + D	Supprimer l'élément sélectionné.
CTRL + N	Ouvrir une nouvelle fenêtre.
CTRL + O	Ouvrir un document/un fichier.
CTRL + P	Imprimer le document.
CTRL + V	Insérer l'élément sélectionné.
CTRL + W	Fermer la fenêtre actuelle.
CTRL + X	Couper l'élément sélectionné.
CTRL + Z	Annuler la dernière action.
ALT + F4	Fermer l'élément actif ou quitter l'application active.
ALT + P	Afficher la fenêtre d'aperçu.
SUPPR	Supprimer l'élément sélectionné.

8.2 Généralités

Combinaison de touches	Description
F1	Ouvrir le manuel.
F2	Ouvrir la page de contact.
F3	Ouvrir la fenêtre d'information.
CTRL + F4	Fermer le document actif.
CTRL + F6	Ouvrir la Vue d'ensemble .

Combinaison de touches	Description
CTRL + F7	Ouvrir la vue d'ensemble Productivité .
CTRL + F8	Ouvrir la vue d'ensemble Durée de fonctionnement .
CTRL + F9	Ouvrir la vue d'ensemble Tâche .
CTRL + F10	Ouvrir la vue d'ensemble Contrôle .
CTRL + F11	Ouvrir la vue d'ensemble Routage .
CTRL + F12	Ouvrir le module Durée de fonctionnement avec sélection de WIN slave.
ALT + F1	Ouvrir la fenêtre Démarrage rapide de la tâche .

8.3 Vue d'ensemble

Combinaison de touches	Description
F1	Ouvrir le manuel.
F2	Ouvrir la page de contact.
F3	Ouvrir la fenêtre d'information.
F8	Ajouter WIN slave.
F9	Sélectionner l'arrière-plan.
F11	Démarrer le mode plein écran.
F12	Générer un rapport.
CTRL + F4	Fermer le document actif.
ALT + F1	Ouvrir la fenêtre Démarrage rapide de la tâche .
ALT + F6	Ouvrir la fenêtre Mise en service .
ALT + F7	Ouvrir la fenêtre Réglages .
ALT + F8	Rechercher une mise à jour logicielle.
ÉCHAP	Quitter le mode plein écran.

8.4 Productivité

Combinaison de touches	Description
F1	Ouvrir le manuel.
F2	Ouvrir la page de contact.
F3	Ouvrir la fenêtre d'information.
F7	Afficher la productivité totale.
F8	Ajouter WIN slave.
F9	Sélectionner l'arrière-plan.

Combinaison de touches	Description
F11	Démarrer le mode plein écran.
F12	Générer un rapport.
CTRL + F4	Fermer le document actif.
ALT + F1	Ouvrir la fenêtre Démarrage rapide de la tâche.
ALT + F6	Ouvrir la fenêtre Mise en service.
ALT + F7	Ouvrir la fenêtre Réglages.
ALT + F8	Rechercher une mise à jour logicielle.
ÉCHAP	Quitter le mode plein écran.

8.5 Durée de fonctionnement

Combinaison de touches	Description
F1	Ouvrir le manuel.
F2	Ouvrir la page de contact.
F3	Ouvrir la fenêtre d'information.
F7	Ouvrir la vue État.
F8	Ouvrir la vue Quantités.
F9	Ouvrir la vue Combiné.
F11	Démarrer le mode plein écran.
F12	Générer un rapport.
CTRL + F4	Fermer le document actif.
ALT + F1	Ouvrir la fenêtre Démarrage rapide de la tâche.
ALT + F6	Ouvrir la fenêtre Mise en service.
ALT + F7	Ouvrir la fenêtre Réglages.
ALT + F8	Rechercher une mise à jour logicielle.
ÉCHAP	Quitter le mode plein écran.

8.6 Tâche

Combinaison de touches	Description
F1	Ouvrir le manuel.
F2	Ouvrir la page de contact.
F3	Ouvrir la fenêtre d'information.
F9	Afficher les tâches périodiques.
F12	Générer un rapport.
CTRL + E	Modifier une tâche.

Combinaison de touches	Description
CTRL + I	Importer une liste de tâches.
CTRL + N	Saisir une tâche.
CTRL + Q	Terminer une tâche.
CTRL + R	Démarrer une tâche.
CTRL + F4	Fermer le document actif.
ALT + F1	Ouvrir la fenêtre Démarrage rapide de la tâche.
ALT + F2	Démarrer à la 1re pièce
ALT + F3	Démarrer avec l'entrée de tâche
ALT + F6	Ouvrir la fenêtre Mise en service.
ALT + F7	Ouvrir la fenêtre Réglages.
ALT + F8	Rechercher une mise à jour logicielle.
ÉCHAP	Quitter le mode plein écran.
SUPPR	Supprimer une tâche.

8.7 Contrôle

Combinaison de touches	Description
F1	Ouvrir le manuel.
F2	Ouvrir la page de contact.
F3	Ouvrir la fenêtre d'information.
CTRL + F4	Fermer le document actif.
CTRL + D	Dupliquer la règle.
CTRL + E	Modifier la règle.
CTRL + N	Créer une nouvelle règle (Assistant).
CTRL + Q	Désactiver la règle.
CTRL + R	Activer la règle.
ALT + F1	Ouvrir la fenêtre Démarrage rapide de la tâche.
ALT + F6	Ouvrir la fenêtre Mise en service.
ALT + F7	Ouvrir la fenêtre Réglages.
ALT + F8	Rechercher une mise à jour logicielle.
SUPPR	Supprimer la règle.
CTRL + MAJ + N	Créer une nouvelle règle (expert).

8.8 Routage

Combinaison de touches	Description
F1	Ouvrir le manuel.
F2	Ouvrir la page de contact.
F3	Ouvrir la fenêtre d'information.
F12	Ouvrir la fenêtre État de connexion .
CTRL + F4	Fermer le document actif.
ALT + F1	Ouvrir la fenêtre Démarrage rapide de la tâche .
ALT + F6	Ouvrir la fenêtre Mise en service .
ALT + F7	Ouvrir la fenêtre Réglages .
ALT + F8	Rechercher une mise à jour logicielle.

9 FAQ - Questions fréquemment posées

Sur quelle gamme de fréquences fonctionne WIN ?

WIN fonctionne sur la gamme de fréquences 868,0 – 868,6 MHz. Ce système radio à ondes courtes ne perturbe pas les réseaux WLAN ou Bluetooth.

Puis-je exploiter WIN sur différents canaux radio ?

Oui, vous avez le choix entre quatre canaux radio. Un seul WIN master doit être présent par canal.

Les canaux occupent les fréquences suivantes :

Canal	Fréquence
1	868,15 MHz
2	868,25 MHz
3	868,35 MHz
4	868,45 MHz

Pourquoi est-il nécessaire d'avoir différents canaux radio ? Quand faut-il changer de canal radio ?

Si vous exploitez plusieurs WIN master sur un seul canal, vous risquez de perturber les communications radio entre les systèmes, ce qui se traduit par des erreurs de connexion fréquentes. Dans ce cas, les WIN master doivent être exploités sur *différents canaux radio*.

Comment puis-je augmenter la portée ?

Chaque WIN master dispose d'une fonction de répéteur qui permet d'augmenter la portée entre le WIN master et le WIN slave. Chaque WIN slave peut établir une connexion à un WIN master au moyen de max. 2 WIN slave (répéteurs).

La connexion radio est-elle chiffrée ?

Le système WIN possède différents mécanismes de protection qui compliquent l'interception de la connexion radio. Cependant, il est impossible de garantir une sécurité totale. En outre, le système WIN ne transmet aucune donnée confidentielle par radio.

À quelle fréquence le WIN slave envoie-t-il l'état du signal au WIN master ?

Si l'état du signal de la colonne lumineuse change, WIN slave envoie ce nouvel état au WIN master, avec un délai de réaction maximal de 5 secondes. Si l'état du signal ne change pas, WIN slave envoie cet état au WIN master toutes les 15 secondes.

Pourquoi WIN slave ne peut-il établir aucune connexion avec WIN master ?

Vérifiez les points suivants :

- Le WIN master (USB) doit être raccordé à l'ordinateur par USB. La LED rouge ou verte doit être allumée.
- Le WIN slave doit être raccordé à une alimentation électrique. La LED rouge ou verte doit être allumée.

- Le WIN slave doit être configuré.
- La connexion radio ne doit pas être perturbée.
- Si le WIN master a été configuré sur un autre canal radio, les WIN master associés doivent être reconfigurés sur WIN master.

Je suis souvent confronté à des erreurs de connexion avec les WIN slave. Que puis-je faire ?

- Les données sont enregistrées tant que WERMA-WIN fonctionne. WERMA-WIN doit être exploité dans la période de surveillance.
- Dans le module **Routage**, vous pouvez vérifier la qualité de la connexion. Si les lignes de connexion sont représentées en rouge, il est recommandé d'utiliser des WIN slave supplémentaires comme répéteurs. Un WIN slave doit alors être placé à l'endroit critique.
- Chaque WIN slave doit être raccordé à une alimentation 24 V permanente sur sa borne 5.

Pourquoi l'ordinateur ne reconnaît-il pas le WIN master ?

- WERMA-WIN doit être installé sur l'ordinateur et être démarré.
- Débranchez puis rétablissez la connexion USB au WIN slave.
- Effectuez une *installation manuelle du pilote*.
- Le service Windows **WERMA WIN 4 Service Connecteur** doit être démarré.

Je n'arrive pas à installer WERMA-WIN, pourquoi ?

Pour installer WERMA-WIN, il est nécessaire de disposer des droits d'administrateur.

Combien de WIN slave un WIN master peut-il surveiller ?

Jusqu'à 50 WIN slave.

Que se passe-t-il si je connecte plus de 50 WIN slave ?

Si plus de 50 WIN slave sont connectés, cela peut entraîner des perturbations radio entre les WIN slave.

Combien d'éléments de signalisation un WIN slave peut-il surveiller ?

Un WIN slave peut surveiller jusqu'à 4 éléments. Grâce à l'identification de clignotement, il est possible de surveiller jusqu'à 8 états.

Combien d'éléments de signalisation un WIN slave performance peut-il surveiller ?

Un WIN slave performance peut surveiller jusqu'à 3 éléments. Grâce à l'identification de clignotement, il est possible de surveiller jusqu'à 6 états.

Un niveau est impérativement nécessaire pour l'entrée de comptage.

Si l'entrée tâche occupe également un niveau, il est possible de surveiller max. 2 niveaux, ou max. 4 états.

Combien de cycles par minute WERMA-WIN peut-il comptabiliser/enregistrer ?

WERMA-WIN peut compter jusqu'à 600 cycles par minute. Pour détecter le nombre correct de la machine, la minuterie de la machine ou de la commande doit être augmentée (> 100 ms).

Pourquoi le WIN master est-il allumé en rouge ?

Cela signifie que le WIN master est opérationnel, mais qu'aucune connexion n'a encore été établie avec un WIN slave.

Pourquoi la LED d'état du WIN slave est-elle allumée en rouge ?

Cela signifie que le WIN slave est opérationnel, mais qu'aucune connexion n'a encore été établie avec un WIN master.

Quelle est la longueur maximale d'un câble USB entre WIN master et l'ordinateur ?

Le câble ne doit pas dépasser 3 mètres de long. Un concentrateur USB permet de rallonger la longueur du câble.

Les données enregistrées peuvent-elles être éditées ?

Oui, toutes les données sont enregistrées dans une base de données Microsoft SQL Server. Les données peuvent être exportées (Microsoft Excel, Microsoft Access,...). Pour éviter toute perte de données, il ne faut pas modifier la base de données.

À quoi faut-il veiller lors d'un changement d'heure ?

Un changement d'heure peut entraîner la perte de données. Si l'heure du système est synchronisée plusieurs fois (p. ex. automatiquement avec un serveur), il est recommandé de le faire en dehors de la période de surveillance.

Peut-on configurer un WIN slave performance sur la même configuration qu'un WIN slave ?

Non. Un WIN slave performance doit toujours occuper précisément un niveau avec l'entrée de comptage.

À quoi faut-il veiller lors de l'installation d'un WERMA-WIN ?

La configuration minimale requise doit être respectée. Pour installer WERMA-WIN, il est nécessaire de disposer des droits d'administrateur.

À quelle vitesse un WIN slave performance peut-il compter sur un niveau avec une entrée de comptage ?

L'impulsion de comptage maximale est de 10 Hz.

Est-ce que le clignotement peut être utilisé pour tous les niveaux avec WIN slave performance ?

Non, le clignotement ne peut pas être sélectionné pour un niveau avec une entrée de comptage ou une entrée de tâche.

Est-il possible d'importer sur un WERMA-WIN des données de tâches depuis un ERP ?

Oui, il est possible de créer pour cela un fichier .csv dans un format approprié. Ce fichier peut ensuite être importé dans WERMA-WIN.

Existe-t-il des raccourcis dans le logiciel ?

Oui, différentes *combinaisons de touches* peuvent être utilisées pour commander WERMA-WIN rapidement via le clavier.

À quoi faut-il veiller lors de l'enregistrement de données dans la base de données WERMA-WIN ?

L'ordinateur sur lequel WIN master est connecté via un câble USB doit rester toujours en service.

L'ordinateur sur lequel la base de données WERMA-WIN est installée doit rester en service 24 h/24.

WERMA WIN 4 Service serveur et **WERMA WIN 4 Service Connecteur** doivent être démarrés.

À quoi sert le WERMA WIN 4 Service Connecteur ?

Le service est exécuté en arrière-plan tant que l'ordinateur (client et serveur) reste allumé. Les données WERMA-WIN collectées du WIN master sont transmises au **WERMA WIN 4 Service serveur** sans que WERMA-WIN ne soit démarré et qu'un utilisateur ne soit connecté.

À quoi sert le WERMA WIN 4 Service serveur ?

Le service est exécuté en arrière-plan tant que l'ordinateur (client et serveur) reste allumé. Les données WERMA-WIN collectées du WIN master sont transmises au **WERMA WIN 4 Service serveur** sans que WERMA-WIN ne soit démarré et qu'un utilisateur ne soit connecté.

Est-ce que WERMA-WIN désactive la mise en veille ou le mode économie d'énergie d'un ordinateur ?

WERMA recommande de désactiver le mode économie d'énergie et la mise en veille dans les cas d'utilisation suivants :

- ordinateur avec base de données WERMA-WIN
- ordinateur avec **WERMA WIN 4 Service serveur**
- ordinateur avec WIN master raccordé (par USB)

Est-ce que WIN ethernet master peut être connecté via internet ?

D'un point de vue technique, WIN ethernet master peut être connecté via Internet.

Malgré des précautions de sécurité fondamentales, nous recommandons vivement de passer par un VPN crypté pour se connecter à WIN ethernet master pour assurer une protection supplémentaire.